

SAFAROVA F.I.

**ENGLISH - RUSSIAN - UZBEK  
EXPLANATORY DICTIONARY OF  
MULTIMEDIA TERMS**

**TOSHKENT 2024**

**MINISTRY OF DIGITAL TECHNOLOGIES OF THE  
REPUBLIC OF UZBEKISTAN**

**TASHKENT UNIVERSITY OF INFORMATION  
TECHNOLOGIES NAMED AFTER MUHAMMAD  
AL-KHWARIZMI**

**SAFAROVA F.I.**

**ENGLISH - RUSSIAN - UZBEK  
EXPLANATORY DICTIONARY OF  
MULTIMEDIA TERMS**

MUHAMMAD AL-KORAZMIY NOMIDAGI  
TOSHKENT AXBOROT  
TEXNOLOGIYALARI UNIVERSITETI  
*448412*  
AXBOROT-RESURS MANKAZI

**TOSHKENT  
“METODIST NASHRIYOTI”  
2024**

**UDK: 81'374.82(038)**

**BBK: 81.2**

**S 34**

**SAFAROVA F.I.**

**ENGLISH - RUSSIAN - UZBEK EXPLANATORY DICTIONARY OF MULTIMEDIA TERMS.** – Ташкент: “METODIST NASHRIYOTI”, 2024.  
– 160 p.

Mazkur izohli luq‘at 500 dan ortiq multimedia sohasida keng qo‘llanuvchi atamalar va so‘zлarni o‘z ichiga olgan bo‘lib, ular alisbo tartibida joylashtirilgan. Bundan tashqari, sohaga oid qisqartmalar (akronimlar) ham alisbo tartibida uch tilda berilgan. Bosh so‘zlar qoraytirilgan harflar bilan yozilgan. So‘zлarni izlash jarayonini osonlashtirish maqsadida lug‘atning har bir sahifasining chetiga tegishli harf qo‘iyib chiqilgan. Lug‘at axborot-kommunikatsiya texnologiyalari va multimedia sohasi talabalari hamda shu sohada faoliyat olib borayotgan mutaxassislar uchun foydali bo‘libgina qolmay balki AKT ning O‘zbekiston Respublikasida yanada ommallashtirish uchun xizmat qilishga mo‘ljallangan.

Данный толковый словарь содержит более 500 терминов и слов, используемых в сфере мультимедиа, расположенных в алфавитном порядке. Кроме того, акронимы этой же области даны в алфавитном порядке на трех языках. Ключевые слова выделены жирным шрифтом. Словарь полезен не только для студентов и специалистов информационно-коммуникационных технологий и мультимедиа, но и для дальнейшего продвижения ИКТ в Республике Узбекистан.

This explanatory dictionary contains more than 500 terms and words used in the field of multimedia, arranged in alphabetical order. In addition, the acronyms of the same area are given in alphabetical order in three languages. Key words are in bold. The dictionary is useful not only for students and specialists of information and communication technologies and multimedia, but also for further promotion of ICT in the Republic of Uzbekistan.

**Reviewers:**

Ph. D docent Shoiyimova Sh.

Ph. D docent Sharipova A.A.

Muhammad al-Xorazmiy nomidagi Toshkent axborot texnologiyalari universitetining 2023-yil 25-apreldagi 439-sonli buyrug‘iga asosan nashr etishga ruxsat berilgan.

**ISBN 978-9910-03-205-9**

**© SAFAROVA F.I., 2024.  
© “METODIST NASHRIYOTI”, 2024.**

## **PREFACE**

*The aim of learning and teaching foreign languages in Uzbekistan has become the most crucial issue while stepping in the world of economy. The Decree of the President of the Republic of Uzbekistan PD-1875 of 10 December 2012 "On measures on further improvement of teaching of foreign languages" leads to enhancement of foreign language learning in the whole education system of the country. Moreover, according to the Decree of the President of the Republic of Uzbekistan of June 5, 2018 No. PP-3775 "On additional measures to improve the quality of education in higher educational institutions and ensure their active participation in large-scale reforms implemented in the country" the tasks of systematic provision with textbooks, glossaries and periodicals are defined. Since the adoption of the system-generating decree all the work in this area has been intensified and major reforms in modernization of teaching foreign languages at all levels of continuing education have started. Taking into consideration these both Decrees and tasks, the glossary for undergraduate students with B2 level of ESP classes in higher technical educational establishments that train future specialists in the sphere of computer engineering and multimedia technologies "English - Russian - Uzbek explanatory dictionary of multimedia terms" has been developed. It aims to extend students' vocabulary concerning their specialty.*

# **A**BCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

## **Accelerator**

a hardware device or a software program with a main function of enhancing the overall performance of the computer.

## **Ускоритель**

аппаратное устройство или программа, основной функцией которой является повышение общей производительности компьютера.

## **Tezlatgich (Akselerator)**

umumiy holatda kompyuter imkoniyatlarini kengaytiruvchi apparat ta'minoti yoki dastur.

## **Access point**

a device that allows wireless-equipped computers and other devices to communicate with a wired network.

## **Точка беспроводного доступа**

устройство, позволяющее компьютерам и другим устройствам, оборудованным беспроводной связью, взаимодействовать с проводной сетью.

## **Simsiz ulanish nuqtasi**

simsiz jihozlangan kompyuterlar va boshqa qurilmalarni simli tarmoq bilan bog'lash imkonini beruvchi qurilma.

## **ACID**

application used to record and mix sounds.

## **ACID**

приложение, используемое для записи и миксирования звуков.

## **ACID**

tovushlarni yozish va ularni aralashtirish uchun ishlataladigan dastur.

## **Acoustics**

the branch of physics that deals with the study of mechanical waves in gases, liquids, and solids.

## **Акустика**

раздел физики у который занимается изучением который занимается изучением механических волн в газах, жидкостях и твердых телах.



### **Akustika**

gaz, suyuqlik va qattiq jismlardagi mexanik to‘lqinlarni o‘rganadigan bo‘limi.

---

### **Adobe Acrobat**

application software and Web services developed by Adobe Inc. to view, create, manipulate, print and manage Portable Document Format (PDF) files.

### **Adobe Acrobat**

программное обеспечение и веб-служба, разработанные Adobe Inc. для просмотра, создания, управления, печати и управления файлами Портативный формат документа (PDF).

### **Adobe Acrobat**

Adobe Inc. tomonidan ishlab chiqilgan ko‘chma hujjat formati (PDF) fayllarni yaratish, tahrirlash, o‘zgartirish, imzolash, chop etish, tashkil qilish va kuzatib borish uchun mo‘ljallangan dastur va veb-xizmati.

---

### **Adobe Acrobat reader**

the main tool for reading, browsing and printing PDF documents.

### **Adobe Acrobat reader**

наиболее распространенная мощная бесплатная программа для работы с файлами формата PDF.

### **Adobe Acrobat reader**

PDF formatidagi fayllar bilan ishlash uchun mo‘ljallangan keng tarqalgan bepul dastur.

---

### **Adobe Photoshop**

an image creation, graphic design and photo editing software.

### **Adobe Photoshop**

программное обеспечение для создания изображений, графического дизайна и редактирования фотографий.

### **Adobe Photoshop**

tasvir, grafik dizayn yaratish hamda fotosuratlarni tahrirlash uchun qo'llaniladigan dasturiy ta'minot.



### **Adobe Premiere**

nonlinear video editing program.

### **Адоб Премьер**

профессиональная программа нелинейного видеомонтажа.

### **Adobe Premier**

chiziqli bo'limgan videolarni tahrirlash uchun mo'ljallangan professional dastur.

---

### **Advertisement**

the promotion of a product, brand or service to a viewership in order to attract interest, engagement and sales.

### **Реклама**

оповещение различными способами для создания широкой известности кому-нибудь с целью привлечения потребителей, зрителей.

### **Reklama**

biror bir mahsulot, ish yoki hizmat ko'rsatish haqida ma'lumot beruvchi hamda iste'molchilarни jalb qilishga qaratilgan e'lon.

---

### **Algebra**

a part of mathematics in which signs and letters represent numbers.

### **Алгебра**

раздел математики, который изучает действия над величинами.

### **Algebra**

matematikaning harfiy miqdorlar ustida bajariladigan amallarning umumiyl qonuniyatlarini o'rGANADIGAN bo'limi.

---

### **Algorithm**

a set of mathematical instructions or rules that, especially if given to a computer, will help to calculate an answer to a problem.

### **Алгоритм**

это математически выверенная и точная последовательность действий для достижения определённого результата или решения какой-либо задачи.

### **Algoritm**

muayyan natijaga erishish yoki masalani echimini topish uchun matematik jihatdan tasdiqlangan va aniq harakatlar ketma-ketligi.

## **A**

### **Amplitude**

the maximum deviation from the average value.

### **Амплитуда**

максимальное отклонение колеблющегося тела от положения равновесия.

### **Amplituda**

muayyan qonunga muvofiq tebranayotgan kattalikning nol qiymatidan eng katta og‘ishi.

---

### **Analogue**

a non-digital representation of information.

### **Аналоговое**

нецифровая технология передача данных

### **Analog**

raqamli bo‘limgan ma’lumot uzatish texnologiyasi

---

### **Analog converter**

a device that converts a digital signal into an analog signal.

### **Аналоговый преобразователь**

устройство для преобразования цифрового кода в аналоговый сигнал.

### **Analog konvertor**

raqamlı signalni analog signalga aylantiruvchi qurilma.

---

### **Analogue Video**

a video created in a video camera by scanning an electron beam across a phosphor.

### **Аналоговое видео**

видео, создаваемое видеокамерой путем сканирования электронного луча через люминофор.



### Analog video

videokamera yordamida elektron nurni fosfor bo'ylab skanerlash orqali yaratilgan video.

---

### Anamorphic

unequally scaled in vertical and horizontal dimensions.

### Анаморфный формат

неодинаковый масштаб по вертикали и горизонтали.

### Anamorf o'lcham

vertikal va gorizontal o'lchamlarda teng bo'lmagan o'lcham.

---

### Anchor or hyperlink anchor

an area in hypertext containing the source or destination to a different address or other information.

### Якорь или якорь гиперссылки

область в гипертексте, содержащая источник или пункт назначения по другому адресу или другую информацию.

### Langar yoki ichki havola

boshqa manzil yoki boshqa ma'lumotning manbaasini yoki joylashuvidan iborat gipermatn maydoni

---

### Anchor Text

the clickable text in a hyperlink.

### Якорный текст

интерактивный текст в гиперссылке.

### Langarli matn

giperhavoladagi interactive matn.

---

### Animation

a type of multimedia that gives the illusion of moving pictures in sequence manner.

### Мультипликация

тип мультимедиа, которая воспроизводит последовательности картинок, создающее впечатление движущегося изображения.

### **Multiplikatsiya**

ketma ketlikda joylashtirilgan tasvirlarga harakatlanish illyuziyasini beruvchi multimedianing bir turi.



### **Animated GIF**

a special kind of GIF file known as a GIF (Graphics Interchange Format) used to create animated two dimensional and three-dimensional images for web pages.

### **Анимированный GIF**

особый вид файла GIF, известный как GIF (формат обмена графикой), используемый для создания анимированных двухмерных и трехмерных изображений для веб-страниц.

### **Animatsiyalangan GIF**

veb-sahifalar uchun jonlantirilgan ikki o‘lchovli va uch o‘lchovli tasvirlarni yaratish uchun qo‘llaniladigan GIF (Grafik almashish formati) faylining maxsus turi.

---

### **Applet**

small program that performs a limited range of tasks as part of a Web page.

### **Апплет**

небольшая программа, выполняющая ограниченный круг задач в составе веб-страницы.

### **Applet**

veb-sahifaning bir qismi sifatida cheklangan vazifalarni bajaradigan kichik dastur.

---

### **Application**

a program designed to do a particular job; a piece of software

### **Прикладная программа или приложение**

программа, предназначенная для выполнения определённых задач.

### **Illova**

muayyan ishni bajarish. uchun mo‘ljallangan dastur; dasturiy ta’minotning bir qismi.

## **Approach**

a way of considering or doing something.

### **Подход**

способ сделать что–то.

### **Yondashuv**

biror narsani bajarish usuli.

---

## **Application Programming Interface API**

a set of protocols, routines, functions and/or commands that programmers use to facilitate interaction between distinct software services.



### **Программный интерфейс приложения**

специальный протокол для взаимодействия компьютерных программ, который позволяет использовать функции одного приложения внутри другого.

### **Dasturiy interfeysi ilovasi**

kompyuter dasturlarining o‘zaro ta’siri uchun maxsus protokol bo‘lib, u bir ilovaning funktsiyalarini boshqasi ichida ishlatishga imkon beradi.

---

## **Arrow**

an indicator used to show the current position for user interaction on a computer monitor or other display device that will respond to input from a text input or pointing device.

### **Стрелка в интерфейсе пользователя**

элемент графического интерфейса, который указывает на объект, с которым будет производиться взаимодействие с помощью клавиатуры, мыши или другого устройства управления.

### **Foydalanuvchi interfeisi ko‘rsatkichi**

foydanuvchi interfeysidagi ko‘rsatgich belgi – klaviatura, sichqoncha yoki boshqa boshqaruv moslamasi yordamida o‘zaro ta’sir qilinadigan ob’ektga ishora qiluvchi grafik interfeys elementi.

---

## **Artificial Intelligence (AI)**

a wide-ranging branch of computer science that deals with the development of intelligent computer systems with capabilities that we

traditionally associate with the human mind, language understanding, learning, the ability to think, solve problems, etc.

### **Искусственный интеллект (ИИ)**

это область информатики, которая занимается разработкой интеллектуальных компьютерных систем, то есть систем, обладающих возможностями, которые мы традиционно связываем с человеческим разумом, понимание языка, обучение, способность рассуждать, решать проблемы и т. д.

### **Sun’iy intellect**

informatikaning alohida sohasi bo‘lib, odatda inson ongi bilan bog’liq imkoniyatlar: tilni tushunish, o‘rgatish, muhokama qilish, masalani yechish, tarjima va shu kabi imkoniyatlarga ega kompyuter tizimlarini yaratish bilan shug‘ullanadi.



### **Ascender**

the part of certain lower-case letters, such as “b” or “h”, that extends above the body of the letter.

### **Выносной элемент**

части символов, выступающие за нижнюю линию шрифта (базовую линию), например, буквы “у”, “р”, или верхнюю линию строчного шрифта, так называемый x-размер (x-height) строчной буквы, например, буква “б”.

### **Satr chizig’idan chiquvchi harflar**

satrning pastki chizig’idan (asosiy chiziqdan) tashqariga chiqadigan belgilari qismlari, masalan, “у”, “р” harflari yoki kichik shriftning yuqori satridan chiquvchi, x-size (x-balandlik) kichik harf, masalan, “б” harfi.

---

### **Aspect ratio**

describes the width and height of a screen or image.

### **Соотношение сторон изображения**

это соотношение его ширины к его высоте.

### **Tomonlar nisbati**

ekran formati bo‘lib, uning kengligini balandlikga o‘zaro nisbati.



## **Asset**

term for all the constituent media files (such as text, graphics, sounds, video) that make up a multimedia movie.

## **Ресурс**

термин для всех составляющих мультимедийных файлов (таких как текст, графика, звуки, видео), составляющих мультимедийный фильм.

## **Manbaa**

multimedia filmini tashkil etuvchi barcha media fayllar (masalan, matn, grafik, tovushlar, videolar) ni ifodalovchi atama.

## **Audio board**

expansion card that processes and converts audio signals.

## **Аудио плата**

плата расширения, которая обрабатывает и преобразует аудиосигналы.

## **Audio plata**

ovoz signallarini qayta ishlaydigan va o‘zgartiradigan kengaytiruvchi karta.

## **Avatar**

1) a character or creature that you create to represent yourself in a computer game, on the internet, etc. 2) digital representation of yourself in a digital environment.

## **Аватар**

1) графическое представление пользователя, его альтер-эго, игрового интернет-персонажа. 2) картинка, которая используется в качестве изображения пользователя в цифровой среде.

## **Avatar**

1) kompyuter o‘yinida, internetda foydalanuvchi o‘zini namoyon qilish uchun yaratgan grafik tasvir.

2) raqamli muhotda foydalanuvchining surati sifatida ishlataladigan rasm.

## **Audio Clip**

a sound file (for example, music or spoken word) which has been placed on the internet to either download or listen to online.



## **Аудиоклип**

звуковой файл (например, музыка или устное слово), размещенный в Интернете для скачивания или прослушивания в Интернете.

### **Audio klip**

yuklab olish yoki onlayn tinglash uchun internetga joylashtirilgan tovush fayli (masalan, musiqa yoki og'zaki aytilgan nutq).

---

## **Authoring System**

a program that has pre-programmed elements for developing interactive multimedia programs.

### **Система авторинга**

это программа, которая имеет предварительно запрограммированные элементы для разработки интерактивных мультимедийных программ.

### **Mualliflik tizimi**

interaktiv multimedia dasturiy ta'minotni ishlab chiqish uchun oldindan dasturlashtirilgan elementlarga ega dastur.

### **Author link**

the link that informs the browser the link goes to information about an author.

### **Ссылка на автора**

ссылка, сообщающая браузеру, что ссылка ведет на информацию об авторе.

### **Muallifga havola**

muallif haqidagi ma'lumotlarga o'tadigan havola.

---

## **Authoring software**

software that helps a user create his or her own media content.

### **Авторское программное обеспечение**

программное обеспечение, помогающее пользователю создавать собственный медиаконтент.

### **Mualliflik dasturi**

foydalananuvchiga o'z media-kontentini yaratishga yordam beradigan dasturiy ta'minot.

---

## **Automated information system**

a set of computer software and hardware designed to create, transfer, process, share, computation, storage of data and information.

### **Автоматизированная информационная система**

совокупность программных и аппаратных средств, предназначенных для создания, передачи, обработки, распространения, хранения и/или управления данными и информацией и производства вычислений.

### **Avtomatlashtirilgan axborot tizimi**

ma'lumotlarni va axborotni yaratish, uzatish, ishlash, tarqatish, saqlash va/yoki boshqarishga va hisoblashlarni amalga oshirishga mo'ljallangan dasturiy va apparat vositalar majmui.

---

### **Automatic verifier**

a diagram designed to provide an automatic proof for the correctness of programs that consists of verification condition generator and the unit of theorem proofs.

### **Автоматический верификатор**

схема обеспечения автоматического доказательства правильности программ. Включает генератор условий верификаций и блок доказательства теорем.

### **Avtomatik verifikator**

dasturlar to'g'riligining avtomatik isbotini ta'minlovchi va verifikasiyalash shartlari generatori va teoremalarni isbotlovchi blokdan iborat sxema.



## **Back up**

making copies of data or data files to use in the event the original data or data files are lost or destroyed.

### **Создание резервной копии**

предварительно создать копию данных для восстановления в случае потери оригинальных данных.

### **Zaxiraviy nusxalash**

dastlabki ma'lumotlarni ular yo'qolishidan oldin nusxasini yaratish.

## **B**

### **Background**

1) a digital image used as a decorative background of a graphical user interface on the screen of a computer, smartphone or other electronic device. 2) sounds that can be heard behind other sounds that are louder.

### **Фон рабочего стола, обон**

1) в компьютерной технике, изображение для оформления рабочего стола в графическом интерфейсе пользователя. 2) более громкие звуки, которые можно услышать за другими звуками.

### **Ish stoli foni**

1) orqa tasvir – kompyuter texnologiyasida, foydalanuvchining ish stoli grafik interfeysini bezatuvchi tasvir. 2) boshqa tovushlar ortidan eshitiladigan balandroq tovush.

### **Background image**

typically used to decorate and identify pages in a Web site, a watermark remains stationary as the page scrolls.

### **Фоновое изображение**

обычно используется для украшения и идентификации страниц веб–сайта, водяной знак остается неподвижным при прокрутке страницы.

### **Fon tasviri**

odatda veb–saytdagi sahifalarni bezash va anynanlashtirish (identifikasiyalash) uchun ishlataladi, sahifa muallifi yorlig‘i doimiy holda saqlanadi.

### **Backing storage**

a computer storage device, usually a disk, that provides additional storage space for information

### **Резервное хранилище**

компьютерное запоминающее устройство, обычно диск, которое обеспечивает дополнительное пространство для хранения информации.

### **Zaxira xotira**

kompyuter xotira qurilmasi, odatda disk bo'lib, ma'lumot uchun qo'shimcha saqlash joyini ta'minlaydi.



### **Bandwidth**

measured as the amount of data that can be transferred from one point to another within a network in a specific amount of time.

### **Пропускная способность (полоса пропускания)**

объем информации, который способен пропустить канал за определенный временной промежуток.

### **Signal chastotasi ko'lami**

ma'lum bir vaqt oralig'ida kanal o'tkaza olishi mumkin bo'lgan ma'lumotlar miqdori.

---

### **Bandwidth throttling**

the intentional slowing of internet service to a client by an Internet service provider (ISP) or web host.

### **Дроселирование полосы пропускания**

преднамеренное замедление интернет-услуг для клиента со стороны интернет-провайдера или веб-узла.

### **O'tkazish qobiliyatini pasaytirish**

internet-provayder yoki veb-xost tomonidan mijozning Internet tezligini qasddan sekinlashtirish.

## **Baseline**

the line on which the bases of characters are arranged.

## **Базовая линия**

линия, на которой расположены основания символов.

## **Asosiy chiziq**

belgilarning asosi joylashgan chizig‘i.

## **Benchmark**

a test which allows to evaluate the performance of the system.

## **Бенчмарк**

тест, позволяющий оценить производительность системы.

## **Benchmark**

tizimning ishlashini baholash imkonini beruvchi test.

## **Beta version**

an early version of a program or application that contains most of the major features, but is not yet complete.

**B**

## **Бета версия**

пробная, но еще не завершенная версия программы или приложения, которая содержит большинство основных функций.

## **Beta versiya**

asosiy funksiyalarni o‘z ichiga olgan, lekin hali tugallanmagan dastur yoki ilovaning dastlabki, sinov ko‘rinishi.

## **Binary**

a base-2 number system invented by Gottfried Leibniz that’s made up of only two numbers or digits: 0 (zero) and 1 (one).

## **Двоичная система счисления**

изобретенная Готфридом Лейбницем, которая состоит только из двух чисел или цифр: 0 (ноль) и 1 (единица).

## **Ikkilik sanoq sistemasi**

Gotfrid Leybnits tomonidan ixtiro qilingan MUHAMMAD AL-KHORAZMIY NOMIDA  
FOSHLERI TASHQARI SANOQ SISTEMASI 0 (nol) va 1 (bir)dan iborat sanoq tizimi.

## **Bit**

(short for *binary digit*) the smallest unit of information that is held in a computer's memory. It is either 1 or 0.

## **Бит**

бит. Сокращение от *binary digit*, что означает двоичная цифра – наименьшая единица информации в машине. Бит может содержать одно из двух значений – 0 или 1.

## **Bitmap**

bit. “*Binary digit*” so‘zlaridan olingan qisqartma bo‘lib, ikkilik sanoq tizimida, axborotning eng kichik birligi bo‘lib hisoblanadi. Bir bit bu bitta “1” yoki bitta “0” degani.

## **Bitmap**

a grid similar to graph paper from which each small square will be directly mapped back onto the computer screen as a pixel.

## **Растровое изображение**

сетка, похожая на миллиметровую бумагу, из которой каждый маленький квадратик будет напрямую отображаться на экране компьютера в виде пикселя.



## **Rastr tasvir**

grafik qog‘ozga o‘xshash to‘r bo‘lib, undan har bir kichik kvadrat to‘g‘ridan-to‘g‘ri kompyuter ekraniga piksel sifatida qaytariladi.

## **Bit mapped font**

a computer font in which letter patterns are defined as bitmaps, that are comprised of several dots that make up a single character.

## **Битовый шрифт**

компьютерный шрифт, в котором рисунки букв задаются как растровые картинки, то есть набор точек (пикселей), формирующих символы.

## **Bitmap shrifti**

kompyuter shrifti bo‘lib, unda harf namunalari bitmaplar, ya’ni belgilarni tashkil etuvchi nuqtalar (piksellar)ning to’plami sifatida namoyon bo‘ladi.

---

## **Bitmapped graphic**

a picture made up of a grid of dots called pixels.

## **Растровая графика**

изображение, состоящее из сетки точек, называемых пикселями.

---

## **Rastr grafika**

piksellar deb ataladigan nuqtalar to‘ridan tashkil topgan tasvir.

---

## **Blog**

an online journal or dairy used for posting written narratives and associated multimedia content (pictures, etc.). The term blog is a blended form of the phrase “web log”.

## **Блог**

онлайн журнал, интернет–дневник, основным наполнением которого являются систематически добавляемые записи. Записи содержат текст, фотографии, графические элементы или мультимедиа. Термин “блог” представляет собой смешанную форму фразы “web log”/ “веб–журнал”.



## **Blog**

onlayn kundalik yoki onlayn jurnal bo‘lib, unda foydalanuvchilarning yozuvlari muntazam ravishda asosiy tarkib bo‘lib xizmat qiladi. Blog bu “web log” “veb jurnal” so‘zlarining aralashmasidan tashkil topgan shakli. Yozuvlar matn, fotosuratlar, grafikalar yoki multimedialardan iborat bo‘lishi mumkin.

## **Bold, bold face, or bold font**

creates the appearance of darker text by applying a thicker stroke weight to the letters.

## **Жирный шрифт**

одно из начертаний шрифта, предназначено для выделения части текста или набора заголовков.

## **Qalin shrift**

shriftning bir turi bo‘lib, terilgan matnning biron bir qismini yoki sarlavhani ajratib ko‘rsatish uchun mo‘ljallangan.

---

## **Bookmark hyperlink**

uses text or an image to take visitors to another part of a web page.

## **Гиперссылка на закладку**

использует текст или изображение, чтобы перенаправить посетителей на другую часть веб-страницы.

## **Xatcho‘p giperhavolasi**

tashrif buyuruvchilarni veb-sahifaning boshqa qismiga matn yoki rasmdan foydalanib yo‘naltiradi.

## **Boot**

start (a computer) and put it into a state of readiness for operation.

## **Загрузка**

запустить (компьютер) и привести его в состояние готовности к работе.

## **Yuklash**

kompyuterni ishga tushirish va uni ishga tayyor holatga keltirish.



## **Bridge**

a network device that connects multiple LANs (local area networks) together to form a larger LAN.

## **Мост**

сетевое устройство, соединяет две другие отдельные компьютерные сети, чтобы обеспечить связь между ними и позволить им работать как единая сеть.

## **Tarmoq ko‘prigi**

ikkitida alohida kompyuter tarmog‘iga qo‘shiladi va ular o‘rtasida aloqa o‘rnatib, ularni yagona tarmoq sifatida ishlashga imkon beruvchi qurilma.

## **Broadcast**

transmit music, programs and various TV or radio programs over a certain distance by means of TV, radio or wired communication.

## **Вещание**

трансляция, передача радио – и телевизионных программ на определенное расстояние посредством телевидения, радио или проводной связи.

## **Uzatish**

musiqa, dastur turli hil eshittirishlarni TV, radio yoki simli aloqa vositalari orqali muayyan bir masofaga uzatish, eshittirish va ko'rsatish.

## **Browse**

- 1) to look at information on the internet.
- 2) On the Web, browse means to move from link to link to view the contents of Web pages.

## **Обзор/просмотр**

- 1) просмотр информации в Интернете.
- 2) В Интернете просмотр означает переход от ссылки к ссылке для просмотра содержимого веб–страниц.

## **Ma'lumot qidirmoq**

- 1) Internetda ma'lumotlarni ko'rib chiqish.
- 2) Internetda o'tirish - veb–sahifalar mazmunini ko'rish uchun havoladan havolaga o'tishni.



## **Browser**

a software program used to navigate the World Wide Web.

## **Браузер**

программа, используемая для навигации по всемирной паутине.

## **Brauzer**

Butun dunyo o'rgimchak to'rida harakatlanish uchun foydalilaniladigan dasturiy ta'minot.

**Burn**

copy music, pictures, and videos from your PC to a blank CD or DVD.

**Прожигать**

записывать информацию, музыку, фильмы на CD or DVD диски.

**Diskka yozmoq**

CD yoki DVD disklarga ma'lumot, musiqa, filmlarni yozish.

**Bug**

an unexpected problem with software, hardware or system.

**Программная ошибка**

неожиданное ошибке в программе или в системе.

**Dasturdag'i xatolik**

dasturiy apparat ta'minoti yoki tizim bilan bog'liq kutilmagan muammo.

**Buzz**

malfunction of the system.

**Зависание**

неисправность системы.

**Vizzillash**

tizimning osilib qolishi.

**Byte**

a unit of digital information that most commonly consists of eight bits.

**Байт**

единица информации, 1 байт равен 8 битам. 1 байт равен 1 символу.

**Bait**

sakkiz bitga teng bo'lgan axborot miqdorining asosiy o'lcov birligi.



## **C**

### **Cache**

the temporary storage space or memory that allows fast access to data. A common use is to store information in a web browser.

### **Кэш**

пространство для временного хранения или память, обеспечивающая быстрый доступ к данным. Обычно используется для хранения информации в веб-браузере.

### **Kesh**

ma'lumotlarga tezkor kirish imkonini beruvchi vaqtinchalik saqlash joyi yoki xotira. Odatda veb-brauzerda ma'lumotlarni saqlash ushun foydalaniladi.

### **Cable**

a set of wires, covered by plastic, that carries electricity, phone signals. **Кабель**

набор проводов, покрытых пластиком, по которым идет электричество, телефонные сигналы.

### **Kabel**

elektr toki, telefon signallarini o'tkazadigan, germetik himoyalangan qobiq ichiga joylashtirilgan bir yoki bir necha izolyatsiyalangan similar to'plami.

### **Camcorder**

a small portable combined camera and video recording device.

### **Видеокамера**

небольшой портативный комбинированный фотоаппарат и видеозаписывающее устройство.

### **Videokamera**

kichik portativ video yozish va rasmga olish qurilmasi.

## **Cat6 (Category 6)**

a network cable that consists of four twisted pair wires, has a data rate of 10,000 Mbps, and is used in Ethernet and Gigabit Ethernet.  
**Кабель категории 6**

сетевой кабель, состоящий из четырех проводов витой пары, имеющий скорость передачи данных 10 000 Мбит/с и используемый в сетях Ethernet и Gigabit Ethernet.

## **6 toifali kabel**

to‘rtta o‘ralgan juft simlardan tashkil topgan, 10 000 Mbit / s ma’lumot uzatish tezligiga ega bo‘lgan va Ethernet va Gigabit Ethernet tarmog‘ida qo‘llaniladigan tarmoq kabeli.

## **Capture**

to record or take a picture of something using a camera. **Захват изображения**

сфотографировать что-либо с помощью фотоаппарата. **Suratga tushirish**

kamera yordamida bilan biror narsani suratga olish.

## **Cathode Ray Tube**

a tube shaped part in a television or computer screen, inside which a flow of electrons (small pieces of an atom) is produced to create the images or text.

## **Электронно-лучевая трубка**

деталь в форме трубы на экране телевизора или компьютера, внутри которой создается поток электронов (маленькие кусочки атома) для создания изображений или текста.

## **Katod nurli trubka**

televizor yoki kompyuter ekranidagi naycha shaklidagi qism, uning ichida tasvir yoki matn yaratish uchun elektronlar oqimi (atomning kichik qismlari) hosil bo‘ladi.

## **Central processing unit (CPU)**

the “brain” of the computer, which carries out the instructions that the software gives it.



## Центральный процессор

это главная микросхема, которая занимается обработкой и управлением основными процессами в компьютере. Фактически он является сердцем компьютера.

## Markaziy protsessor

kompyuterning eng muhim qismi bo‘lib, bu kompyuterdagи asosiy jarayonlarni qayta ishlovchi va boshqaruvchi asosiy mikrosxemadir.

## Characters

elements of a character set that have a graphical representation, such as an icon on paper or a specific drawing on a screen. Examples of characters are letters, numbers, punctuation, and pseudographics.

## Печатные символы

элементы набора символов, имеющие графическое представление, например, в виде значка на бумаге или определённого рисунка на экране. Примерами

печатных символов являются буквы, цифры, знаки препинания и псевдографические символы.

## Chop etish belgilari

qog‘ozdagi belgi yoki ekrandagi muayyan naqsh kabi grafik tasvirga ega bo‘lgan belgilari to‘plamining elementlari. Belgilarga misollar: harflar, raqamlar, tinish belgilari.

## Cinemagraphs

still photographs in which a minor and repeated movement occurs, forming a video clip. They are published as an animated GIF or in other video formats, and can give the illusion that the viewer is watching an animation.

## Синемаграф, синемаграмма, или кинемаграф

фотография, на которой происходят незначительные повторяющиеся движения. Синемаграфы, которые обычно представлены в GIF - формате, создают зрителю иллюзию просмотра видео.

## Kinograf

engil takrorlanuvchi harakatlar sodir bo‘lgan fotosurat. Odatda GIF formatida taqdim etiladigan kinograflar tomoshabinga video tomosha qilish illyuziyasini beradi.



### **Clip art**

a form of electronic graphic art that consists of simple illustrations as opposed to photographic images. Clip art is generally available in a large number of file formats, which are either bitmaps or vector graphics.

### **Клип арт**

набор графических элементов дизайна для составления целостного графического дизайна. Клип артом могут быть как отдельные объекты, так и изображения целиком. Клип арт может быть представлен в любом графическом формате.

### **Klip-art**

foto tasvirlardan farqli o‘laroq, oddiy illyustratsiyalardan iborat elektron grafika san’ati shakli. Klip-art odatda bitmaplar yoki vektor grafiklari bo‘lgan ko‘p sonli fayl formatlarida mavjud.

### **Cloud Computing**

a technology that uses remote servers on the internet to store, manage, and access data online rather than local drives. The data can be anything such as files, images, documents, audio, video, and more.

### **Облачные вычисления**

технология, которая использует удаленные серверы в Интернете для хранения, управления и доступа к данным такие как файлы, изображения, документы, аудио, видео в Интернете, а не на локальных дисках.

### **Bulutli hisoblash**

fayllar, tasvirlar, hujjatlar, audio, videor kabi ma’lumotlarni mahalliy disklarda emas, balki Internetdagi masofaviy serverlardan foydalanib, Internetda ushbu ma’lumotlarni saqlash, boshqarish va ularga kirish uchun qo’llaniladigan texnologiya.

### **Codec**

from COmpression DECompression: a technology that converts analogue signals, such as video and voice signals, into digital form and compresses them to conserve

bandwidth on a transmission path. Used by QuickTime and Video for Windows to make videos smaller for storage and to expand them for display.



## **Кодек**

(от *COmpression DECompression*) технология, которая преобразует аналоговые сигналы, такие как видео и голосовые сигналы, в цифровую форму и сжимает их для экономии полосы пропускания на пути передачи.

QuickTime и Video Windows используют его, чтобы уменьшить размер видео для хранения и увеличить его для отображения.

## **Kodek**

(COmpression DECompression со‘zlaridan olingan) video va ovozli signallar kabi analog signallarni raqamli shaklga o‘zgartiradigan va uzatish yo‘li bo‘ylab tarmoqning kengligini tejash uchun ularni siqib chiqaradigan texnologiya. QuickTime va Video Windows tomonidan videoni saqlash uchun kichraytirish va namoyish qilish uchun kattalashtirish uchun foydalaniladi.

## **Colour Cycling**

palette shifting or palette animation, is a technique used in computer graphics in which colors are changed in order to give the impression of animation.

## **Циклирование цвета**

смещение палитры или анимация палитры, метод, используемый в компьютерной графике, в котором цвета изменяются, чтобы создать впечатление анимации.

## **Ranglar almashishi**

palitrani o‘zgartirish yoki palitra animatsiyasi - kompyuter grafikasida qo‘llaniladigan uslub bo‘lib, unda animatsiya taassurotini berish uchun ranglar o‘zgartiriladi.

## **Colour Key**

also called **chroma key** is a special technique that removes a specific color or color range from a picture. Essentially this technique is used to replace one background with another. In simple words, chroma key is a green background made of fabric, designed for photo and video shooting. Later any other background can be added by special

computer program. This technology is widely used for filming blockbusters to reduce their budget.



### Цветовой ключ

также называемая **хромакей**, представляет собой специальную технику, которая удаляет определенный цвет или цветовой диапазон с изображения. По сути, эта техника используется для замены одного фона другим. Простыми словами хромакей — это задний зеленый фон, сделанный из ткани, предназначенный для фото и видео съёмки, для того, чтобы потом можно было программным способом вставить любой фон. Данную технологию широко используют для съёмок блокбастеров чтобы сократить бюджет фильма.

### Rang kaliti

**chroma key** deb ham ataladi, bu rasmdan ma'lum bir rang yoki rang oralig'ini olib tashlaydigan maxsus texnikadir. Asosan, bu uslub bir fonni boshqasiga almashtirish uchun ishlataladi. Oddiy so'zlar bilan aytganda, **chroma key** - bu foto va video suratga olish uchun mo'ljallangan matodan iborat yashil fon. Keyinchalik har qanday boshqa fon maxsus kompyuter dasturi orqali qo'shilishi mumkin. Ushbu texnologiya filmning byudjetini kamaytirish uchun blokbasterlarni suratga olishda keng qo'llaniladi.

### Colour depth

the amount of color that each pixel can display

### Глубина цвета

количество цвета, которое может отображать каждый пиксель

### Rang chuqurligi (rang o'lchami)

har bir piksel ko'rsatishi mumkin bo'lgan rang miqdori.

### Compact disc - CD

an optical storage medium in the form of a plastic disk with a hole in the center which uses laser to read and write information.

### Компакт диск

**оптический носитель информации в виде пластикового диска с отверстием в центре, процесс записи и считывания информации которого осуществляется при помощи лазера.**

### **Kompakt - disk**

markazida teshigi bor plastik disk shaklidagi axborot tashuvchi optik vosita bo‘lib, unda axborot lazer yordamida o‘qiladi va yoziladi.



### **Compact Disc Rewritable - CD-RW**

A type of a floppy disk developed in 1997. Data on it can be written, read, erased, and rewritten.

### **Перезаписываемый компакт - диск**

разновидность компакт-диска (CD), разработанный в 1997 году для многократной записи информации.

### **Қайта ёзиладиган диск**

ma‘lumotni o‘qish, qayta yozish, o‘chirish uchun 1997 yilda ishlab chiqilgan kompakt disk (CD) turi.

---

### **Compact disc read only memory - CD-ROM**

a compact disc that holds large amounts of information that can be read by a computer but cannot be changed.

### **Компакт-диск только для чтения памяти**

оптический носитель большой информации, предназначенный только для чтения данных.

### **Faqat o‘qish uchun mo‘ljallangan kompakt disk**

faqat katta hajmdagi ma‘lumotlarni o‘qish uchun mo‘ljallangan optik saqlash vositasi.

### **Compression**

translation of data (video, audio, digital, or a combination) using a variety of computer compression algorithms and other techniques to reduce the amount of data required to accurately represent the content.

### **Сжатие**

преобразование данных (видео, аудио, цифровых или их комбинации) с использованием различных компьютерных алгоритмов сжатия и других

методов для уменьшения объема данных, необходимых для точного представления контента.

## **Siqish**

bu tarkibni to‘g‘ri ko‘rsatish uchun zarur bo‘lgan ma‘lumotlar miqdorini kamaytirish uchun turli xil kompyuter siqish algoritmlari va boshqa usullardan foydalangan holda ma‘lumotlarni (video, audio, raqamli yoki ularning kombinatsiyasi) o‘zgartirish.



### **Compression algorithm**

normally used to reduce the size of a file without removing information.

## **Алгоритм сжатия**

обычно используется для уменьшения размера файла без удаления информации.

## **Siqish algoritmi**

odatda ma‘lumotni o‘chirmasdan fayl hajmini kamaytirish uchun ishlataladi.

---

## **Computer game**

a game developed by using multimedia capabilities of a computer.

## **Компьютерная игра**

игра, построенная с использованием мультимедийных возможностей компьютера.

## **Kompyuter o‘yini**

kompyuterning multimedia imkoniyatlaridan foydalangan holda ishlab chiqilgan o‘yin.

---

## **Computer graphics**

technology of creating and processing graphic images by means of computer technology.

## **Компьютерная графика\Машинная графика**

технология создания и обработки графических изображений средствами вычислительной техники.

## **Kompyuter grafikasi**

kompyuter texnikasi yordamida grafik tasvirlarni yaratish va qayta ishlash texnologiyasi.

---

## **Computer-generated imagery (CGI)**

the creation of still or animated visual content with imaging software. CGI is used to produce images for many purposes including visual art, advertising, anatomical modeling, architectural design, engineering, television shows, video game art and film special effects, as well as augmented reality (AR) and virtual reality (VR) applications.

### **Изображения, сгенерированные компьютером (CGI)**

неподвижные и движущиеся изображения, сгенерированные при помощи трёхмерной компьютерной графики и использующиеся в изобразительном искусстве, печати, кинематографических спецэффектах, на телевидении и в симуляторах.



### **Kompyuterda yaratilgan tasvirlar (CGI)**

tasviriy san'at, poligrafiya, filmlar va TV ko'rsatuvlar uchun ga maxsus effektlar yaratish uchun kompyuter dasturi yordamida harakatsiz yoki jonlantirilgan vizual tarkibni yaratish jarayoni.

### **Connector**

a coupling device that joins electrical terminations to create an electrical circuit.

### **Электрический соединитель**

соединительное устройство, которое соединяет электрические выводы для создания электрической цепи.

### **Elektr ulagich**

elektr zanjirini yaratish uchun elektr tugunlarini birlashtiradigan ularash moslamasi

---

### **Cookies**

text files with small pieces of data like a username and password that are used to identify your computer as you use a computer network.

### **Куки**

текстовые файлы с небольшими фрагментами данных, такими как имя пользователя и пароль, которые используются используется для идентификации вашего компьютера при использовании компьютерной сети.

### **Avvalgi iz (kuki)**

foydaluvchi nomi va parol kabi kichik ma'lumotlarga ega matnli fayllar bo 'lib, kompyuter tarmog'idan foydalanganingizda kompyuteringizni aniqlash uchun ishlataladi.

---

### **Copyright**

intellectual rights for works of science, literature and art.

### **Авторское право**

интеллектуальные права на произведения науки, литературы и искусства.

### **Mualliflik huquqi**

adabiy, ilmiy va san'at asarlariga tegishli bo'lgan intellektual huquq.

---

### **Coupling**



### **Loss**

the loss that occurs when energy is transferred from one circuit, circuit element, or medium to another

### **Потеря связи**

потеря соединения, это потеря, которая возникает, когда энергия передается из одной цепи, элемента схемы или среды в другую.

### **Aloqa yo'qolishi**

signalni bir zanjirdan boshqasiga uzatishda vujudga keladigan quvvat yo'qotishlari.

---

### **Crash**

a hardware or software problem that causes information to be lost or the computer to malfunction.

### **Сбой**

аппаратная или программная проблема, которая приводит к потере информации или неправильной работе компьютера.

### **Buzilish**

ma'lumotlarning yo'qolishi yoki kompyutering noto'g'ri ishlashiga sababchi bo'ladigan apparat yoki dasturiy ta'minotdagi muammo.

---

### **Crop**

process of removing unwanted areas of a photograph.

---

### **Обрезка**

процесс удаления ненужных областей фотографии.

### **Kesish**

fotosuratning keraksiz joylarini kesib tashlash jarayoni.

..

---

### **Cross reference**

a reference to information located somewhere else in the same document

### **Перекрестная ссылка**

внутренняя ссылка документа, которая связывает определенные фрагменты документа, которые дополняют друг друга

### **O'zaro kesishgan havola**

bir birini to'ldiradigan muayyan hujjat qismlarini bog'laydigan ichki hujjat havolasi.



### **Cubemap texture**

a texture, where each mipmap level consists of six 2D images which must be square. The 6 images represent the faces of a cube.

### **Кубическая карта**

текстура, где каждый уровень MIP-карты состоит из шести 2D-изображений, которые должны быть квадратными. И эти шесть изображений представляют грани куба.

### **Kub Xaritasi**

mipxaritasining har bir darajasi kvadrat bo'lishi kerak bo'lgan oltita 2D tasvirdan iborat tekstura bo'lib, ushbu oltita tasvir kubning yuzalarini ifodalaydi.

---

### **Cursor**

a movable symbol on a computer screen that shows the point where you can change a text or image.

### **Курсор**

подвижный символ на экране компьютера, показывающий место, где можно изменить текст или изображение.

### **Kursor (kompyuter sichqoncha ko'rsatgichi)**

kompyuter ekranidagi harakatlanuvchi belgi bo'lib, matn yoki rasmni o'zgartirish mumkin bo'lgan joyini ko'rsatadi.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

## D

### Data

the information that is processed, stored, or produced by a computer.

### Данные

информация, которая обрабатывается, хранится или создается компьютером.

### Ma'lumotlar

kompyuter tomonidan qayta ishlanadigan, saqlanadigan yoki yaratiladigan axborotlar.

### Data Center

the department in an enterprise that houses and maintains back-end IT systems and data stores.

### Центр обработки данных

отдел, который размещает и поддерживает серверные ИТ-системы и хранилища данных на предприятии.

### Ma'lumotlarni qayta ishlash markazi

korxonadagi AT-tizimlari va ma'lumotlar omborlarini joylashtirish va ularga xizmat ko'rsatish bo'limi.

### Data Compression

the process of modifying, encoding or converting the bit structure of data in such a way that it consumes less space on disk.

### Сжатие данных

процесс изменения, кодирования или преобразования битовой структуры данных таким образом, чтобы они занимали меньше места на диске.

### Ma'lumotlarni siqish

ma'lumotlarning bit strukturasini diskda kamroq joy egallashi uchun o'zgartirish, kodlash yoki hajmini qisqartirish jarayoni.

### Data mining

the process of analyzing enormous amounts of information and datasets, extracting (or "mining") useful intelligence to help

organizations solve problems, predict trends, mitigate risks, and find new opportunities.

### **Интеллектуальный анализ данных**

это процесс обнаружения информации в наборе данных; также известен как обнаружение знаний в базах данных (Knowledge Discovery in Databases, KDD).

Благодаря интеллектуальному анализу данных можно достичь двух результатов: описать имеющиеся данные или сделать прогнозы на будущее.

### **Ma'lumotlarning intellektual tahlili (MIT)**

katta hajmdagi ishlov berilmagan ma'lumotlarda yashirin qonuniyatlarni yoki o'zaro bog'liqliklarni aniqlash jarayoni. Klassifikatsiya, modellash va bashoratlash masalalarini o'z ichiga oladi.



### **Data set**

a structured collection of data points related to a particular subject.

### **Набор Данных**

структурированная информация, относящаяся к определенному предмету.

### **Ma'lumotlar jamlanmasi**

ma'lum bir soha yoki mavzuga oid ma'lumotlarning tizimli to'plami.

### **Database**

an organized collection of structured information, or data, typically stored electronically in a computer system.

### **База данных**

это упорядоченный набор структурированной информации или данных, которые обычно хранятся в электронном виде в компьютерной системе.

### **Ma'lumotlar bazasi**

odatda kompyuter tizimida elektron shaklda saqlanadigan tartiblashgan ma'lumotlar to'plami.

### **Database management system**

software to create and manage databases. It allows users to create, read, update and delete data in a database.

### **Система управления базами данных**

программное обеспечение для создания и управления базами данных, позволяющее пользователям создавать, читать, обновлять и удалять данные в базе данных.

### **Ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi**

foydalanuvchilarga ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni yaratish, o'qish, yangilash va o'chirish imkonini beruvchi ma'lumotlar bazalarini yaratish va boshqarish uchun dasturiy ta'minot.

---

### **Decibel**

a relative unit of measurement of sound; equal to one tenth of a bel (B).

### **Децибел**

единица измерения громкости звука; десятая часть бела.

### **Detsibel**

tovush balandligini o'chash birligi; belning o'ninchi qismi.



### **Decimal**

relating to a system of counting based on the number ten.

### **Десятичная система счисления**

позиционная система счисления по целочисленному основанию 10.

### **O'nlik sanoq tizimi**

o'n soniga asoslangan hisoblash tizimi

---

### **Decompression**

to reverse the procedure conducted by the compression software algorithm to return data to its original size and condition.

### **Распаковка данных**

преобразование сжатых данных в нормальное состояние

### **Ma'lumotlarni chiqarish**

siqilgan ma'lumotlarni normal holatga o'tkazish

---

### **Delta Frame (Difference Frame)**

contains only the pixels different from the preceding Keyframe. Delta Frames reduce the overall size of the video clip to be stored on disk.

### **Дельта-кадр (разностный, дифференциальный кадр)**

это кадр видеоизображения, который содержит только блоки пикселов, отличные от предыдущего опорного кадра. Дельта-кадры уменьшают общий размер видеоклипа, для хранения на диске.



### **Delta ramka (differensial ramka)**

oldingi mos yozuvlar ramkasidan farq qiladigan faqat piksel bloklarini o‘z ichiga olgan video ramka. Delta ramkalar diskda saqlanadigan videoklipning umumiylaj hajmini kamaytiradi.

---

### **Descender**

a part of a letter that extends below the level of the base of a letter such as x (as in g and p)

### **Нижний выносной элемент**

часть символа, выступающая ниже базовой линии или ниже высоты строчных букв (x-height), например, у или ф.

### **Descender (pastga tushuvchi element)**

y yoki g harflarining asosiy chizig‘idan yoki x-balansidan pastroqqa cho‘zilgan belgi qismi.

---

### **Device**

an object, machine, or piece of equipment that has been made for some special purpose.

### **Устройство**

предмет, аппарат или часть оборудования, изготовленные для какой-либо специальной цели.

### **Qurilma**

ma’lum funktsiyalarni bajarish uchun yaratilgan predmet, uskuna yoki jihoz.

---

### **Dichroic Mirror**

an optical element used to reflect light selectively according to its wavelength and transmits other wavelengths.

### **Дихроичное зеркало**

оптический элемент, который отражает излучение только одной длины волны и свободно пропускает остальные длины волн.

### **Dixroik ko‘zgu**

faqat bitta to‘lqin uzunligidagi nurlanishni aks ettiruvchi va boshqa to‘lqin uzunliklarini erkin uzatuvchi optik element.



## Digital

---

electronic technology that uses discrete values, generally zero and one, to generate, store and process data.

### Цифровой

электронная технология, использующая дискретные значения, обычно ноль и единицу, для создания, хранения и обработки данных.

### Raqamli

0 va 1 bilan ifodalangan ma’lumotni yaratish, saqlash va qayta ishlash uchun foydalanadigan elektron texnologiya.

## Digital audio

---

sound that has been converted from analog to digital.

### Цифровое аудио

это представление звука, записанного или преобразованного в цифровую форму.

### Raqamli audio

bu yozib olingan yoki raqamli shaklga aylantirilgan ovozning ifodasiadir.

## Digital camera

a camera that stores photographs in a digital format on magnetic disk or internal memory.

### Цифровой фотоаппарат

фотокамера, хранящая фотографии в цифровом формате на магнитном диске или во внутренней памяти.

### Raqamli fotoapparat

fotosuratlarni raqamli formatda magnit diskda yoki ichki xotirada saqlaydigan kamera.

## Digital image

---

an image stored in binary form and divided into a matrix of pixels.

### Цифровое изображение

двумерное изображение, представленное в цифровом виде.

### Raqamli tasvir

raqamli shaklda taqdim etilgan ikki o‘lchovli tasvir.



### **Digital television**

the transmission of television signals using digital rather than conventional analog methods.

### **Цифровое телевидение**

технология передачи телевизионного изображения и звука при помощи цифровых, а не обычных аналоговых методов.

### **Raqamli televideniya**

televizion signallarni an‘anaviy analog usullardan emas balki raqamli uzatish yexnologiyasi.

---

### **Digital Video – DV**

audio/visual in a binary format. Information is presented as a sequence of digital data, rather than in a continuous signal as analog information is.

### **Цифровое Видео**

аудио/видео в двоичном формате. Информация представлена в виде последовательности цифровых данных, а не в виде непрерывного сигнала, как аналоговая информация.

### **Raqamli video**

raqamli ko‘rinishdagi аудио/видео. Axborot analog ma’lumotlar kabi uzliksiz signalda emas, balki raqamli ma’lumotlar ketma-ketligi sifatida taqdim etiladi.

### **Digitization**

process of transforming analogue video signal into digital information.

### **Оцифровка**

это процесс преобразования аналоговых технологий и физических объектов в цифровые

### **Raqamlashtirish**

analog video signalni yoki ma’lumotni raqamli axborotga aylantirish jarayoni.

---

### **Dimension**

a measurement in space, for example the height, width or length of something

### **Измерение**

измерение в пространстве, например, высота, ширина или длина чего-либо.

### O'Icham

bo'shliqdagi biror narsaning balandligi, kengligi yoki uzunligi.



### Directory

a special file containing information about the location of files on the disk.

### Каталог

это специальный файл, содержащий информацию о месторасположении файлов на диске.

### Katalog

bu diskdagi fayllarning joylashuvi haqidagi ma'lumotlarni o'z ichiga olgan maxsus fayl.

### Discovery

the process of finding information, a place, or an object, especially for the first time, or the thing that is found

### Открытие

процесс нахождения информации, места или предмета, особенно в первый раз, или найденной вещи.

### Kashfiyat

tekshirish, ilmiy tadqiqot natijasida, ba'zan tasodifan topilgan, yaratilgan ilmiy yangilik: ixtiro

### Display

a device designed to display information in the form of text or graphics on the screen of an electronic device.

### Дисплей

устройство, предназначенное для отображения информации в виде текста или графики на экране электронного устройства.

### Display

matn yoki grafik ko'rinishdagi ma'lumotlarni elektronurli asbob ekraniga chiqarish uchun mo'ljallangan qurilma.

### Domain

an administrative structure for organizing, delivering and accessing services on the internet

## **Домен**

административная структура для организации, доставки и доступа к услугам в Интернете.



### **Domen**

internetda xizmatlarni tashkil qilish, etkazib berish va ulardan foydalanish uchun ma'muriy tuzilma

---

### **Domain name**

the address of your website that people type in the browser URL bar to visit your website.

## **Доменное имя**

адрес вашего веб-сайта, который люди вводят в адресной строке браузера, чтобы посетить ваш веб-сайт.

### **Domen nomi**

veb-saytingizga tashrif buyurish uchun odamlar brauzerning URL satriga kiritadigan veb-saytingiz manzili.

---

### **Dongle**

a hardware device, paired with a licensed copy of a software program, that must be plugged into a computer to authorize every use of the software.

### **Электронный ключ**

аппаратное средство, предназначенное для защиты программного обеспечения и данных от копирования, нелегального использования и несанкционированного распространения.

### **Elektron kalit**

dasturiy ta'minot va ma'lumotlarni nusxalash, ulardan noqonuniy foydalanish va ularni ruxsatsiz tarqatishdan himoya qilish uchun mo'ljallangan apparat ta'minoti.

---

### **Downline loading**

shipment of the software via a communication line from one computer system to another, e.g. from a central computer to a personal computer.

### **Загрузка по линии связи**

пересылка программного обеспечения по линии коммуникации от одной компьютерной системы в другую, например, от центрального компьютера к персональному компьютеру.

**Aloqa liniyasi bo'yicha yuklash** - dasturiy ta'minotni bir kompyuter tizimidan ikkinchisiga kommunikatsiya masalan, markaziy kompyuterdan shaxsiy kompyuterga liniyasi orqali jo'natish.

### **Download**

copy data from one computer system to another, typically over the internet.

### **Загружать**

копировать данные из одной компьютерной системы в другую, как правило, через Интернет.

### **Yuklab olish**

odatda internet orqali bir kompyuter tizimidan ikkinchisiga ma'lumotlarni nusxalash.



### **E-mail hyperlink**

the hyperlink that allows visitors to send an e-mail message to the displayed e-mail address.

### **Гиперссылка на электронную почту**

гиперссылка, которая позволяет посетителям отправлять сообщения электронной почты на отображаемый адрес электронной почты.

### **Elektron pochta giperhavolasi**

tashrif buyuruvchilarga ko'rsatilgan elektron pochta manziliga elektron pochta xabarini yuborish imkonini beruvchi giperhavola.

### **Eardrum**

the membrane of the middle ear, which vibrates in response to sound waves.

### **Барабанная перепонка**

это тонкая перегородка, отделяющая наружный слуховой проход от среднего уха и которая вибрирует в ответ на звуковые волны.

## **Quloq pardasi (nog'ora parda)**

tashqi qulonni o'rta qulodan ajratadigan va tovush to'lqinlariga javoban tebranadigan membrana.



### **Edit**

to prepare text or film for printing or viewing by correcting mistakes.

### **Редактировать**

проверять и исправлять ошибки текста или фильма, подготавливая его к печати или для просмотра.

### **Tahrirlash**

biron bir asarni, yozma matnni yoki filmni uni chop etish yoki ko'rish maqsadida tuzatishlar kiritib yaxshilash.

### **Editor**

application used to create and design web pages. It uses menus and buttons on toolbars that represent HTML tags.

### **Редактор**

приложение, используемое для создания и дизайна веб-страниц, использующий меню и кнопки на панелях инструментов, которые представляют теги HTML.

### **Muharrir**

veb-sahifalarni yaratish va loyihalash uchun ishlataladigan dastur bo'lib, HTML teglarini ifodalovchi asboblar panelidagi menyu va tugmalardan foydalanadi.

### **Edutainment**

a method of learning using video games, television programmes, or other material, intended to be both educational and enjoyable.

### **Образовательное развлечения**

метод обучения с использованием видеоигр, телевизионных шоу и других развлекательных программ.

### **Ko'ngil ochishga asoslangan ta'lim**

video o'yinlar, teledasturlar va boshqa qiziqarli mashg'ulotlar yordamida ta'lim olish usuli.

### **Emoji**

a small digital image or icon used to express an idea or emotion in electronic communication.



### **Эмодзи**

маленькое цифровое изображение или значок, используемый для выражения идеи или эмоции в электронной коммуникации.

### **Emoji**

electron muloqot jarayonida fikr yoki his tuyg‘uni ifodalash uchun ishlataladigan kichkina raqamli tasvir yoki belgi.

---

### **Encoder**

a device or process that converts data from one format to another.

### **Шифратор**

устройство или процесс, преобразующий данные из одного формата в другой.

### **Kodlovchi**

Ma’lumotlarni bir formatdan boshqasiga o‘zgartiruvchi qurilma yoki jarayon.

---

### **Encoding**

the process of applying a specific code, such as letters, symbols and numbers, to data for conversion into an equivalent cipher.

### **Кодирование**

процесс применения определенного кода, такого как буквы, символы и цифры, к данным для преобразования в эквивалентный шифр.

### **Kodlash**

Ma’lumotlarni ekvivalent shifrga aylantirish uchun harflar, belgilari va raqamlar kabi ma’lum bir kodni qo’llash jarayoni.

---

### **Encryption**

the process of converting information or data into a code, especially to prevent unauthorized access.

---

### **Шифрование**

процесс преобразования информации или данных в код, чтобы предотвратить доступа неавторизованных лиц.

### **Shifrlash**

ruxsatsiz kirishning oldini olish uchun axborot yoki ma'lumotlarni kodga aylantirish jarayoni.



## **Entrepreneur**

---

a person who sets up a business in the form of services, trade or production in the hope of profit.

### **Предприниматель**

лицо, имеющее своё дело в целях получения прибыли в форме оказания услуг, торговли или производства.

### **Tadbirkor**

xizmat ko'rsatish, savdo yoki ishlab chiqarish shaklida foyda olish maqsadida o'z biznesiga ega bo'lgan shaxs.

## **Environment**

---

the entire set of conditions under which one operates a computer, as it relates to the hardware, operating platform, or operating system

### **Окружение**

весь набор условий, в которых работает компьютер, в том, что касается аппаратного обеспечения, операционной платформы или операционной системы.

### **Muhit**

apparat, operatsion platforma yoki operatsion tizim nuqtai nazaridan, kompyuter ishlaydigan sharoitlarning butun majmuasi.

## **Equation**

---

a mathematical statement consisting of numbers, letters, and symbols that shows that one amount is equal to another.

### **Уравнение**

это математическое равенство, в котором неизвестна одна или несколько величин.

### **Tenglama**

tenglik belgisi bilan birlashtirilgan ikkita ifoda; bu ifodalarga noma'lum deb ataluvchi bir yoki bir necha o'zgaruvchilar kiradi.

### **Equivalent**

something same to another, completely replacing it.

### **Эквивалент**

нечто равноценное другому, вполне заменяющее его.

### **Ekvivalent**

biror narsaning o‘rnini bosa oladigan yoki uning ifodasi bo‘lib xizmat qiladigan teng bo‘ladigan.



### Ethernet

---

a type of communication protocol that connects computers within what’s called a “local area network (LAN)” and a “wide area network (WAN).”

### Ethernet

тип протокола связи, который соединяет компьютеры в так называемой «локальной сети (LAN)» и «глобальной сети (WAN)».

### Ethernet

“mahalliy tarmoq (LAN)” va “global kompyuter tarmog‘i (WAN)” da kompyuterlarni bog‘laydigan aloqa protokoli turi.

---

### Excel

a software program created by Microsoft that uses spreadsheets to organize numbers and data with formulas and functions.

### Excel

это программа электронных таблиц для компьютера, разработана корпорации Microsoft в которой проводят расчеты, составляют таблицы и диаграммы, вычисляют функции.

### Excel

Microsoft korporatsiyasi tomonidan yaratilgan elektron jadvallar bilan ishlash uchun mo‘lgallangan dastur.

---

### Execution environment

a software routine that accepts commands as input and causes them to be executed.

### Среда выполнения

вычислительное окружение, необходимое для выполнения компьютерной программы и доступное во время выполнения компьютерной программы.

### Ijro muhiti

dasturlarni ishga tushirib yuborish uchun eng kam zarur bo‘lgan tizimli dasturiy ta’midot.

---

### Expanded memory

a system of bank switching that provided additional memory to DOS programs beyond the limit of conventional memory.

### **Расширенная память**

аппаратно-программная система, предоставляющая доступ DOS-приложениям к памяти, недоступной через адресное пространство основной памяти.

### **Kengaytirilgan xotira**

DOS ilovalariga asosiy xotira manzil maydoni orqali kirish imkonini bo‘limgan xotiraga kirishni ta’minlaydigan apparat/dasturiy tizimidir.

---

### **E Expansion card**

an electronic board that is used to add more functionality to a computer.

### **Плата расширения**

это электронная плата, которая используется для добавления дополнительных функций к компьютеру.

### **Kengaytirish platasi**

bu kompyuterga qo‘srimcha funktsiyalarni qo’shish uchun ishlataladigan elektron plata.

---

### **Expansion slot**

a place in a computer circuit where an expansion card can be added.

### **Гнездо расширения**

место в компьютерной схеме, куда можно добавить карту расширения.

### **Kengaytma uyasi**

kompyuter sxemasida kengaytirish kartasini qo’shish mumkin bo‘lgan joy.

---

### **Explorer**

a program in Windows. This program allows you to move between folders and drives on your computer and work on a local network.

### **Проводник**

это программа в Windows. Данная программа позволяет перемещаться между папками и дисками на компьютере, работать в локальной сети.

**E****Explorer**

bu Windows tizimidagi dastur bo‘lib kompyuterdagи papkalar va drayverlar o‘rtasida harakatlanish, mahalliy tarmoqda ishlash imkonini beradi.

---

**Expository Text**

a non-fiction text that give facts and information about a topic. These academic texts are common in subjects such as science, history and social sciences.

**Пояснительный текст**

часто используется для описания явления, происходящего в жизни. Обычно речь идет о природном событии, научном, социальном и культурном.

**Xabar mazmunli matnlar**

biror voqeа-hodisa haqida xabar berish maqsadida tuzilgan yoki havola qilingan matn informativ matn hisoblanadi. Badiiy matnda informativlik o‘ziga xos tarzda bo‘ladi.

---

**Extended memory**

all memory above the first megabyte.

**Дополнительная память**

память за пределами первого мегабайта адресного пространства IBM PC-совместимого компьютера с процессором Intel 80286 или более поздним.

**Qo‘srimcha xotira**

birinchi megabaytdan yuqori bo‘lgan barcha xotira.

---

**Extension**

the last part of the name of a computer file, which comes after a (.) and shows what type of file it is.

**Расширение файла**

это определённая последовательность букв или цифр, позволяющая операционной системе определить формат файла и необходимое для его запуска приложение. Другими словами, это часть имени файла, которое отделяется от основного имени точкой.

## **Fayl Nomi Kengaytmasi**

Fayl nomidan keyin joylashadigan fayl nomining bir qismi. Kengaytmalar fayllar oilasini belgilash uchun ishlataladi. Odatda operatsion tizim kengaytmaga qarab fayl bilan nima qilish mumkinligini bilib oladi.



## **External or Global Hyperlink**

the hyperlink that links to other documents, generally on any resources located out of this document.

## **Внешняя или глобальная гиперссылка**

ссылки на любые другие объекты, которые находятся вне данного гипертекста.

## **Tashqi giperhavola**

aktiv veb-sayt qismi bo'limgan sahifa yoki faylga ko'rsatuvchi giperhavola.

---

## **External storage**

comprises devices that store information outside a computer.

## **Внешнее хранилище**

в вычислениях содержит устройства, которые хранят информацию вне компьютера.

## **Tashqi xotira**

kompyuterdan tashqarida ma'lumotlarni saqlaydigan qurilmalarni o'z ichiga oladi.

---

## **Extrapolation**

the process of calculating unknown values beyond the given data points.

## **Экстраполяция**

попытка найти значения функции вне заданного интервала, а не между заданными значениями.

## **Ekstrapolyatsiya**

boshlang'ich ma'lum interval chegaralarida funksiya qiymatlarini belgilash.

---

## **Eclipse**

an occasion when the sun disappears from view, either completely or partly, while the moon is moving between it and the earth

## **Затмение**

астрономическая ситуация, при которой одно небесное тело заслоняет свет от другого небесного тела.

## **Tutilish**

bu bir samoviy jism boshqa osmon jismining yorug'ligini to'sib qo'yadigan astronomik holat.

## **Extrusion**

in computer graphics, extrusion refers to rendering of a three-dimensional (3D) object from a Two-Dimensional one by essentially grabbing a line and stretching it out along a new third axis, accomplished in the same manner as a square is turned into a cube.

## **Экструзия**

в компьютерной графике экструзия относится к рендерингу трехмерного (3D) объекта из двухмерного объекта путем захвата линии и ее растяжения вдоль новой третьей оси.

## **Ekstruziya**

kompyuter grafikasida ekstruziya uch o'lchamli (3D) ob'ektni ikki o'lchovli ob'ektdan asosan chiziqni ushlab, uni yangi uchinchi o'q bo'ylab cho'zish yo'li bilan tasvirlashni anglatadi.



## **Fade in**

a gradual increase in the visibility of a scene.

## **Плавный ввод изображения**

изображение медленно начинает быть увиденным на дисплее с увеличением его яркости.

## **Tasvirlarni silliq paydo bo'lishi**

tasvirning asta-sekin ekranda paydo bo'lishi

## **Fade out**

picture gradually disappears.

## **Плавный вывод изображения**

изображение постепенно исчезает с уменьшением его яркости

## **So‘nish**

tasvirning yorqinligi asta - sekin pasayib o‘chishi.

**F**

### **File**

a collection of information stored as one unit with one name in the computer

### **Файл**

специально организованная структура данных, распознаваемая компьютером как единое целое.

### **Fayl**

yagona yaxlit deb qaraladigan ma’lumotlar yoki dasturlar majmuasi.

---

### **File format**

a standard way that information is encoded for storage in a computer file.

### **Формат данных**

спецификация структуры данных, записанных в компьютерном файле.

### **Faylning formati**

Ma’lumotni kompyuter faylida saqlash uchun kodlashning standart usuli.

---

### **Field**

one-half of a complete video frame, consisting of every other analogue scan line.

### **Поле**

половина полного видеокадра, состоящего из каждой второй строки аналоговой развертки.

### **Maydon**

analog skanerlash chizig‘idan iborat to‘liq video ramkaning yarmi.

---

### **Fill Factor**

the ratio of the total area of liquid crystals to the total area of the liquid crystal matrix.

### **Коэффициент заполнения**

отношение суммарной площади жидких кристаллов к общей площади жидкокристаллической матрицы.

## **To'ldirish koeffitsienti**

suyuq kristallarning umumiy maydonining suyuq kristall matritsaning umumiy maydoniga nisbati.



### **Filtering**

a process used in both analogue and digital image processing to reduce bandwidth.

### **Фильтрация**

процесс, используемый как в аналоговой, так и в цифровой обработке изображений для уменьшения пропускной способности.

### **Filtrlash**

o'tkazish qobiliyatini kamaytirish uchun analog va raqamli tasvirni qayta ishlashda qo'llaniladigan jarayon.

---

### **FireWire**

a new high speed connector used to transfer video and sound from digital video cameras to computers. IEEE1394.

### **Последовательная шина (IEEE1394)**

это последовательная высокоскоростная шина, предназначенная для обмена цифровой информацией между компьютером и другими электронными устройствами.

### **FireWire yoki IEEE1394**

bu kompyuter va boshqa elektron qurilmalar o'tasida raqamli ma'lumotlarni almashish uchun mo'ljallangan yuqori tezlikdagi shina.

---

### **Flash memory**

an electronic non-volatile computer memory storage medium that can be electrically erased and reprogrammed.

### **Флеш-память**

сменный твердотельный полупроводниковый носитель информации. Является универсальным и используется для записи звука и изображений.

### **Flesh-xotira**

ma'lumotlar butun bloklab o'chiriladigan va qayta yoziladigan maxsus xotira qurilmasi. U ko'p qirrali bo'lib, ovoz va tasvirlarni yozish uchun ishlataladi.

## F

### **Flash player**

free computer software for viewing multimedia content, running rich Internet applications and streaming audio and video content created on the Adobe Flash platform.

### **Флеш Плеер**

бесплатное компьютерное программное обеспечение для просмотра мультимедийного содержимого, выполнения многофункциональных интернет приложений и потоковой передачи аудио- и видеоконтента, созданного на платформе Adobe Flash.

### **Flesh pleyer**

Flash-контентни ко‘ршга гаратилган мультимедиа плејери бо‘либ, одатда Интернетда юйлаштирилади.

---

### **Flatbed scanner**

an optical scanner which makes use of a flat surface for scanning documents.

The scanner is capable of capturing all elements on the document and does not require movement of the document. Flatbed scanners are effective scanners for delicate materials such as vintage photographs, papers and other documents which are fragile. It allows for the conversion of paper documents or photos into a digital form

### **Плоскостной сканер**

это оптический сканер, который использует плоскую поверхность для сканирования документов. Сканер способен захватывать все элементы документа и не требует перемещения документа. Планшетные сканеры являются эффективными сканерами для деликатных материалов, таких как старинные фотографии, бумаги и другие хрупкие документы.

### **Planshetli Skaner**

nusxa ko‘chirish apparatiga o‘xshab qog’ozli hujjatning tasviri nusxasini qog’ozda emas, balki elektron ko‘rinishda yaratadi tasvirning elektron nusxasi yaratiladi.

Ularda skanerlovchi kallak asl nusxaga nisbatan avtomatik siljiydi; ular ham varaqli, ham risolalangan (broshyuralangan) hujjatlarni, (kitoblarni) skanerlash imkonini beradi.

---

### **Flight simulator**

a device that reproduces the conditions that exist when flying an aircraft, used for training pilots.



### **Авиационный тренажёр**

симулятор полёта, предназначенный для наземной подготовки пилотов.

### **Parvoz simulyatori**

uchuvchilarni erda o‘qitish uchun mo‘ljallangan parvoz simulyatori.

---

### **Flip book**

small book consisting of a series of images that give the illusion of continuous movement when the edges of the pages are flipped quickly.

### **Кинеограф**

приспособление в виде книжки для создания анимированного изображения, состоящего из отдельных кадров, нанесённых на листы бумаги, сшитые в тетрадь.

### **Flip kitob**

sahifalar chetlari tez aylantirilganda uzlusiz harakat illyuziyasini beruvchi bir qator rasmlardan iborat kichik kitobcha.

---

### **Floppy disk**

a small soft piece of plastic that is protected by a hard cover and is used to store computer information.

### **Гибкий магнитный диск**

сменный носитель информации, используемый для многократной записи и хранения данных. Представляет собой гибкий пластиковый диск, покрытый ферромагнитным слоем.

### **Egiluvchan magnit disk**

kompyuter axborotni yozish uchun mo‘ljallangan, asosi yupqa egiluvchan polimer magnit moddadan plastina shaklida yasalgan magnit disk.

### **Flowchart**

a diagram that depicts a process, system or computer algorithm. They are widely used in multiple fields to document, study, plan, improve and communicate often complex processes in clear, easy-to-understand diagrams.

### **Блок-схема**

это схематичное представление процесса, системы или компьютерного алгоритма. Блок-схемы часто применяются в разных сферах деятельности,

чтобы документировать, изучать, планировать, совершенствовать и объяснять сложные процессы с помощью простых логических диаграмм.

### **Blok – sxema**

tizim yoki kompyuter algoritmini tasvirlaydigan diagramma. Blok – sxemada algoritmning alohida bosqichlarini belgilash uchun quyidagi belgilardan foydalaniladi. Bloklar o‘zaro ko‘rsatkichlar (strelkalar) orqali bog‘lanadi va ko‘rsatkichning yo‘nalishi algoritmning bajarilishi ketma-ketligini belgilaydi. Har bir blok qanday shaklda bo‘lishi va u nima ish bajarishi kerak degan yagona talab va ta’rif yuq. Chunki blok-sxema algoritm tuzuvchi uchun dastur tuzilishini yakkol tasavvvur kilishning yaxshi usulidir.



---

### **Fonts**

a collection of characters with a similar design. These characters include lowercase and uppercase letters, numbers, punctuation marks, and symbols.

### **Шрифт**

графический рисунок начертаний букв и знаков, составляющих единую стилистическую и композиционную систему, набор символов определённого размера и рисунка.

### **Shrift**

odatda harflar, raqamlar, tinish belgilari va boshqa belgilar to‘plamidir. Shriftlar ularning hajmi, og’irligi va uslubi bilan tavsiflanadi.

---

### **Foreground colour**

the front or the main colour. The color in which text will be drawn in a text widget or on a label.

### **Цвет переднего плана**

Основной цвет. Цвет переднего плана также является начальным цветом градиента по умолчанию, применяемого инструментом «Градиент».

## **Old fon rangi**

fonning asosiy rangi bo‘lib, matn yoki tasvirniing boshlang‘ich rangi.

---

## **Fractal graphics**

like vector and 3D graphics, are computable. Its main difference is that the image is created using an equation or a system of equations.

### **Фрактальная графика**

так же как векторная и трёхмерная, является вычисляемой. Её главное отличие в том, что изображение строится по уравнению или системе уравнений.

### **Fraktal grafika**

bu matematik tenglamalar yordamida tashkil etiladigan tasvirdir. Eng sodda fraktal ob’ekt sifatida qor uchqunlarini, yoki paprotnik bargini keltirish mumkin.



## **Fractals**

derived from a Latin word *fractus* which means broken. Fractals are very complex pictures generated by a computer from a single formula. They are created using iterations.

### **Фрактал**

(от латинского *fractus* – дробленый, состоящий из фрагментов) обозначают геометрическую фигуру, обладающую свойством самоподобия, то есть составленную из нескольких частей, каждая из которых подобна всей фигуре целиком.

### **Fraktal**

(lotincha *fractus* - maydalangan, bo‘laklardan iborat) o‘ziga o‘xshashlik xususiyatiga ega, ya’ni har biri butun figuraga o‘xshash bir nechta qismlardan tashkil topgan geometrik figurani bildiradi.

---

## **Fraction**

a number that results from dividing one whole number (= a number with no part of a number after it) by another

### **Дробь**

число, состоящее из одной или нескольких равных частей (долей) единицы.

### **Kasr**

birning butun sonda ifodalangan ulushlaridan tuzilgan son.

**F****Frame**

a single, complete picture in video or film recording.

**Кадр**

фрагмент кино - или видеоряда, отдельное изображение или отрезок киноплёнки.

**Lavha**

kadr, tasvirlar ketma-ketligidagi tasvirlardan biri.

---

**Frame Grabber**

a machine vision component that captures individual still frames from an analog or digital video stream.

**Плата видео захвата**

электронное устройство для преобразования аналогового видеосигнала в цифровой видеопоток.

**Video tasvirga olish kartasi**

analog video signalni raqamli video oqimiga aylantirish uchun mo‘ljallangan elektron qurilma.

---

**Frame Rate**

the frequency at which frames in a television picture, film, or video sequence are displayed. And it is typically expressed in frames per second (fps).

**Кадровая частота**

частота, с которой отображаются кадры телевизионного изображения, фильма или видеоряда которая обычно выражается в кадрах в секунду (fps).

**Kadr tezligi (chastotasi)**

Odatda soniyada kadrlarda (fps) ifodalanadigan televizion tasvir, film yoki video lavha ketma-ketligidagi kadrlar namoyishi chastotasi.

**Frame synchronization**

the process of synchronizing display pixel scanning to a synchronization source.

**Цикловая синхронизация**

это процесс синхронизации сканирования пикселей дисплея с источником синхронизации.

**Siklik sinxronlash**

ma'lumotlar kadrma-kadr uzatiladigan tizimlardagi sinxronlash jarayoni.

---

### **Frequency**

the number of vibrations counted per second.

### **Частота**

количество колебаний, подсчитанных в секунду.

### **Chastota**

davriy tebranishning bir soniyadagi miqdoriy ifodasi



### **Game designer**

someone who creates the rules, characters, settings, stories, and props for new games, and use computer programming languages to write the required code.

### **Игровой дизайнер**

это режиссёр игры, отвечающий за разработку правил и содержания игрового процесса создаваемой игры.

### **O'yin dizayneri**

yangi o'yinlar uchun qoidalar, belgilar, sozlamalar, hikoyalar va rekvizitlarni yaratadigan va kerakli kodni yozish uchun kompyuter dasturlash tillaridan foydalanadigan dasturchi rejissyor.

---

### **Gateway**

a hardware device that acts as a “gate” between two networks. It may be a router, firewall, server, or another device that enables traffic to flow in and out of the network.

### **Шлюз**

аппаратное устройство, которое действует как «ворота» между двумя сетями. Это может быть маршрутизатор, брандмауэр, сервер или другое устройство, обеспечивающее входящий и исходящий трафик в сети.

### **Shlyuz**

ikkita tarmoq o'rtasida "darvoza" vazifasini bajaradigan apparat qurilmasi. Bu marshrutizator, xavfsizlik devori, server yoki tarmoqqa kirish va undan tashqarida trafik oqimini ta'minlaydigan boshqa qurilma bo'lishi mumkin.



### Giga

a unit prefix in the metric system denoting a factor of a short-scale billion or long-scale milliard ( $10^9$  or 1000000000).

#### Гига

это префикс единицы в метрической системе, обозначающий множитель короткомасштабного миллиарда или долгого миллиарда ( $10^9$  or 1000000000).

#### Giga

karrali birliliklarning nomlarini hosil qilish uchun ishlataladigan old qo'shimcha. Asosan birlikdan mld. ( $10^9$  yoki 1000000000) marta kattalikni bildiradi.

### Gigabit

a unit of information equal to one thousand million ( $10^9$ ) or (strictly)  $2^{30}$  bits.

#### Гигабит

единица измерения количества информации, равная одной тысяче миллионов ( $10^9$ ) или (строго)  $2^{30}$  битам.

#### Gigabit

ming million ( $10^9$ ) yoki (qat'iy)  $2^{30}$  bitga teng axborot birligi.

### Gradient

a type of fill in computer graphics that creates smooth transitions from one color to another.

#### Градиент

вид заливки в компьютерной графике, где создаётся плавные переходы из одного цвета в другой.

#### Gradient

kompyuter grafikasida bir rangdan ikkinchisiga silliq o'tishni yaratadigan to'ldirish turi.

### Graphic Interchange Format

a bitmap image format that is used for images and simple animation.

### **Формат для обмена изображениями**

формат растрового изображения, который используется для изображений и простой анимации.

### **Grafik axborot almashish formati**

tasvirlar va oddiy animatsiya uchun ishlataladigan bitmap tasvir formati



### **Graphical user interface (GUI)**

a type of user interface that enables users to navigate a computer and perform actions using visual indicators and graphical icons.

### **Графический пользовательский интерфейс**

это тип пользовательского интерфейса, который позволяет пользователям перемещаться по компьютеру и выполнять действия с помощью визуальных индикаторов и графических значков.

### **Foydalanuvchining grafik interfeysi**

foydanuvchi interfeysining bir turi bo'lib, foydalanuvchilarga kompyuterda harakat qilish va ko'rsatkichlar va grafik belgilari yordamida amallarni bajarish imkonini beradi.

---

### **Graphics**

commonly used to refer to 2D digital images that are displayed, stored, created, or edited on a computer.

### **Графика**

обычно используется для обозначения двумерных цифровых изображений, которые отображаются, сохраняются, создаются или редактируются на компьютере.

### **Grafika**

odatda kompyuter ekranida namoyish etiladigan, saqlanadigan, yaratiladigan yoki tahrirlanadigan 2 o'lchamli raqamlı tasvirlarni ifodalash uchun ishlataladi.

### **Graphics card**

a type of display adapter or video card installed within most computing devices to display graphical data with high clarity and definition.

### **Видеокарта**

тип видеоадаптера или видеокарты, установленный в большинстве вычислительных устройств для отображения графических данных с высокой четкостью и яркостью.



## Grafik karta

videoadapter yoki video kartaning bir turi bo‘lib, grafik ma’lumotlarni yuqori ravshanlik va tiniqlik bilan aks ettirish uchun hisoblash qurilmalariga o‘rnataladi.

---

## Graphics editor

a type of computer program that allows a user to edit and manipulate graphical images through a variety of methods.

## Графический редактор

тип компьютерной программы, которая позволяет пользователю редактировать и обрабатывать графические изображения с помощью различных методов.

## Grafik muharriri

foydalananuvchiga grafik tasvirlarni turli usullar orqali tahrirlash va ishlov berish imkonini beruvchi kompyuter dasturining bir turi.

---

## Graphics file

a computer file containing an image or picture in digital format. Graphics files are often large, so they are often stored in compressed formats such as GIF or jpeg.

## Графический файл

компьютерный файл, содержащий изображение или картинку в цифровом формате. Так как графические файлы часто имеют большой размер, они в большинстве случаев хранятся в сжатых форматах, таких как GIF или jpeg.

## Grafik fayl

raqamli formatdagi rasm yoki tasvirdan iborat kompyuter fayli bo‘lib, odatda hajmini kichraytirish maqsadida GIF yoki jpeg kabi siqilgan formatlarda saqlanadi.

## Graphics processing unit (GPU)

computer chip that renders graphics and images by performing rapid mathematical calculations.

## Графический процессор

компьютерный чип, который обрабатывает графику и изображения, выполняя быстрые математические вычисления.

## Grafik ishlov berish bloki

tezkor matematik hisob-kitoblarni amalga oshirish orqali grafik va tasvirlarni ko'rsatadigan kompyuter chipi.

### **Graphics tablet**

a computer input device that enables a user to hand-draw images, animations and graphics, with a special pen-like stylus, similar to the way a person draws images with a pencil and paper.

### **Графический планшет**

компьютерное устройство ввода, позволяющее пользователю рисовать изображения, анимацию и графику с помощью специального стилуса, похожего на ручку, аналогично тому, как человек рисует изображения карандашом и бумагой.

### **Grafik planshet**

foydalananuvchiga qalam va qog'oz bilan tasvirlarni chizish usuliga o'xhash maxsus qalamga o'xhash stilus yordamida tasvir, animatsiya va grafiklarni qo'lda chizish imkonini beruvchi kompyutering kiritish qurilmasi.



### **Hacker**

the user who is trying to make changes to the system software, often not having that right. A hacker can be called a programmer, which creates a more or less useful softwares which are usually poorly documented and sometimes causing undesirable side results.

### **Хакер**

пользователь, который пытается вносить изменения в системное программное обеспечение, зачастую не имея на это право. Хакером можно назвать программиста, который создает более или менее полезные вспомогательные программы, обычно плохо документированные и иногда вызывающие нежелательные побочные результаты.

### **Xaker**

tizimli dasturiy ta'minotga, ko'pincha noqonuniy o'zgartirishlar kiritishga urinuvchi foydalananuvchi. Odatda yomon hujjatlangan va

ba'zida nojoiz qo'shimcha natijalar tug'diruvchi ozmi-ko'pmi foydali yordamchi dasturlar yaratuvchi dasturchini xaker deb atash mumkin.

## H

### **Hacktivism**

derived from combining the words “Hack” and “Activism”, hacktivism is the act of hacking, or breaking into a computer system, for politically or socially motivated purposes.

### **Хактивизм**

Хактивизм, полученный из сочетания слов “hack - взломать” и “Activism- активизм”, представляет собой акт взлома или взлома компьютерной системы в политических или социально мотивированных целях.

### **Xaktivizm**

“Xak-buzmoq” va “aktivizm - faollik” so‘zlarining birlashishi orqali paydo bo’lgan bo‘lib, xaktivizm atamasi vebssayt yoki kompyuter tizimiga siyosiy yoki ijtimoiy yo‘naltirilgan xabarni yetkazish maqsadida uyuştirilgan xakerlik hujumini bildiradi.

---

**Handheld personal computer (Personal Digital Assistant, PDA)**  
a computer that can conveniently be stored in a pocket of sufficient size.  
**Карманный персональный компьютер или личный цифровой помощник**

это портативное карманное вычислительное устройство.

**Shaxsiy raqamli yordamchi - cho‘ntak shaxsiy kompyuteri**  
kichik o‘lchamlari bilan ajralib turadigan ixcham, cho‘ntak shaxsiy kompyuteri.

### **Handwriting recognition**

the device interprets the user’s handwritten characters or words into a format that the computer understands.

### **Распознавание рукописного ввода**

это способность компьютера получать и интерпретировать рукописный ввод.

### **Qo‘lyozma matnini tanish**

kompyuterning qo‘lda yozilgan ma’lumotlarni qabul qilish va sharhlash qobiliyatidir.



## **Hard drive**

---

a non-volatile data storage device on which a large amount of information can be stored and used by a computer.

### **Жесткий диск - винчестер**

устройство для постоянного хранения большой объем информации, используемой при работе с компьютером.

### **Qattiq disk**

katta hajmdagi ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan doimiy xotira qurilmasi.

---

## **Hardening**

the process of making computer and network systems more resistant to tampering or malicious software.

### **Упрочнение**

процесс усиления защищенности системы с целью снижения рисков от возможных угроз.

### **Himoyani kuchaytirish yoki mustahkamlash**

kompyuter va tarmoq tizimlarini buzish yoki zararli dasturlarga nisbatan chidamliroq qilish jarayoni.

---

## **Hardware**

electronic and mechanical parts of a computer system; for example, the central processing unit, disk drive, screen, and printer.

### **Аппаратное обеспечение**

электронные и механические части компьютерной системы; например, центральный процессор, дисковод, экран и принтер.

---

## **Apparat ta'minot**

markaziy protsessor, disk drayveri, ekran va printer kabi kompyuter tizimining elektron va mehanik qismlari.

---

## **Height**

the measurement of someone or something from head to foot or from base to top

### **Рост**

измерение кого-то или чего-то от головы до ног или от основания до макушки.

## **Balandlik**

bu kimdir yoki biror narsaning boshdan oyoqgacha qadar o‘lchovidir.



## **Helmet**

a strong, hard hat that covers and protects the head.

## **Шлем**

прочная каска, закрывающая и защищающая голову.

## **Dubulg‘a**

qattiq jismdan yasalgan, boshni qoplaydigan va himoya qiladigan bosh kiyim.

---

## **Heterogeneous network**

a network connecting computers and other devices with different operating systems and/or protocols.

## **Гетерогенная компьютерная сеть**

вычислительная сеть, соединяющая персональные компьютеры и другие устройства с различными операционными системами или протоколами передачи данных.

## **Bir jinsli bo‘limgan tarmoq**

turlicha tuzilma va tarmoq muhitiga ega tarmoq. Bunday tarmoqda har xil turdag'i uskunalar va almashuv protokollaridan foydalanishga yo‘l qo‘yiladi.

---

## **Hidden advertising**

a programme item or programme announcement which, in the guise of neutral information, encourages the purchasing of a product or using of a service or acting in accordance with any other commercial conduct.

## **25-й кадр/ сублиминальная реклама**

## **Скрытая реклама**

элемент программы или объявление программы, которое под видом нейтральной информации поощряет покупку продукта или использование услуги, или действие в соответствии с любым другим коммерческим поведением

## **Yashirin reklama**

neytral ma'lumot niqobi ostida mahsulot sotib olishga yoki xizmatdan foydalanishga yoki boshqa tijorat xatti-harakatlariga muvofiq harakat qilishga undaydigan dastur yoki e'lon.

## **H Hidden channel**

---

communication channels that transmit information without the authorization or knowledge of the channel's designer, owner, or operator.

### **Скрытый канал**

это коммуникационный канал, пересылающий информацию методом, который изначально был для этого не предназначен.

### **Yashirin kanal**

ikkita o'zaro ishllovchi jarayonga tizim xavfsizligi siyosatiga riyoga qilmagan holda axborot almashish imkonini beruvchi axborot uzatish yo'li.

## **Hidden field**

---

the field that let web developers include data that cannot be seen or modified by users when a form is submitted.

### **Скрытое поле**

поле, которое не показывается на странице и прячет свое содержимое от пользователя. Посетитель не может ничего в него внести или напечатать.

### **Yashirin maydon**

veb-sahifada ko'rinxmaydigan va foydalanuvchi ma'lumot kirit olmaydigan forma maydoni. Yashirin maydonlarning maqsadi – serverga texnik yoki xizmat ma'lumotini uzatish.

## **Hidden folder**

a folder file which has the hidden attribute turned on so that it is not visible to users when exploring or listing files. Hidden folders are used for storage of user preferences or for preservation of the state of utilities.

### **Скрытая папка**

это любая папка с включенным атрибутом «скрытый». Как и следовало ожидать, папка с включенным этим атрибутом невидимы при просмотре папок – вы не можете увидеть ни одну из них, не разрешив явным образом просматривать их все.

### **Yashirin papka**

fayllarni o'rganish yoki ro'yxatga olish paytida foydalanuvchilarga ko'rinnmasligi uchun yashirin atributi yoqilgan papka fayli. Yashirin papkalar foydalanuvchi imtiyozlarini saqlash yoki yordamchi dasturlarning holatini saqlash uchun ishlataladi.

---



### **High definition television (HDTV)**

a digital television broadcasting system with higher resolution than traditional television systems.

### **Телевидение высокой четкости**

это стандарт телевидения, который предлагает более высокое разрешение и четкость чем традиционные телевизионные системы.

### **Yuqori aniqlikdagi televideniya**

bu televideniyaning an'naviy yechimdagи televideniyaga qaraganda ancha yuqori aniqlikdagi tasvirni o'lhash imkonini beruvchi tizim.

---

### **High-level language (HLL)**

a programming language designed for fast and convenient use by the programmer.

### **Высокоуровневый язык программирования**

язык программирования, разработанный для быстроты и удобства использования программистом.

### **Yuqori darajadagi dasturlash tili**

dasturchi tomonidan tez va qulay foydalanish uchun mo'ljallangan dasturlash tili.

### **Home page**

the introductory page of a website.

### **Домашняя страница**

это главная веб-страница веб-сайта.

### **Bosh Sahifa**

asosiy sahifa ya'ni veb-saytning boshlang'ich sahifasi.

---

### **Home Theatre**

a home theatre system is a combination of audio-video components – such as a TV, VCR, DVD player and surround-sound speaker system – designed to recreate the experience of watching a movie in a cinema.



## **Домашний кинотеатр**

комплекс звуковоспроизводящего и видеооборудования потребительского класса, установленный в частном жилом помещении для создания оптимальных условий просмотра видеоконтента в домашних условиях.

### **Uy kinoteatri**

xususiy turar-joy hududida video ko‘rish uchun maqbul shart-sharoitlarni yaratish uchun o‘rnatilgan iste’molchi darajasidagi audio va video jihozlar to‘plami.

---

### **Homogeneous network**

a computer network in which all computers (a) are identical or (b) have a similar or the same architecture, such as all network nodes have the same model computer.

### **Однородная (гомогенная) сеть**

сеть, в которой используются однотипные рабочие станции, серверы, сетевые карты, операционные системы, а также ограниченное число приложений одного и того же производителя.

### **Bir jinsli tarmoq**

mos keladigan uskuna va umumiy almashuv protokollaridan foydalanadigan, bir jinsli tuzilmaga ega tarmoq.

---

### **Hub**

a network device designed to connect computers into a single local network by connecting Ethernet cables and receiving a signal from one port and transmitting it to all the others.

### **Сетевой концентратор**

это сетевое устройство, предназначенное для объединения компьютеров в единую локальную сеть посредством подключения Ethernet-кабелей и получающее сигнал с одного порта и передающее его на все остальные.

### **Xab - tarmoq markazi**

bu Ethernet kabellarini ulash va bitta portdan signal qabul qilish va uni boshqa barcha portlarga uzatish orqali kompyuterlarni bitta mahalliy tarmoqqa ulash uchun mo’ljallangan tarmoq qurilmasi.



## **Hyperlink**

a pointer from text or from an image map to a page or other type of file on the WWW. On Web pages, hyperlinks are the primary way to navigate between pages and among Web sites.

### **Гиперссылка**

представляет собой определенную часть текста или изображение, размещенные на сайте, которые позволяют переходить по остальным страницам этого же сайта или перемещаться на другие веб-ресурсы.

### **Giperhavola**

Giperhavola matndan yoki rasm xaritasidan sahifaga yoki WWWdagi boshqa turdagи faylga ko'rsatgich bo'lib, veb-sahifalarda giperhavolalar sahifalar va veb-saytlar orasida harakatlanishning asosiy usuli hisoblanadi.

---

## **Hypermedia**

an extension of the term hypertext, is a nonlinear medium of information that includes graphics, audio, video, plain text and hyperlinks.

### **Гипермедиа**

расширение термина гипертекст, представляет собой нелинейный носитель информации, включающий графику, аудио, видео, текст и гиперссылки.

### **Gipermedia**

gipermatn atamasining kengaytmasi bo'lib, grafik, audio, video, oddiy matn va giperhavolalarni o'z ichiga olgan chiziqli bo'limgan axborot vositasidir.

---

## **Hypertext**

a term for a system of text pages that are cross-referenced both vertically and horizontally.

### **Гипертекст**

термин, обозначающий систему из текстовых страниц, имеющих перекрёстные ссылки, составленные как по вертикали, так и по горизонтали.

### **Gipermatn**

vertikal va gorizontal ravishda o‘zaro havola qilingan matn sahifalari tizimi uchun atama.



## I

### **Image**

a picture of somebody/something seen in a mirror, through a camera, or on a television or computer.

#### **Изображение**

это один графический объект или картинка на экране монитора.

#### **Tasvir**

bir grafik ob'ekt yoki monitor ekranidagi rasm.

---

### **Image compression**

minimizing the size in bytes of a graphics file without degrading the quality of the image to an unacceptable level.

#### **Сжатие изображений**

применение алгоритмов сжатия данных к изображениям, хранящимся в цифровом виде. В результате сжатия уменьшается размер изображения, из-за чего уменьшается время передачи изображения по сети и экономится пространство для хранения.

#### **Tasvirni siqish**

muhim grafik qismlarni yo‘qotishlarsiz fayl o‘lchamini kichraytirish imkoniyati.

---

### **Image editing program**

a software program used to edit or otherwise manipulate an image, picture or graphic. It is useful in making changes in images, such as changing the brightness or contrast, or applying textures.

### **Графический редактор**

это программы для создания и редактирования графических файлов (векторная и растровая графика).

### **Grafik muharrir**

rasm, tasvir yoki grafikani tahrirlash yoki boshqa yo‘l bilan o‘zgartirish uchun ishlataladigan dastur.

---

### **Image Hyperlink**

uses an image to take visitors to another page, file or document.

### **Графическая гиперссылка**

это ссылка на графический объект (рисунок, картинка, изображение) в контексте гипертекста. Является неотъемлемой частью и признаком HTML-страницы.

### **Grafik giperishorat**

gipermatn kontekstida madjud bo‘lgan grafik ob‘ektga (chizma, rasm, tasvir) ishorat.

---

### **Image resolution**

typically described in PPI, which refers to how many pixels are displayed per inch of an image. Higher resolutions mean that there more pixels per inch (PPI), resulting in more pixel information and creating a high-quality, crisp image.

### **Разрешение изображения**

это количество пикселей (точек) на единицу площади изображения. Параметр «разрешение изображения» характеризует качество отнятого видео. Он измеряется в мегапикселях или отображается в виде двух величин – высоты и ширины изображения.

### **Tasvir tiniqligi**

bu tasvirning birlik maydoniga to‘g‘ri keladigan piksellar (nuqtalar) soni. U megapiksellarda o‘lchanadi. Bir dyuymda piksellar soni qanchalik ko‘p bo‘lsa tasvir shunchalik tiniq bo‘ladi.

---

### **Information**

stimuli that has meaning in some context for its receiver. When information is entered into and stored in a computer, it is generally referred to as data.

# I

## Информация

(от лат. *informatio*, разъяснение, изложение, осведомленность) сведения о чем-либо, независимо от формы их представления. Когда информация вводится и хранится в компьютере, ее обычно называют данными.

### Axborot

ish, voqeа - hodisa haqida tushuncha beruvchi xabar, ma'lumot. Kompyuterga kiritilgan va saqlangan axborot odatda ma'lumotlar deb ataladi.

---

### Information graphics or infographics

visual representations of information, data or knowledge such as a chart or diagram.

### Инфографика

это графический способ подачи информации, данных и знаний, целью которого является быстро и чётко преподносить сложную информацию.

### Grafik axborot

sxemalar, eskizlar, tasvirlar, grafiklar, diagrammalar, ramzlar ko'rinishida ifodalangan ma'lumotlar yoki xabarlar.

---

### Information technology

the use of any computers, storage, networking and other physical devices, infrastructure and processes to create, process, store, secure and exchange all forms of electronic data.

### Информационная технология

совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации.

Информационные технологии предназначены для снижения трудоемкости процессов использования информационных ресурсов.

### Axborot texnologiyalari

ma'lumotlarni qayta ishlash va tarqatish uchun kompyuter tizimlari, dasturiy ta'minot va tarmoqlarni ishlab chiqish, texnik xizmat ko'rsatish va foydalanishni o'z ichiga olgan "texnologiya".



## **Integrate**

to combine two or more things so that they work together; to combine with something else in this way

### **Интеграция**

это объединение отдельных составных частей с помощью определенных действий в единое целое либо их встраивание в уже существующий целостный объект.

### **Integratsiya**

qismlarni bir butunga aylantirishi uchun ularni birlashtirish, qo'shish va / yoki bir-biriga almashtrish harakati.

---

## **Interactive multimedia**

means of communication in which the output values depend on inputs. Interactive multimedia allows the user to control, combine, and manipulate a variety of media

types, such as text, computer graphics, audio and video materials, as well as animation. Interactive multimedia integrates computer, storage, data, phone, TV, and other information technologies.

### **Интерактивные мультимедиа**

это динамическая технология, которая требует определенного ввода от пользователя для доставки набора информации в виде слов, графики, изображений или видео. А также это мультимедийная система, обеспечивающая возможность произвольного управления видеоизображением и звуком в режиме диалога.

### **Interaktiv multimedia**

muloqot rejimida video va ovozni mustaqil boshqarish imkoniyatini beradigan multimedia tizimidir.

---

## **Interactive Video**

the fusion of video and computer technology. A video program and a computer program running in tandem under the control of the user. In interactive video, the user's actions, choices, and decisions affect the way in which the program unfolds.

### **Интерактивное видео**

интеграция видео- и компьютерной технологий, предусматривающая влияние действий пользователя на развитие сюжета и часто используемая в компьютерных играх.



### **Interface video**

bu suyjetning rivojlanishiga foydalanuvchi harakatlarining ta'sirini ta'minlaydigan va ko'pincha kompyuter o'yinlarida qo'llaniladigan video va kompyuter texnologiyalarining integratsiyasi.

### **Interface**

an electrical circuit which links one machine, especially a computer, with another

### **Интерфейс**

это набор инструментов, позволяющих пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера, мобильного устройства или других видов техники.

### **Interfeys**

bu bitta tizimning ikkita elementi o'rtaida bog'lovchi bo'g'in bo'lib, uning yordamida ushbu tizimning ishi amalgalashadi. Interfeys inson hamda mashina tizimi o'rtaqidagi aloqani ta'minlaydi.

### **Interframe Coding**

compression techniques which track the differences between frames of video. Results in more compression over a range of frames than intraframe coding.

### **Межкадровое кодирование**

кодирование последовательности кадров, основанное на передаче только изменений текущего кадра по сравнению с предшествующим.

### **Kadrlararo kodlash**

video orasidagi farqlarni kuzatib boradigan siqish usullari.

---

### **Interlacing (interleaving)**

a method of encoding a bitmap image such that a person who has partially received it sees a degraded copy of the entire image.

### **Чересстрочная развертка**

это метод кодирования растрового изображения, так что человек, который получил его частично, видит искаженную копию всего изображения.



## **Interpolation**

the creation of new values that lie between known values.

### **Интерполяция**

способ нахождения промежуточных значений величины по имеющемуся дискретному набору известных значений

### **Interpolyatsiya**

funksiya qiyatlarining ma'lum diskret to'plami bo'yicha funksiyaning oraliq qiyatlarini belgilash.

---

## **Internet –International network**

a vast network that connects computers all over the world. Through the Internet, people can share information and communicate from anywhere with an Internet connection.

### **Интернет**

это глобальная сеть, которая объединяет огромное количество компьютеров по всему земному шару и дает возможность получения доступа к информационным ресурсам.

### **Internet**

katta (global) va kichik (lokal) kompyuter tarmoqlarini o'zaro bog'lovchi butunjahon kompyuter tizimi. Unda geografik o'rni, zamon va makondan qat'iy nazar, ayrim kompyuter va mayda tarmoqlar o'zaro hamkorlikda global informatsiya infratuzilmasini tashkil etadi.

---

## **Internet Explorer**

a free web browser, commonly called IE or MSIE, that allows users to view web pages on the internet. It is also used to access online banking, online marketing over the internet, listen to and watch streaming videos, and many more. It was introduced by Microsoft in 1995.

### **Internet Explorer**

это браузер, интегрированный в операционную систему Windows. А также это программа, включающая в себя набор средств и инструментов, позволяющих

искать и просматривать необходимую информацию в Сети. С помощью веб-проводника можно связаться с любым Интернет-сайтом и просматривать его через специальный интерфейс программы.

### **Internet yo‘l boshlovchisi**

bu Windows operatsion tizimiga o‘rnatilgan brauzer. Bu shuningdek, Internetda kerakli ma’lumotlarni qidirish va ko‘rish imkonini beruvchi vositalar va vositalar to‘plamini o‘z ichiga olgan dasturdir.



### **Inverse Kinematics**

the mathematical process of calculating the variable joint parameters needed to place the end of a kinematic chain, such as a robot manipulator or animation character’s skeleton, in a given position and orientation relative to the start of the chain.

### **Инверсная кинематика**

процесс определения параметров связанных гибких объектов для достижения необходимой позиции, ориентации и расположения этих объектов.

### **Teskari kinematika**

bu ob‘ektlarning kerakli holatiga, yo‘nalishi va joylashishiga erishish uchun bog‘langan egiluvchan ob‘ektlarning parametrlarini aniqlash jarayoni.

---

### **IP address**

a unique address that identifies a device on the internet or a local network. IP stands for “Internet Protocol,” which is the set of rules governing the format of data sent via the internet or local network.

### **IP-адрес компьютера**

это уникальный номер компьютера в сети, который позволяет отличить ваш компьютер от всех остальных. IP означает “Интернет-протокол”, который представляет собой набор правил, регулирующих формат данных, отправляемых через Интернет или локальную сеть.

### **IP manzil**

qurilmaning tarmoqdagi takrorlanmas virtual adresidir. IP “Internet Protocol” degan ma’noni anglatadi, bu internet yoki mahalliy tarmoq

orqali yuborilgan ma'lumotlar formatini tartibga soluvchi qoidalar to'plamidir.

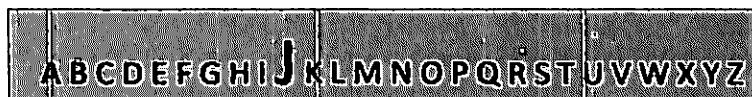
### **Italics**

letters which slope to the right. Italics are often used to emphasize a particular word or sentence.

### **Курсив**

шрифт с округлыми и наклонными буквами, имитирующий текст, написанный от руки. Курсив часто используется для выделения определенного слова или предложения.

**Kursiv** o'ngga qiyalatib yoziladigan harflar. Kursiv ko'pincha ma'lum bir so'z yoki jumlani boshqalaridan ajratish uchun ishlatiladi.



### **Jagged image**

a rigid, non-straight line or edge of an image or graphic.

### **Эффект ступенек**

изображение с зазубренными краями

### **Tasvirning zina effekti**

qirrali tasvir

---

### **Java**

a high-level programming language developed by Sun Microsystems. It was originally designed for developing programs for set-top boxes and handheld devices but later became a popular choice for creating web applications.

### **Java**

язык программирования высокого уровня, разработанный компанией Sun Microsystems. Это технология, используемая для разработки приложений, которые делают работу в сети Интернет более увлекательной и удобной.

### **Java**

Sun Microsystems tomonidan ishlab chiqilgan yuqori darajadagi dasturlash tili bo‘lib, dastlab pristavkalar va portativ qurilmalar uchun dasturlarni ishlab chiqish uchun mo‘ljallangan, ammo keyinchalik veb-ilovalarni yaratishda mashhur bo‘ldi.

**J** **Java Language Specification**  
a document that gives detailed description of the syntax and semantics of that language.

**Спецификация языка java**

документ, описывающий синтаксис и семантику языковых конструкций Java.

**Java tilining standardi**

Java tilining tuzilmalari sintaksisini va semantikasini tavsiflovchi hujjat.

**Java Network Launching Protocol**

enables an application distribute Java applications through a web server and to be launched on a web browser.

**Протокол сетевой загрузки Java- приложений**

позволяет распространять Java-приложения через веб-сервер и запускать их из веб-браузера.

**Java qo‘llanmalarini tarmoqqa yuklash protokoli**

java qo‘llanmalarini veb-server orqali tarqatish va ularni veb-brauzerdan ishga tushirib yuborish imkonini beradi.

---

**Java Platform Debugger Architecture**

a collection of APIs (Application Programming Interface) to debug Java code.

**Архитектура отладчика платформы Java**

представляет собой набор API (Интерфейс прикладного программирования) для отладки кода Java.

**Java platformasini tuzatuvchi arxitekturasi**

API (Ilova dasturlash interfeysi) dan iborat bo‘lgan Java kodini tuzatuvchi to‘plam.

---

**Java Script**

an object-oriented computer programming language commonly used to create interactive effects within web browsers.



## **Java-скрипт**

объектно-ориентированный язык программирования, обычно используемый для создания интерактивных эффектов в веб-браузерах.

## **JavaScript**

ob'ektga yo'naltirilgan kompyuter dasturlash tili bo'lib, veb-brauzerlarda interaktiv effektlarni yaratish uchun keng foydalilanadi.

---

## **Joint Photographic Experts Group (JPEG)**

a digital image compression format, and one of the most popular image types shown on the Internet and used with digital cameras.

## **Объединённая группа экспертов по фотографии**

один из популярных растровых графических форматов, применяемый для хранения фотографий и подобных им изображений.

## **Uyushgan fotografiya mutaxassislari gurubi**

fotosuratlar va shunga o'xshash tasvirlarni saqlash uchun ishlatiladigan mashhur rastr grafik formatlaridan biri.

---

## **Joystick**

a cursor control input device used in computer games and assistive technology.

## **Джойстик**

это устройство ввода, манипулятор, которое позволяет пользователю управлять персонажем или машиной в компьютерной игре.

## **Joystik**

kompyuter o'yinlari va yordamchi texnologiyalarda ishlatiladigan kursorni boshqarish moslamasi.



### Kerning

the spacing between letters or characters in a piece of text to be printed.

#### Кернинг

изменение расстояния между буквами, цифрами, знаками препинания и другими символами в тексте для удобочитаемости.

#### Kerning

matndagi harflar, raqamlar, tinish belgilari va boshqa belgilar orasidagi intervallarni qulay o'qish uchun o'zgartirish harakati.

---

### Key frame

the important frames which contain information of a start/end point of an action.

A keyframe informs us about what the action of your frame is at a certain point of time and what time that action occurs.

### Ключевой Кадр

важные кадры, которые содержат информацию о начальной/конечной точке действия. Ключевой кадр сообщает каково действие кадра в определенный момент времени и в какое время происходит это действие.

#### Asosiy kadr

harakatning boshlanish/tugash nuqtasi haqidagi ma'lumotlarni o'z ichiga olgan muhim kadrlar bo'lib, u bizga ma'lumda kadrning harakati hamda bu harakat qaysi vaqtida sodir bo'lishi haqida axborot beradi.

---

### Keyframe animation

a technology for creating animation, in which the main drawings are initially created, and then intermediate drawings, called phases, are added between them. Key frames are determined by the animator.

**Мультипликация по ключевым кадрам**  
технология создания мультипликации, при которой первоначально создаются основные рисунки, а затем добавляются промежуточные между ними, называемые фазами. Ключевые кадры определяет художник-мультиплекатор.

### **Asosiy kadrlar animatsiyasi**

animatsiya yaratish texnologiyasi bo‘lib, unda dastlab asosiy chizmalar yaratiladi, so‘ngira ular orasiga fazalar deb ataladigan oraliq chizmalar qo‘shiladi. Asosiy kadrlar animator tomonidan belgilanadi.

---

### **Keyboard**

one of the primary input devices that consists of the board with a set of keys, used to create letters, numbers, and symbols, and perform additional functions on a computer.

### **Клавиатура**

это одно из основных устройств ввода, используемых на компьютере. Компьютерная клавиатура позволяет осуществлять ввод букв, цифр и других символов в компьютер.

### **Klaviatura**

klavishlar majmuidan iborat kompyutering asosiy kiritish qurilmasi bo‘lib, harflar, raqamlar va belgilar yaratish va kompyuterda qo‘srimcha funktsiyalarni bajarish uchun ishlataladi .



### **Kilobyte**

a unit of measurement for computer memory or data storage It is equal to 1024 bytes.

### **Килобайт**

единица измерения количества информации, может обозначать 1024 байт.

### **Kilobayt**

1024 baytga teng axborotning o‘lchov birligi.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

## L

### Landscape

refers to the dimensions of an image, video or animation where the width exceeds the height.

### Пейзаж

относится к размерам изображения, видео или анимации, где ширина превышает высоту.

### Landshaft

tasvir, video yoki animatsiyaning kengligi balandlikdan oshib ketadigan o‘lchami

---

### Laptop

a portable computer, usually battery-powered, small enough to rest on the user’s lap and having a screen that closes over the keyboard like a lid.

### Ноутбук

переносной компьютер, в корпусе которого объединены типичные компоненты ПК, включая дисплей, клавиатуру и устройство указания, а также аккумуляторные батареи.

### Noutbuk

mobil foydalanish uchun mo‘ljallangan qo‘lda ko‘tarib yuriladigan hamda kompyuterning odatiy komponentlarini, jumladan display, klaviatura va ishora qiluvchi qurilma va batareyalarni birlashtirgan kichik shaxsiy kompyuter turi.

---

### Laser Disc

optical disk on which audio and video signals are recorded in the form of microscopic pits, which are read by a laser beam.

### Лазерный диск

оптический диск, на котором аудио- и видеосигналы записываются в виде микроскопических ямок, которые считаются лазерным лучом.



## Lazer disk

lazer nuri yordamida audio va video signallarni o‘qiydigan disk shaklidagi optic disk.

---

## Leading

a typography term that describes the distance between each line of text.

## Интерлиньяж

междустрочный пробел, расстояние между базовыми линиями соседних строк. В компьютерной вёрстке это понятие обычно называют «межстрочный интервал».

## Interlinyaj

matn terilganda qo‘shni qatorlar orasidagi masofa.

---

## Lighting

in computer Graphics it refers to the placement of lights in a scene to achieve some desired effect.

## Освещение

в компьютерной графике это относится к размещению источников света на сцене для достижения желаемого эффекта.

## Yoritish

kompyuter grafikasida istalgan effektga erishish uchun sahnadagi chiroqlarni joylashtirishni anglatadi.

---

## Link

a word, phrase or chunk of a text that can be linked to another document or

a text.

## Ссылка

запись в документе, указывающая на другую часть этого документа или на другой документ.

## Havola

boshqa hujjat yoki matn bilan bog’lanishi mumkin bo‘lgan so‘z, ibora yoki matn qismi.

---

## Live Action

a form of cinematography or videography that uses photography instead of animation.

## L

### Живое действие

это форма кинематографии или видеосъемки, в которой вместо анимации используется фотография.

### Jonli harakat

bu animatsiya o‘rniga fotografiyadan foydalanadigan kinematografiya yoki videografiya shakli.

---

### Local area network

a computer network that usually covers a relatively small area or a small group of buildings.

### Локальная вычислительная сеть

компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий.

### Lokal/mahalliy tarmoq

odatda nisbatan kichik maydonni yoki kichik binolar guruhini qamrab oladigan kompyuter tarmog‘i.

---

### Local or internal hyperlink

a type of hyperlink on a web page to another page or resource, such as an image or document, on the same website or on the same domain.

### Внутренняя ссылка

это тип гиперссылки на веб-странице на другую страницу или ресурс, например, изображение или документ, на том же веб-сайте или в том же домене.

### Mahalliy yoki ichki giperhavola veb-sahifadagi boshqa sahifa yoki manbaga havola turi;

veb-sahifadagi bir xil veb-sayt yoki bir xil domendagi sahifa yoki manbaa, masalan rasm yoki hujjatga bo‘lgan havolaning turi.

---

### Login

a username and password that allows a person to log in to a computer system, network, mobile device, or user account.

### Логин

имя пользователя и пароль, которые позволяют человеку войти в компьютерную систему, сеть, мобильное устройство или учетную запись пользователя.

### Login

shaxsga kompyuter tizimiga, tarmoqqa, mobil qurilmaga yoki foydalanuvchi hisobiga kirish imkonini beruvchi foydalanuvchining nomi va parol.

---

### **Logo**

a printed design or symbol that a company or an organization uses as its special sign.

### **Логотип**

это графическое изображение, которое служит «лицом» или визитной карточкой компании.

### **Logotip**

bu tashkilot yoki mahsulotni ifodalovchi grafik dizayn yoki emblema.

---

### **Lossy compression**

a data compression method that sacrifices some information to achieve an even smaller file size.

### **Сжатие с потерями**

Метод сжатия данных, который жертвует некоторыми данными, чтобы уменьшить размер файла.

### **Yo‘qotishli siqilish**

kichikroq fayl hajmiga erishish uchun ba’zi ma'lumotlardan voz kechishga to‘q’ri keladigan ma’lumotlarni siqish usuli.

---

### **Lossless compression**

a compression technique that does not lose any data in the compression process. **Сжатие без потерь**

метод сжатия, который не теряет никаких данных в процессе сжатия.

### **Yo‘qotishsiz siqish**

siqish jarayonida hech qanday ma'lumotni yo‘qotmaydigan siqish texnikasi



## **Macromedia Flash**

known as Adobe Flash, is a tool for building interactive online content and animations.

## **Макромедиа Флэш**

известный как Adobe Flash, представляет собой инструмент для создания интерактивного онлайн-контента и анимации.

## **Makromedia Flash**

Adobe Flash sifatida ma'lum, interaktiv onlayn kontent va animatsiyalarni yaratish uchun vositadir.

---

## **Magnetic resonance tomography**

a method of using a strong magnetic field to produce an image of the inside of a person's body.

## **Магнитно-резонансная томография**

способ получения томографических медицинских изображений для исследования внутренних органов и тканей с использованием явления ядерного магнитного резонанса.

## **Magnit-rezonans tomografiya**

yadro magnit-rezonans hodisasi yordamida ichki organlar va to'qimalarni o'rGANISH uchun tomografik tibbiy tasvirlarini olishning bir usuli hisoblanadi.

---

## **Markup Language**

a computer language that consists of easily understood keywords, names, or tags that help format the overall view of a page and the data it contains.

## **Язык разметки**

компьютерный язык, состоящий из легко понятных ключевых слов, имен или тегов, которые помогают отформатировать общий вид страницы и содержащихся на ней данных.

## **Belgilash tili**

sahifaning umumiy ko‘rinishini va undagi ma’lumotlarni formatlashda yordam beradigan oson tushuniladigan kalit so‘zlar, nomlar yoki teglardan iborat kompyuter tili.



## Matrix

a grid used to store or display data in a structured format. It is often used synonymously with a table, which contains horizontal rows and vertical columns.

While the terms “matrix” and “table” can be used interchangeably, matrixes (or matrices) are considered more flexible than tables.

## Матрица

сетка, используемая для хранения или отображения данных в структурированном формате. Он часто используется как синоним таблицы, которая содержит горизонтальные строки и вертикальные столбцы. Хотя термины «матрица» и «таблица» могут использоваться как синонимы, матрицы считаются более гибкими, чем таблицы.

## Matritsa

ma’lumotlarni tizimlashtirilgan formatda saqlash yoki ko’rsatish uchun ishlataladigan katak. U ko‘pincha gorizontal qatorlar va vertikal ustunlarni o‘z ichiga olgan jadval bilan sinonim sifatida ishlataladi.

“Matritsa” va “jadval” atamalari o‘zaro ishlatalishi mumkin bo‘lsa-da, matritsalar jadvallarga qaraganda ancha moslashuvchan hisoblanadi.

---

## Medium

(plural usually *media*) a channel or system of communication, information.

## Медиа

(множественное число, обычно СМИ) система коммуникации, информации.

## Vosita

( о‘plik shaklida *Ommaviy axborot vositalari*) o‘z ichiga aloqa vositalarini, axborotni uzatish usullarini oladigan tizim.

---

## Memory

the part of a computer in which information or programs are stored either permanently or temporarily.

## **Память компьютера**

специальное устройство для записи и хранения различного рода данных. Выделяют два типа памяти в компьютерном устройстве: оперативная и постоянная (внутренняя и внешняя).



### **Kompyuter xotirasi**

kompyuterning axborot yoki dasturlar doimiy yoki vaqtincha saqlanadigan qismi.

---

## **Microphone**

a device that translates sound vibrations in the air into electronic signals and scribes them to a recording medium or over a loudspeaker.

### **Микрофон**

устройство, преобразующее звуковые колебания в электрические сигналы для их усиления или передачи на расстояние.

### **Mikrofon**

tovush tebranishlarini elektr tebranishlarga aylantiradigan elektr akustik asbob. Tovush kuchaytirib uzatish (eshittirish) uchun qo‘llaniladi.

---

## **Microvideo**

any video that lasts under 15 seconds or is very simple in scope.

### **Микровидео**

любое видео длительностью менее 15 секунд и очень простое по объему.

### **Microvideo**

15 soniyadan kamroq davom etadigan va ko‘lami juda oddiy bo‘lgan har qanday video.

---

## **Mini DVD**

A CD-R(W) disc containing up to 15 minutes of DVD-encoded video.

### **Мини DVD**

диск CD-R(W), содержащий до 15 минут видео в формате DVD.

### **Mini DVD**

15 daqiqagacha DVD-kodlangan videoni o‘z ichiga olgan CD-R(W) disk.

## **Mixed-Signal Device**

collects analogue signals and converts them into digital data to be processed.

## **Прибор смешанных сигналов**

собирает аналоговые сигналы и преобразует их в цифровые данные для обработки.



## **Aralash signal qurilmasi**

analog signallarni to‘playdi va ularni qayta ishlash uchun raqamli ma‘lumotlarga aylantiradi.

---

## **Modem**

short for "Modulator-Demodulator." It is a hardware component that allows a computer or another device, such as a router or switch, to connect to the Internet. It converts or “modulates” an analog signal from a telephone or cable wire to digital data (1s and 0s) that a computer can recognize.

## **Модем**

(акроним, составленный из слов модулятор и демодулятор) — устройство.

Это аппаратный компонент, который позволяет компьютеру или другому устройству, например маршрутизатору или коммутатору, подключаться к Интернету. Он преобразует или “модулирует” аналоговый сигнал от телефонного или кабельного провода в цифровые данные (1 и 0), которые компьютер может распознать.

## **Modem**

bu ikkita kompyuterni ularash uchun ishlatiladigan oddiy telefon liniyalari orqali ma‘lumotlarni uzatish uchun mo‘ljallangan qurilma. “Modem” so‘zining o‘zi “modulator-demodulator” so‘zlarining qisqartmasi. Barcha telefon liniyalari, odatda, analog signal bilan, kompyuter esa raqamli signal bilan ishlaydi. Shuning uchun modemning asosiy vazifasi kompyuter raqamli signalini analogga aylantirish yoki aksincha analog signalni raqamli signalga aylantirish.

---

## **Monitor**

a computer screen or an output device with a screen on which words or pictures can be shown.

## **Монитор**

специальное устройство компьютера, которое служит для вывода текстовой и графической информации на экран.

## **Monitor**

matn va grafik ma'lumotlarni ekranda aks ettirish uchun xizmat qiluvchi maxsus kompyuter qurilmasi.



## **Monochrome**

a photograph or picture developed or executed in black and white or in varying tones of only one colour.

## **Монохромное изображение**

фотография или изображение, проявленное или выполненное в черно-белом цвете или в различных тонах только одного цвета.

## **Monoхром**

qora va oq rangda yoki faqat bitta rangning turli xil tonlarida ishlab chiqilgan fotosurat yoki rasm.

---

## **Morphing**

change smoothly from one image to another by small gradual steps using computer animation techniques.

## **Морфинг**

плавно переходить от одного изображения к другому постепенно с использованием методов компьютерной анимации.

## **Morfing**

kompyuter animatsiya usulidan foydalangan holda bosqichma-bosqich bir tasvirdan ikkinchisiga silliq o'tish.

## **Motherboard**

the main printed circuit board that contains the CPU of a computer and makes it possible for the other parts of a computer to communicate with each other.

## **Материнская плата - системная плата**

основная печатная плата, которая содержит центральный процессор компьютера и позволяет другим частям компьютера взаимодействовать друг с другом.

## **Ona plata-tizim platasi**

kompyuterning markaziy protsessorini o‘z ichiga olgan va kompyuterning boshqa qismlarini bir-biri bilan aloqa qilish imkonini beruvchi asosiy elektron plata.



### **Motion Capture**

a technology for digitally recording specific movements of a person (such as an actor) and objects and translating them into computer-animated images.

### **Захват движения**

метод анимации персонажей и объектов, при котором анимация создаётся не вручную, а путём оцифровки движений реального объекта и последующего переноса их на трёхмерную модель.

### **Harakatni suratga olish**

personaj va jismlarning muayyan harakatlarini raqamli qayd qilish va ularni kompyuterda jonlantirilgan tasvirlarga o‘tkazish usuli.

---

### **Motion designer**

a person who creates art work for the web, television or film using visual effects, animation and other cinematic techniques to bring life to his/her creations.

### **Дизайнер движения**

человек, который создает произведения искусства для Интернета, телевидения или кино, используя визуальные эффекты, анимацию и другие кинематографические приемы, чтобы вдохнуть жизнь в свои творения.

### **Harakatlarni yaratuvchi dizayner**

o‘z ijod mahsuliga hayot bag‘ishlash uchun vizual effektlar, animatsiya va boshqa kinematografiya usullaridan foydalangan holda veb, televidenie yoki filmlar uchun san’at asari yaratuvchi shaxs.



### **Motion Graphics**

the manipulation of images, by means of a computer, in order to create moving graphics.

### **Графика движения**

обработка изображений с помощью компьютера для создания движущейся графики.

### **Harakat grafikasi**

harakatlanuvchi grafikalarni yaratish uchun kompyuter yordamida tasvirlarni manipulyatsiya qilish jarayoni.

---

### **Motion Video**

video that displays real motion by displaying a sequence of images (frames) rapidly enough that the eyes see the image as a continuously moving picture.

### **Видео движения**

видео, которое отображает реальное движение, отображая последовательность изображений (кадров) достаточно быстро, чтобы глаза воспринимали изображение как непрерывно движущееся изображение.

### **Harakat videosi**

ko‘zlar tasvirni doimiy harakatlanuvchi rasm sifatida ko‘radigan darajada tezlikda tasvirlar (kadrlar) ketma-ketligini namoyish qilish orqali haqiqiy harakatni aks ettiruvchi video.

---

### **Motion-JPE**

a version of Joint Photographic Experts Group (JPEG) for compression of motion video.

### **Покадровый метод видеосжатия**

версия Объединенной группы экспертов по фотографии (JPEG) для сжатия видео.

### **Kadrlar bo‘yicha videoni siqish usuli**

harakatlanuvchi videoni siqish uchun fotosurat bo‘yicha uyushgan mutaxassislar guruhi (JPEG) versiyasi..



### **Multicast**

a transmission of data from a single source to multiple recipients. Multicasting is similar to broadcasting, but only transmits information to specific users.

## **Групповая передача**

специальная форма широковещания, при которой сетевой пакет одновременно направляется определённому подмножеству адресатов не одному (unicast), и не всем (broadcast).

## **Ommaviy uzatish**

xabarlar (ma'lumotlar)ni lokal tarmoq, global tarmoq yoki Internet tarmog'ining muayyan ajratilgan foydalanuvchilar guruhiga jo'natish texnologiyasi.

---

## **Multimedia**

the use of a computer to present and combine text, graphics, audio, and video with links and tools that let the user navigate, interact, create, and communicate.

## **Мультимедиа**

это интерактивные (диалоговые) системы, обеспечивающие одновременную работу со звуком, анимированной компьютерной графикой, видеокадрами, статическими изображениями и текстами.

## **Multimedia**

bu turli xil formatlarda: matn, grafik, tovush, video, animatsiya kabi ma'lumotlarni taqdim etishga imkon beruvchi apparat va dasturiy ta'minot to'plami.

---

## **Multimedia Animator**

a person whose job is to create two- and three-dimensional models, animation and visual effects for television, movies, video games, and other forms of media.

## **Мультимедийный аниматор**

человек, чья работа заключается в создании двух- и трехмерных моделей, анимации и визуальных эффектов для телевидения, фильмов, видеоигр и других средств массовой информации.



**Multimedia animatori**

filmlar, video o‘yinlar va boshqa ommaviy axborot vositalari uchun ikki va uch o‘lchovli modellar, animatsiya va vizual effektlarni yaratuvchi shaxs.

---

### **Multimedia Product**

a product where software allows for interaction between the user and various media technologies such as the reproduction of sound and image.

### **Мультимедийная продукция**

продукт, в котором программное обеспечение позволяет взаимодействовать между пользователем и различными мультимедийными технологиями, такими как воспроизведение звука и изображения.

### **Multimedia mahsuloti**

dasturiy ta’midot foydalanuvchi va ovoz va tasvirni qayta ishlab chiqarish kabi turli multimedia texnologiyalari orasida o’zaro ta’sir o’tkazish imkonini beradigan mahsulot.

---

### **Multimedia systems**

systems that can store, retrieve, and process various types of media, such as text, graphics, image, full-motion video, audio, and animation.

### **Мультимедийные системы**

система, обеспечивающая обработку текстовой, графической, звуковой информации, а также видеоданных.

### **Multimedia tisimlari**

matn, grafik, ovozli ma’lumotlar, shuningdek, video ma’lumotlarni qayta ishlashni ta’minlaydigan tizim.

---

### **Multimedia Techniques**

the technology that uses text, graphic, animation, sound, and animation to deliver information.

### **Мультимедийные технологии**

технология, использующая текст, графику, анимацию, звук и анимацию для передачи информации.

### **Multimedia texnologiyasi**

axborotni uzatish uchun matn, grafik, animatsiya, tovush va animatsiyadan foydalanadigan texnologiyadir.

## **Multimedia application**

a modern high-tech tool for promoting goods and services which uses a collection of multiple media sources e.g. text, graphics, images, sound/audio, animation and/or video. Encyclopedias, online training courses, games, Internet applications, simulators, trade advertising tools, electronic presentations are considered as multimedia applications

## **Мультимедийные приложения**

это современный высокотехнологичный инструмент продвижения товаров и услуг. Преимущество мультимедийных приложений в том, что они могут сочетать в себе все виды представления информации: текстовой, графической, звуковой, анимационный. Энциклопедии, интерактивные курсы обучения, игры, интернет-приложения, тренажеры, средства торговой рекламы, электронные презентации и др. являются мультимедийными приложениями.

## **Multimedia ilovasi**

bir nechta media manbalari masalan. matn, grafik, tasvir, ovoz/audio, animatsiya va/yoki video to‘plamidan foydalanadigan, tovar va xizmatlarni ilgari surish uchun zamonaviy yuqori texnologiyali vositasidir. Multimedia ilovalari bular ensiklopediyalar, onlayn o‘quv kurslari, o‘yinlar, Internet ilovalari, simulyatorlar, savdo reklama vositalari, elektron taqdimotlar bo‘lishi mumkin.



## **Narrative text**

a text that tells a story from a particular point of view and can be presented using words, images and/or sounds. Its purpose is to narrate events, entertain and engage the reader in an imaginative experience.

## **Нarrативный текст**

текст, который рассказывает историю с определенной точки зрения и может быть представлен с помощью слов, изображений и/или звуков. Его цель - рассказать о событиях, развлечь и вовлечь читателя в образный опыт.

## **Hikoya matni**

ma'lum bir nuqtai nazardan hikoya qiluvchi va so'zlar, tasvirlar / yoki tovushlar yordamida taqdim etilishi mumkin bo'lgan matn. Uning maqsadi - voqealarni hikoya qilish, o'quvchini hayalot dunyosiga jalb qilish.

---

## **Narrowband signals**

signals that occupy a narrow range of frequencies or that have a small fractional bandwidth.

## **Узкополосные сигналы**

это сигналы, занимающие узкий диапазон частот или имеющие малую долю полосы пропускания.

## **Tor palasali signallar**

chastotaning tor diapazonini egallagan yoki polosa kengligining kichik qismiga ega bo'lgan signallardir.

---

## **Navigation**

the act of going to different places on the internet or on a particular web site in order to find what you want.

## **Навигация**

переход к различным местам в Интернете или на определенном веб-сайте с целью найти то, что вы хотите.

## **Navigatsiya**

internetda istalgan ma'lumotni topish maqsadida sahifadan sahifaga o'tish.

---

## **Navigation bar**

a part of the graphical user interface designed to help visitors access information.

## **Панель навигации**

это часть графического интерфейса пользователя, предназначенная для помощи посетителям в доступе к информации.

## **Navigatsiya paneli**

tashrif buyuruvchilarga ma'lumotlarga kirishda yordam berish uchun mo'ljalangan grafik foydalanuvchi interfeysining bir qismi.

## N

### **Network**

a group of two or more computers or other electronic devices that are interconnected for the purpose of exchanging data, programs and sharing technology (such as printers) and communicating with each other.

### **Сеть**

комбинация компьютеров и других устройств, связанных таким образом, чтобы пользователи могли обмениваться данными и программами, совместно пользоваться техникой (например, принтерами) и общаться друг с другом.

### **Tarmoq**

ma'lumot almashish yoki qurilmalardan (masalan printerdan) birga foydalanish maqsadida o'zaro bog'langan ikki yoki undan ortiq kompyuterlar yoki boshqa elektron qurilmalar majmui.

---

### **Network administrator**

someone who implements, manages and troubleshoots a company's networks.

### **Сетевой администратор**

сотрудник, который осуществляет, управляет и устраняет неполадки в сетях компании.

### **Tarmoq ma'muri**

kompaniyaning tarmoqlarini ta'minlaydigan, boshqaradigan va undagi muammlolarni bartaraf etadigan shahs.

---

### **Network database**

a database that runs in a server in the network and is available to authorized users.

### **Сетевая база данных**

база данных, работающая на сетевом сервере и доступная авторизованным пользователям.

### **Tarmoq ma'lumotlar bazasi**

tarmoqdagi serverda ishlaydigan va faqatgina vakolatli foydalanuvchilar uchun ochiq bo'lgan ma'lumotlar bazasi.

**N****Network operating system**

a specialized operating system for a network device such as a router, switch or firewall. It provides processing, storage and transmission of data in network.

**Сетевая операционная система**

специализированная операционная система для сетевого устройства, такого как маршрутизатор, коммутатор или брандмауэр, которая обеспечивает обработку, хранение и передачу данных в информационной сети.

**Tarmoqning operatsion tizimi**

router, uzatgish yoki xavfsizlik devori kabi tarmoq qurilmasi uchun mo‘ljallangan va maxsus axborot tarmog‘idagi ma’lumotlarni qayta ishslash, saqlash va uzatishni ta’minlovchi operatsion tizim.

---

**Network operator**

a company that provides its subscribers with internet and telecommunications services.

**Сетевой оператор**

компания, предоставляющая своим абонентам услуги интернета и телекоммуникаций.

**Tarmoq operatori**

o‘z abonentlarini internet va telekommunikatsiya xizmatlari bilan ta’minlaydigan kompaniya.

---

**Neural Computer**

a computer or a software program that uses a neural network simulating the human brain and can be trained to perform specific tasks, as pattern recognition.

**Нейрокомпьютер**

компьютер или программа, которая использует нейронную сеть, имитирующую человеческий мозг, и может быть обучена выполнению определенных задач, таких как распознавание образов.

**N****Neyrokompyuter**

inson miyasiga taqlid qiluvchi neyron tarmog‘idan foydalanadigan va qiyofani aniqlash kabi muayyan vazifalarni bajarishga o‘rgatish mumkin bo‘lgan kompyuter yoki dastur.

---

### **Nomogram**

calculating chart with scales that contain values of three or more mathematical variables.

**Номограмма** - чертеж, изображающий функциональную зависимость между несколькими переменными величинами.

### **Nomogramma**

uch yoki undan ortiq matematik o‘zgaruvchilarning qiymatlarini o‘z ichiga olgan mashtabli hisoblash jadvali.

---

### **Nudge**

A small push (left, right, up, down, forward or backward) done with the keyboard arrow keys on a selected element. Nudging is used to move a selection very slightly and precisely.

### **Толчок**

небольшой толчок (влево, вправо, вверх, вниз, вперед или назад), выполняемый с помощью клавиш со стрелками на выбранном элементе. Подталкивания используется для очень легкого и точного перемещения выделенного элемента.

### **Turtki berish**

tanlangan elementdagи yo‘nalish strelkalari yordamida amalga oshiriladigan kichik surish (chapga, o‘ngga, yuqoriga, pastga, oldinga yoki orqaga). Nudges tanlangan elementni juda oson va aniq harakatlantirish uchun ishlataladi.

---

### **Nio buffer**

a Java object belonging to the class `java.nio`. Buffer or one of its subclasses. Nio buffers are similar to arrays, but they are optimized for input/output operations.

---

### **Нио буфер**

объект Java, принадлежащий классу `java.nio`. Buffer или один из его подклассов. Нио буфера похожи на массивы, но они оптимизированы для операций ввода/вывода.

### **Nio buferi**

**java.nio** sinfiga tegishli Java obyekti bo‘lib, bufer yoki uning quyi sinflaridan biri hisoblanadi. Nio buferlari massivlarga o‘xshaydi, lekin ular kiritish/chiqarish operatsiyalari uchun optimallashtirilgan.



### **Object-oriented programming (OOP)**

a computer programming model that organizes software design around data, or objects, rather than functions and logic.

### **Объектно-ориентированное программирование (ООП)**

модель компьютерного программирования, которая организует разработку программного обеспечения данных или объектов, чем их функций и логики.

### **Ob’ektga yo‘naltirilgan dasturlash**

ma’lumotlar yoki ob’ektlarning funktsiyalari va mantig‘idan ko‘ra dasturiy ta’minotni ishlab chiqishni tashkil etuvchi kompyuter dasturlash modeli.

---

### **Old Media**

the traditional industries and technologies of mass communication used for delivering media content to consumers in a fixed linear form.

### **Старые медиа**

традиционные отрасли и технологии массовой коммуникации, используемые для доставки медиаконтента потребителям в фиксированной линейной форме.

### **Eski ommaviy axborot vositalari**

media-kontentni iste’molchilarga qat’iy chiziqli shaklda etkazib berish uchun foydalaniladigan an’anaviy tarmoqlar va ommaviy kommunikatsiya texnologiyalari.

### **Onion skinning**

**O** in 2D computer graphics, an editing technique used to create animation and see several frames of an animation simultaneously.

### **Снятие луковой кожи**

**в 2D-компьютерной графике** — это метод, используемый при создании анимационных мультфильмов и редактировании фильмов для одновременного просмотра нескольких кадров.

### **Piyoz qobigi‘ni tozalash**

2D kompyuter grafikasida bu bir vaqtning o‘zida bir nechta kadrlarni ko‘rish uchun animatsion multfilmlar yaratish va filmlarni tahrirlashda qo‘llaniladigan usul.

---

### **Online**

connected to a computer, a computer network, or the Internet.

### **Онлайн (в сети, на линии)**

подключен к компьютеру, компьютерной сети или Интернету.

### **Tarmoqda**

kompyuter, kompyuter tarmog’i yoki Internetga ulangan.

---

### **Op-art**

an optical art which is a style of visual art that makes use of optical illusions.

### **Оптическое Искусство**

которое представляет собой стиль изобразительного искусства, использующий оптические иллюзии.

### **Optik-san’at**

optik illyuziyalardan foydalanadigan tasviriy san’at uslubi.

---

### **Open standard**

a standard that is freely available for adoption, implementation and updates. A few famous examples of open standards are XML, SQL and HTML.

### **Открытый стандарт**

это формат или протокол, который равным образом доступен для чтения и использования без ограничений всем заинтересованным сторонам. Несколько известных примеров открытых стандартов это XML, SQL и HTML.



### **Ochiq standart**

qabul qilish, joriy etish va yangilash uchun erkin foydalanish mumkin bo‘lgan standart. XML, SQL va HTMLlar ochiq standartlarning bir nechta mashhur misollaridir.

---

### **OpenGL (Open Graphics Library)**

an application programming interface (API) designed for rendering 2D and 3D graphics.

### **Открытая Графическая Библиотека**

программный интерфейс для написания приложений, использующих двумерную и трёхмерную компьютерную графику.

### **OpenGL (Ochiq grafik kutubxonasi)**

2D va 3D grafiklarni ko‘rsatish uchun mo‘ljallangan amaliy dasturlash interfeysi.

---

### **Operating system**

system software that acts as an interface between computer hardware components and the user. It is a software which performs all the basic tasks like file management, memory management, process management, handling input and output, and controlling peripheral devices such as disk drives and printers.

### **Операционная система**

системное программное обеспечение, которое действует как интерфейс между аппаратными компонентами компьютера и пользователем. Это программное

обеспечение, которое выполняет все основные задачи, такие как управление файлами, управление памятью, управление процессами, обработка ввода и вывода, а также управление периферийными устройствами, такими как дисководы и принтеры.

### **Operatsion tizim**

kompyuterning apparat ta’minoti va foydalanuvchi o‘rtasida interfeys vazifasini bajaradigan tizim dasturiy ta’minoti bo‘lib, u fayllarni, xotirani boshqarish, jarayonni boshqarish, ma’lumotni kiritish va chiqarishni bajarish hamda tashqi qurilmalar masalan diskovod va printerlarni boshqarish kabi barcha asosiy vazifalarni bajaradigan dasturiy ta’minot.



## **Optical character recognition**

the process that converts an image of text into a machine-readable text format.

### **Оптическое распознавание символов**

процесс преобразования изображения текста в машиночитаемый текстовый формат.

#### **Belgilarni optik tanish**

matn tasvirini mashinada o‘qiladigan matn formatiga o‘zgartiruvchi jarayon.

---

## **Optical disk**

any computer disk that uses optical storage techniques and technology to read and write data. It is a computer storage disk that stores data digitally and uses laser beams to read and write data.

### **Оптический диск**

любой компьютерный диск, который использует методы и технологии оптического хранения для чтения и записи данных.

Это компьютерный диск

хранит данные в цифровом виде и использует лазерные лучи для чтения и записи данных.

### **Optik disk**

ma‘lumotlarni o‘qish va yozish uchun optik saqlash usullari va texnologiyalaridan foydalanadigan har qanday kompyuter diskisi. Ushbu kompyuter diskisi ma‘lumotlarni raqamli ravishda saqlaydi va ularni o‘qish va yozish uchun lazer nurlaridan foydalanadi.

---

## **Optical storage**

any storage type in which data is written and read with a laser. Typically, data is written to optical media such as compact discs (CDs) and digital versatile discs (DVDs).

### **Оптическое хранилище**

любой тип хранения, использующий лазер для хранения и извлечения данных с оптического носителя. CD (компакт-диски) и DVD (цифровые универсальные диски) являются примерами оптических носителей.



## **Optik saqlash**

lazer yordamida ma'lumotlar yoziladigan va o'qiladigan har qanday saqlash turi. Odatda, ma'lumotlar kompakt disklar (CD) va raqamli universal disklar (DVD) kabi optik vositalarga yoziladi.

---

## **Optical printers**

a device consisting of one or more film projectors mechanically linked to a movie camera. It allows filmmakers to re-photograph one or more strips of film. It is ususally used for making special effects for motion pictures, or for copying and restoring old film material.

### **Оптические принтеры**

устройство, состоящее из одного или нескольких кинопроекторов, механически соединенных с кинокамерой. Это позволяет кинематографистам повторно фотографировать одну или несколько полос пленки. Он обычно используется для создания спецэффектов для кинофильмов или для копирования и восстановления старых киноматериалов.

### **Optik printerlar**

kinokameraga mexanik ravishda ulangan bir yoki bir nechta kinoproyektorlardan iborat qurilma bo'lib, kino ijodkorlariga filmning bir yoki bir nechta tasmasini qayta suratga olish imkonini beradi. Odatda kinofilmlar uchun maxsus effektlarni yaratish yoki eski kino tasvirlarini nusxalash va tiklash uchun ishlataladi.

---

## **Orthographic projection**

a means of representing three-dimensional objects in two dimensions.

### **Орфографическая проекция**

это средство представления трехмерных объектов в двух измерениях.

### **Orfografik proyeksiya**

uch o'lchamli ob'ektlarni ikki o'lchovda tasvirlash vositasidir.

---

## **Output device**

any hardware device used to send data from a computer to another device or user. Typical examples of output devices are monitors and

projectors (video), headphones and speakers (audio), or printers and plotters (physical reproduction in the form of text or graphics).

### **Устройство вывода**

любое периферийное устройство, которое получает данные с компьютера, обычно для отображения, проецирования или физического воспроизведения. Типичными примерами устройств вывода являются мониторы и проекторы (видео), наушники и динамики (аудио) или принтеры и плоттеры (текст или графика).

### **Chiqarish qurilmasi**

kompyuterdan boshqa qurilma yoki foydalanuvchiga ma'lumotlarni yuborish uchun ishlataladigan har qanday apparat qurilmasi. Chiqarish qurilmalariga odatiy misollar

sifatida monitorlar va proyektorlar (video), minigarnituralar va dinamiklar (audio) yoki printerlar va plotterlar (matn yoki grafika) kiradi.



### **Overburn**

to record more than the usual available data capacity onto an optical disc.

### **Затухания**

записать больше чем обычно доступного объема данных на оптический диск.

### **Ortiqcha yoqish**

optik diskka odatdagidan ko'proq hajmga ega ma'lumot yozish.

### **Overlay**

the ability to superimpose computer graphics over a live or recorded video signal and store the resulting video image on videotape. It is often used to add titles to videotape.

### **Оверлей (наложение)**

возможность накладывать компьютерную графику на живой или записанный видеосигнал и сохранять полученное видеоизображение на видеокассете. Он часто используется для добавления титров к видеокассете.

### **Overley**

kompyuter grafikasini jonli yoki yozilgan video signal ustiga yozish va hosil bo‘lgan video tasvirni videotasmada saqlash imkoniyati bo‘lib, ko‘pincha, videotasmaga titrlarni qo‘sish uchun ishlataladi.



### **Paint program**

a software graphics program that allows the user to draw, color, or paint bitmapped images on a computer. This program has been included with all versions of Microsoft Windows.

### **Программа Paint**

простой растровый графический редактор компании Microsoft, входящий в состав всех операционных систем Windows, начиная с первых версий который позволяет пользователю рисовать, окрашивать растровые изображения на компьютере.

### **Paint dasturi**

Microsoft kompaniyasining oddiy rastr grafik muharriri bo‘lib, u birinchi versiyalaridan boshlab barcha Windows operatsion tizimlariga kiritilgan. Hamda foydalanuvchiga kompyuterda bitmapli tasvirlarni chizish, rang berish yoki bo'yash imkonini beruvchi dasturiy grafik dastur.

---

### **Phenakistoscope**

an early animation device consisting of a disc or drum which rotated, showing successive images through slits, often via a mirror, thus producing the illusion of motion.

### **Фенакистископ**

раннее анимационное устройство, состоящее из вращающегося диска или барабана, показывающего последовательные изображения через прорези, часто через зеркало, создавая иллюзию движения.

### **Fenakistiskop**

disk yoki barabandan iborat bo‘lgan dastlabki animatsiya moslamasi, aylanuvchi, ketma-ket tasvirlarni yoriqlar orqali, ko‘pincha oyna orqali ko‘rsatib, harakat illyuziyasini keltirib chiqaradi.

**P****Pixel**

---

the smallest unit of a digital image or graphic that can be displayed and represented on a digital display device. It is the basic logical unit in digital graphics. Pixels are combined to form a complete image, video, text, or any visible thing on a computer display. A pixel is also known as a picture element (pix = picture, el = element).

**Пиксель**

наименьшая единица цифрового изображения или графика, которая может быть отображена и представлена на цифровом устройстве отображения. Это основная логическая единица в цифровой графике. Пиксели объединяются, чтобы сформировать законченное изображение, видео, текст или любую видимую вещь на дисплее компьютера. Пиксель также известен как элемент изображения (pix = изображение, el = элемент).

**Piksəl**

rastr grafikasida raqamli tasvirning eng kichik, asosiy mantiqiy birligir. Piksellar kompyuter displayida to'liq tasvir, video, matn yoki har qanday ko'rinishdigan obektlarni hosil qilish uchun birlashtiriladi. Piksel rasm elementi sifatida ham ma'lum. (pix = rasm, el = element).

---

**Platform**

A set of hardware and/or software that serves as the basis for various computing systems.

**Платформа**

аппаратный и/или программный комплекс, служащий основой для различных вычислительных систем.

**Platforma**

apparat va dasturiy ta'minotni ishlab chiqish va qo'llab-quvvatlash uchun asos.

---

**Plug**

an electrical device that securely connects an electrical appliance to a socket and supplies power to the equipment.

**Вилка электрическая**

**это электротехническое устройство, обеспечивающее безопасное соединение электроприбора с розеткой и подачу электропитания на оборудование.**

### **Elektr vilkasi**

**elektr moslamasini rozetkaga ishonchli tarzda ulab, jihozni quvvat bilan ta'minlaydigan elektr qurilma.**



### **Plug in**

**computer software that can be added to a system so that it can do more things.**

### **Плагин**

**программа, которая нужна для расширения функциональных возможностей других программ или игр.**

### **Plagin (inglizcha - ulanish, kiritish)**

**boshqa dasturga qo'shimcha funksional imkoniyatlarini kengaytirish maqsadida ishlab chiqilgan dasturiy ta'minotning.**

---

### **Podcast**

**(from iPod and broadcast) a digital audio file that can be taken from the internet and played on a computer or a device that you can carry with you. The main difference between a podcast and radio is that podcast allows to choose a genre and topic and listen at any convenient time.**

### **Подкасты**

**(от iPod и Broadcast) это цифровой аудиофайл, которые можно скачивать или слушать онлайн, или устройстве, которое можно носить с собой. Главное отличие подкаста от радио возможность выбрать жанр и тему и слушать в любое удобное время.**

### **Podkastlar**

**(iPod va Broadcast so'zlaridan olingan) - yuklab olish yoki onlayn tinglash mumkin bo'lgan raqamli fayl bo'lib, radiodan farqli o'laroq, podkastlarning janr va mavzuni tanlab va istalgan qulay vaqtida tinglash mumkin.**

---

### **Polygonal Modeling**

**one of the fundamental types of 3D modeling when specialists use triangles (tris) or polygons (poly) to build a complete three-dimensional model.**



## **Полигональное моделирование**

один из основных видов 3D-моделирования, когда специалисты используют треугольники или многоугольники для построения полноценной трехмерной модели.

### **Ko‘pburchakli modellashtirish**

mutaxassislar to‘liq uch o‘lchovli modelni yaratish uchun uchburchaklar yoki ko‘pburchaklardan foydalanadigan 3D modellashtirishning asosiy turlaridan biri.

## **Power Point Presentation**

Power Point is a program for creating a presentation, which is part of the Microsoft Office package. Presentation (Presentation) is a sequence of slides. A slide is a presentation sheet that includes text, graphics, pictures, tables, sound and other animation effects.

### **Презентация PowerPoint**

Power Point — программа для создания презентаций, входящая в состав пакета Microsoft Office. Презентация представляет собой последовательность слайдов. Слайд — это лист презентации, который включает в себя текст, графику, изображения, таблицы, звук и другие анимационные эффекты.

### **PowerPoint taqdimoti**

Power Point taqdimot yaratishga mo‘ljallangan dastur bo‘lib, Microsoft Office paketi tarkibidagi dastur hisoblanadi. Taqdimot (Prezentatsiya) – bu slaydlar ketma-ketligi. Slayd – bu o‘zida matn, grafik, rasm, jadval, ovoz va boshqa animatsiya samaralarini mujassam etgan taqdimot varag‘i.

---

## **Praxinoscope**

an animation device in which a sequence of images, depicted on the inner surface of a cylinder and reflected in a series of mirrors, gives the illusion of motion as the cylinder rotates.

### **Праксиноскоп**

анимационное устройство, в котором последовательность изображений, изображенных на внутренней поверхности цилиндра и отраженных в ряде зеркал, создает иллюзию движения при вращении цилиндра.

### **Praksinoskop**

bir nechta rasmlar ketma-ketligini silliq bir harakat sifatida ko‘rish imkonini beruvchi optik qurilma.

---



### **Pressure**

defined as the physical force exerted on an object. The force applied is perpendicular to the surface of objects per unit area.

### **Давление**

физическая величина, характеризующая отношение нормально (перпендикулярно поверхности) направленной силы к площади поверхности, на которую она действует.

### **Bosim**

biror jismning boshqa jism sirtiga tik yo‘nalishda ta’sir qiladigan kuchlar intensivligini ifodalovchi fizik kattalik.

---

### **Pre-visualization**

the process in pre-production of visually mapping out scenes in a movie, commercial, or music video before principal photography.

### **Предварительная визуализация**

процесс визуального отображения сцен в фильме, рекламном ролике или музыкальном клипе перед основной съемкой.

### **Dastlabki vizualizatsiya**

film, reklama yoki musiqiy videodagi sahnalarini asosiy suratga olishdan oldin vizual tarzda namoyish qilish jarayoni.

---

### **Protocol**

the “language” used by computers to communicate on a network. In order to communicate different computers on the network must “speak” the same “language”, that is, use the same protocol.

### **Протокол**

“язык”, используемый компьютерами для обмена данными при работе в сети. Чтобы различные компьютеры сети могли взаимодействовать, они должны “разговаривать” на одном “языке”, то есть использовать один и тот же протокол.

### **Protokol**

kompyuterlar tarmoqda o‘zaro muloqot qilishlari uchun foydalanadigan “til”. Tarmoqdagi turli kompyuterlar o‘zaro muloqot qilishlari uchun

ular bir hil “tilda” “gaplashishlari”, ya’ni bir hil protokoldan foydalanishlari kerak.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

**P**

**Quad (quadrilateral)**

a four-sided figure in the plane.

**Четырёхугольник**

четырехсторонняя фигура на плоскости

**To‘rtburchak**

tekislikdagi to‘rt taraflı şəkl

**Quaternion**

an alternate way to describe orientation or rotations in 3D space using an ordered set of four numbers.

**Кватернион**

альтернативный способ описания ориентации или вращения в трехмерном пространстве с использованием упорядоченного набора из четырех чисел.

**Kvarternion (to‘rtlik)**

to‘rtta raqamdan iborat tartiblangan to‘plam yordamida 3D fazoda joylashish yoki aylanishlarni tasvirlashning muqobil usuli.

---

**Quantitative invisibility**

in CAD/CAM, quantitative invisibility (QI) is the number of solid bodies that obscure a point in space as projected onto a plane.

**Количественная невидимость**

в CAD/CAM— это количество твердых тел, которые скрывают точку в пространстве при проекции на плоскость.

**Miqdoriy ko‘rinmaslik**

CAD/CAM da bu tekislikka proyeksiya qilinganda fazodagi nuqtani yashiradigan qattiq jismlar soni.

---

**QuickTime**

a multimedia development, storage, and playback technology from Apple. Quicktime files combine sound, text, animation, and video in a single file.



### **QuickTime**

это мультимедийный проигрыватель, разработанный Apple. Файлы Quicktime объединяют звук, текст, анимацию и видео в одном файле.

### **QuickTime**

Applening multimedia pleeri bo‘lib, Quicktime fayllari ovoz, matn, animatsiya va videoni bitta faylda birlashtiradi.

---

### **QuickTime movie**

platform neutral, convenient and powerful format for storing common digital media types such as audio and video.

### **QuickTime movie**

независимый от платформы, удобный и мощный формат для хранения распространенных типов цифровых медиафайлов, таких как аудио и видео.

### **QuickTime Movie**

audio va video kabi raqamli media fayllarning keng tarqalgan turlarini saqlash uchun mo‘ljallangan platformadan mustaqil, qulay va kuchli format.

---

### **QWERTY**

the most common keyboard layout. The name by which it is known is given by the first six letters of the top left row.

### **QWERTY**

наиболее распространенная раскладка клавиатуры. Название, под которым он известен, дано первыми шестью буквами верхнего левого ряда.

### **QWERTY**

shaxsiy kompyuter klaviaturasining standart yoyilmasi. Klaviaturaning ikkinchi qatorida ketma-ket joylashgan oltita harf tugmchasini bildiradi.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|



## **Rainbow Effect**

a phenomenon where someone viewing a projected image perceives flashes of color around the image.

### **Эффект радуги**

явление, при котором человек, просматривающий проецируемое изображение, воспринимает цветные вспышки вокруг изображения.

### **Kamalak ta'siri**

bu shunday hodisaki, bunda proyeksiyalangan tasvirni ko'rayotgan odam tasvir atrofidagi rang chaqnashlarini sezadi.

---

### **Raster**

a graphic grid screen with a fixed number of lines and columns.

### **Растр**

это графическая сетка экрана из фиксированного числа строк и столбцов.

### **Rastr**

bu belgilangan qator va ustunlar sonidan iborat ekranning grafik panjarasi.

### **Raster graphics (bitmap graphics)**

a data structure representing a generally rectangular grid of pixels, or points of color, viewable via a monitor, paper, or other display medium.

### **Растровая графика**

изображение, представляющее собой сетку пикселей цветных точек на мониторе, бумаге и других отображающих устройствах.

### **Rastrli grafika**

Monitor, qog'oz va boshqa namoyish qilish uchun mo'ljallangan qurilmalarda rangli piksellardan iborat bo'lgan tasvir.

---

### **Raster image**

images that consist of very small rectangles - pixels of different colors. Each pixel has its own place in the picture and its own color.

## **Растровые изображения**

изображения, которые состоят из очень маленьких прямоугольников - пикселей разного цвета. У каждого пикселя есть свое место на рисунке и свой собственный цвет.



### **Rastr tasvir**

juda kichik to‘rtburchaklardan ya’ni turli rangdagi piksellardan tashkil topgan tasvirlar bo‘lib, har bir piksel tasvirda o‘z o‘rnini va rangiga ega.

---

### **Ray tracing**

a technique that makes light in videogames behave like it does in real life. It works by simulating actual light rays, using an algorithm to trace the path that a beam of light would take in the physical world.

### **Трассировка лучей**

продвинутый и очень реалистичный способ рендеринга света и теней, благодаря которому компьютерная графика в фильмах и сериалах выглядит столь правдоподобно.

### **Nur yo‘nalishini belgilash**

“yuguruvchi nur” metodi bo‘lib, bu metod juda ham real effektlarni, shuningdek, shaffof sirtlarni yaratadi.

---

### **Real**

popular format by Real Networks used for streaming audio and video on the web and it offers good compression.

---

### **Real**

популярный формат Real Networks который обеспечивает хорошее сжатие и используется для потоковой передачи аудио и видео в Интернете.

### **Real**

internetda audio va video fayillarni uzatish uchun ishlataladigan hamda yaxshi siqishni ta‘minlovchi mashhur Real Networks formati.

---

### **RealPlayer**

a universal media player that automatically recognizes the file format of the video or audio file you want to play.

### **Риал Плеер**

универсальный медиаплеер, который автоматически распознает формат файла видео или аудио, который вы хотите воспроизвести.



### RealPlayer

universal media peer bo‘lib, siz qo‘ymoqchi bo‘lgan video yoki audio fayl formatini avtomatik taniydi.

---

### Rear Projection

a method of projecting pictures onto a translucent screen so that they are viewed from the opposite side. It is used in films to create the illusion that the actors in the foreground are moving.

### Задняя проекция

метод проецирования изображений на полупрозрачный экран таким образом, чтобы они просматривались с противоположной стороны. Он используется в фильмах для создания иллюзии движения актеров на переднем плане.

### Orqa tasvir proyeksiyasi

rasmlarni shaffof ekranga qarama-qarshi tomondan ko‘rish uchun proyeksiya qilish usuli bo‘lib, bu usul filmlarda oldingi planda aktyorlar harakatining illyuziyasini yaratish uchun qo‘llaniladi.

---

### Receiver

a device used to receive signals of different kinds, depending on the context of the application.

### Приемник

устройство для приема различных сигналов.

---

### Qabul qilgich

turli xil signallarni qabul qilish uchun mo‘ljallangan qurilma.

---

### Rectangle

a flat shape with four straight sides, two of which are longer than the other two, and four angles of 90°.

### Прямоугольник

четырехугольник, у которого две противоположные стороны равны и все четыре угла одинаковы ровны 90°.

### To‘g‘ri to‘rtburchak

hamma burchaklari to‘g‘ri  $90^\circ$  ga teng burchak bo‘lgan to‘rburchak.



### **Reed-Solomon code**

an error-correction encoding system that cycles data multiple times through a mathematical transformation in order to increase the effectiveness of the error correction.

### **Коды Рида – Соломона**

система кодирования с исправлением ошибок, которая многократно циклически повторяет данные посредством математического преобразования, чтобы повысить эффективность исправления ошибок.

### **Rid-Sulaymon kodi**

xatolarni tuzatish samaradorligini oshirish maqsadida matematik o‘zgartirishlar orqali ma’lumotlarni bir necha marta qaytaradigan xatolarni tuzatish kodlash tizimi.

---

### **Rendering**

a term in computer graphics that refers to the process of getting an image from a model using a computer program.

### **Отрисовка**

термин в компьютерной графике, обозначающий процесс получения изображения по модели с помощью компьютерной программы.

### **Rendering (Vizuallashtirish)**

kompyuter dasturi yordamida modeldan tasvir olish jarayonini bildiruvchi kompyuter grafikasidagi atama.

---

### **Resolution**

the number of pixels contained in a display horizontally and vertically. It is also a measure used to describe the sharpness and clarity of an image or picture.

### **Разрешение**

количество пикселей, содержащихся на дисплее по горизонтали и вертикали. Также это мера, используемая для описания резкости и четкости изображения или картинки.

### **Tasvir tiniqligi**

displayda gorizontal va vertikal ravishda joylashgan piksellar soni. Shuningdek, tasvir yoki rasmning tiniqligi va ravshanligini tavsiflash uchun ishlataladigan o‘lchov.



## Scalability

the ability to vary the information content of a program by changing the amount of data that is stored, transmitted or displayed. In a video image, this translates into creating larger or smaller windows of video on screens (shrinking effect).

### Масштабирование

возможность варьировать информационное содержание программы путем изменения количества данных, которые сохраняются, передаются или отображаются. В видеоизображении это выражается в создании больших или меньших окон видео на экранах (эффект сжатия).

### Masshtablislik

saqlanadigan, uzatiladigan yoki ko‘rsatiladigan ma’lumotlar miqdorini o‘zgartirish orqali dasturning axborot mazmunini o‘zgartirish qobiliyati. Video tasvirda bu ekranlarda kattaroq yoki kichikroq video oynalarni yaratishda ifodalanadi (siqish effekti).

---

## Scanner

an input device that scans documents such as photographs and pages of text and convert them into digital format.

### Сканер

(от *scan* “пристально разглядывать, рассматривать”) представляет собой устройство ввода, которое оптически сканирует изображения, печатный текст и рукописный текст и создаёт его цифровое изображение.

### Skaner

*scan* so‘zidan olingan “diqqat bilan qaramoq, ko‘rib chiqmoq” ma’nolariga ega bo‘lib, tasvirlarni, bosma matnlarni, qo‘l yozmalarni

optik ravishda skanerlaydigan va uni raqamli tasvirga o‘zgartiradigan kiritish qurilmasi.



## **Screen**

the flat surface at the front of a television, computer, or other electronic device, on which you see pictures or information.

### **Экран**

плоская поверхность перед телевизором, компьютером или другим электронным устройством, на которой вы видите изображения или информацию.

### **Ekran**

televizor, kompyuter yoki boshqa elektron qurilmaning old qismidagi rasm yoki ma’lumotni ko‘rish imkonini beruvchi tekis yuza.

---

## **Screen Door Effect**

a visual artifact of displays, where the fine lines separating pixels (or subpixels) become visible in the displayed image.

### **Эффект двери-экрана**

визуальный артефакт дисплеев, где тонкие линии, разделяющие пикселей (или субпикселей), становятся видимыми на отображаемом изображении.

### **Ekran eshigi effekti**

displaylarning vizual artefakti bo‘lib, piksellarni (yoki subpiksellarni) ajratib turuvchi nozik chiziqlar ko‘rsatilgan tasvirda ko‘rinadigan holatga kelishi.

---

## **Serif**

a decorative line or taper added to the beginning and/or end of a letter's stem, which creates small horizontal and vertical planes within a word.

### **Засечки**

декоративная линия, добавленный к началу и/или концу основы буквы, который создает небольшие горизонтальные и вертикальные плоскости внутри слова.

### **Serif**

so‘z ichida kichik gorizontal va vertikal tekisliklarni hosil qiluvchi, harf o‘zagining boshiga va/yoki oxiriga qo‘shiladigan dekorativ chiziqcha.



## **Shockwave**

a set of compression tools that enable graphics, sound, and animation to be converted into a format appropriate for delivery via the web.

### **Shockwave**

набор инструментов сжатия, которые позволяют преобразовывать графику, звук и анимацию в формат, подходящий для передачи через Интернет.

### **Shockwave**

grafik, tovush va animatsiyani Internet orqali yetkazib berish uchun mos formatga aylantirish imkonini beruvchi siqish vositalari to‘plami.

---

## **Shockwave player**

a plug in that enables multimedia and interactive content to be played in a web browser.

### **Shockwave Player**

средство для воспроизведения мультимедийного и интерактивного содержания в интернете.

### **Shockwave Player**

bu Internetda multimedia va interaktiv kontentni ishlatalish uchun vosita.

---

## **Site map**

a model of a website’s content designed to help both users and search engines navigate the site.

## **Карта сайта**

модель содержимого веб-сайта, предназначенная для облегчения навигации по сайту как пользователям, так и поисковым системам.

### **Sayt xaritasi**

foydanuvchilarga ham, qidiruv tizimlariga ham saytda harakat qilishda yordam berish uchun mo‘ljallangan veb-sayt tarkibining modeli.

## **Socket**

a device in a wall that you put a plug into in order to connect electrical equipment to the power supply of a building.

### **Розетка**

**устройство в стене, в которое вставляется вилка для подключения электрооборудования к электросети здания.**

### **Rozetka**

Devorga o'rnatilgan moslama bol'ib, elektr jihozni binoning elektr ta'minotiga ularash imkonini beradi.



## **Software**

a set of instructions, data or programs used to operate computers and execute specific tasks.

### **Программное обеспечение**

программа или множество программ, используемых для работы компьютеров и выполнения определенных задач.

### **Dasturiy ta'minot**

kompyuterlarni boshqarish va muayyan vazifalarni bajarish uchun qo'llaniladigan ko'rsatmalar, ma'lumotlar yoki dasturlar to'plami.

## **Sound**

vibrations that travel through the air or another medium and can be heard when they reach a person's or animal's ear.

### **Звук**

вибрации, которые распространяются по воздуху или другой среде и воспринимаются ухом человека и животных.

### **Tovush**

havo yoki boshqqa vosita orqali tarqaladigan va odam yoki hayvonning qulog'iga etib borganda eshitilishi mumkin bo'lgan tebranishlar.

## **Sound card**

a circuit board (= small piece of electronic equipment) inside a computer that allows it to record and play sounds.

### **Звуковая карта**

плата (= небольшая часть электронного оборудования) внутри компьютера, которая позволяет записывать и воспроизводить звуки.

### **Ovoz kartasi**

tovushlarni yozib olish va eshitish imkonini beruvchi kompyuter ichidagi elektron plata (= elektron jihozning kichik qismi).



## **Sound Design**

the art of creating the audio for film, television, advertising, music, and other productions.

### **Звуковой дизайн**

искусство создания звука для кино, телевидения, рекламы, музыки и других произведений.

#### **Ovoz dizayni**

kino, televiedenie, reklama, musiqa va boshqa mahsulotlar uchun audio yaratish san'ati.

---

## **Sound effects editor**

responsible for finding, manufacturing, recording, and editing the sound effects in films and television shows.

### **Редактор звуковых эффектов**

отвечает за поиск, изготовление, запись и редактирование звуковых эффектов в фильмах и телешоу.

#### **Ovoz effektlari muharriri**

filmlar va teleko'ssatuvlarga ovoz effektlarini topish, ishlab chiqarish, yozib olish va tahrirlash uchun javobgar shaxsdir.

---

## **Sound/audio effect**

artificial reproduction of sound or sounds intended to enhance artistic or other content in movies, video games, music or other media.

### **Звуковые эффекты**

искусственно созданный или усиленный звук, используемый для улучшения художественного или другого контента в фильмах, видеоиграх, музыке или других средствах массовой информации.

#### **Ovozli effektlar**

filmlar, video o'yinlar, musiqa yoki boshqa ommaviy axborot vositalaridagi badiiy yoki boshqa kontentni yaxshilash uchun foydalaniladigan sun'iy ravishda yaratilgan yoki kuchaytirilgan tovush yoki ovoz.

### **Speaker**

a device that converts electrical vibrations into sound vibrations (sound).

### **Громкоговоритель**

устройство, преобразующее электрические колебания в звуковые колебания (звук).

### **Dinamik**

elektr tebranishlarni tovush tebranishlariga (tovushga) aylantirib beradigan asbob.



### **Stock photography**

high-quality photos of a specific subject, offered for sale on a special site, which is used in an advertisement or illustration of a product.

### **Стоковая фотография**

высококачественная фотография определенной тематики, выставленная на продажу на специальном сайте, которая используется в рекламе или иллюстрации продукта.

### **Stok yoki zahiradagi fotosurat**

reklama yoki mahsulot illyustratsiyasida qo‘llaniladigan maxsus saytda sotuvga qo‘yilgan va ma‘lum bir mavzuga tegishli bo‘lgan yuqori sifatli fotosurat.

---

### **Stock video**

video footage that has been previously shot (sometimes for an unrelated purpose) and can be used in other films, projects, or productions. Stock video clips tend to be 60 seconds or less and are usually creatively inserted into larger video productions to add context or fill holes.

### **Видеоматериал запаса**

это фильм или видеоматериал, которые можно снова использовать в других фильмах или в проектах. Эти материалы, как правило, делятся 60 секунд или меньше и обычно творчески вставляются в более крупной видеопродукции, чтобы добавить контекст или заполнить пробелы.

### **Stok yoki zahiradagi video tasmalar**

boshqa filmlar yoki loyihalarda qayta ishlatalishi mumkin bo‘lgan film yoki kadrlardir.Ushbu materialarning odatda davomiyligi 60 soniya yoki undan kamroq vaqt ni tashkil qiladi.

### **Stop-motion animation**

a technique where objects are filmed frame-by-frame so that they appear as if they are moving when played back at normal speed.

### **Кукольная мультипликация**

метод, при котором объекты снимаются кадр за кадром так, что они выглядят движущимися при воспроизведении с нормальной скоростью.

### **Qo‘q‘irchoq animatsiyasi**

ob’ektlar normal tezlikda ijro etilganda harakatlanayotgandek ko‘rinishi uchun kadrma-kadr suratga olinadigan texnika.



### **Storyboard**

a sequence of drawings or images, typically with some directions and dialogue, that represents the shots planned for a video or animation.

### **Раскадровка**

последовательность рисунков, служащая вспомогательным средством при создании фильмов, мультфильмов или рекламных роликов.

### **Syujetlar taxtasi**

filmlar, multfilmlar yoki reklama roliklarini yaratishda yordamchi bo‘lib xizmat qiladigan chizmalar, rasmlar ketma-ketligi.

### **Streaming**

a method of viewing video or listening to audio content without actually downloading the media files.

### **Потоковое вещание или стриминг**

метод просмотра видео или прослушивания аудиоконтента без фактической загрузки медиафайлов.

### **Oqimli uzatish**

media fayllarni yuklab olmasdan videoni ko‘rish yoki audio tarkibni tinglash usuli.

### **Subsampling**

a method that reduces data size by selecting a subset of the original data. A single sample can be used to compress an image.

## **Подвыборка**

метод, который уменьшает размер данных путем выбора подмножества исходных данных. Один образец может быть использован для сжатия изображения.

## **Kichik namunalash**

dastlabki ma'lumotlarning kichik to'plamini tanlash orqali ma'lumotlar hajmini kamaytiradigan usul bo'lib, bunda tasvirni siqish uchun bitta namunadan foydalanish mumkin.

---

## **S-Video (separate video)**

type of video signal used in Hi8, S-VHS and some laserdisc formats. It transmits luminance and colour portions separately, using multiple wires, and avoids composite video encoding and the resulting loss of picture quality. Also known as Y-C Video.

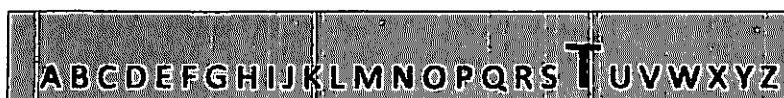
## **Раздельный видеосигнал**

тип видеосигнала, используемый в форматах Hi8, S-VHS и некоторых лазерных дисках. Он передает части яркости и цвета отдельно, используя несколько проводов, и позволяет избежать композитного кодирования видео и потери качества изображения.

Также известен как Y-C Video.

## **S-Video (alohida video)**

Hi8, S-VHS va ba'zi lazerli disk formatlarida ishlataladigan video signal turi. U bir nechta simlardan foydalangan holda yorqinlik va rang qismlarini alohida uzatadi va kompozit video kodlash (masalan, NTSC) va tasvir sifati yo'qolishining oldini oladi. Y-C Video sifatida ham tanilgan.



## **Tearing**

a visual artifact in video display where a display device shows information from multiple frames in a single screen draw.

## **Разрыв экрана**

это визуальный артефакт при отображении видео, когда устройство отображения показывает информацию из нескольких кадров на одном экране

### **Ekran yirtilishi**

monitor bir nechta kadrlardagi ma'lumotlarni bitta ekranda ko'rsatadigan ekrandagi visual artefakt.



### **Teleconference**

a live audio or audiovisual meeting with two or more participants.

### **Телеконференция**

живая аудио- или аудиовизуальная совещание с двумя или более участниками.

### **Telekonferentsiya**

ikki yoki undan ortiq ishtirokchilar ishtirokidagi jonli audio yoki audiovizual ko'rinishda olib boriladigan majlis.

---

### **Texel (Texture element)**

the basic unit of texture, the minimum texture unit of a 3D object, texture pixel.

### **Тексел**

элемент текстуры, минимальная единица текстуры трёхмерного объекта, пиксель текстуры.

### **Teksel**

tekstura elementi ya'ni 3D ob'ekt uchun teksturaniнg eng kichik birligi, tekstura pikseli.

---

### **Text Box**

a graphical user interface element designed to enter a small amount of text without line breaks.

### **Поле ввода текста**

элемент графического интерфейса пользователя, предназначенный для ввода небольшого объёма текста без переноса строк.

### **Matn kiritish maydoni**

kichik hajmdagi matnni qatorlarsiz kiritish uchun mo'ljallangan grafik foydalanuvchi interfeysi elementi.



## **Text hyperlink**

uses a word or phrase to take visitors to another page, file or document.

### **Текстовая гиперссылка**

использует слово или фразу для перехода посетителей на другую страницу, файл или документ.

### **Matnli giperhavola**

tashrif buyuruvchilarni boshqa sahifaga, faylga yoki hujjatga olib borish uchun so‘z yoki iboradan foydalanadi.

---

## **Texture**

a bitmap applied to the surface of a polygonal model to give it color, coloration, or the illusion of relief.

### **Текстура**

растровое изображение, накладываемое на поверхность полигональной модели для придания ей цвета, окраски или иллюзии рельефа.

### **Tekstura**

ko‘pburchakli model yuzasiga rang, tus yoki relyef illyuziyasini berish uchun qo‘llaniladigan rastrli tasvir.

---

## **Texture map**

a two-dimensional image file that can be applied to the surface of a 3D model to add color, texture, or other surface detail like glossiness, reflectivity, or transparency.

### **Текстурная карта**

файл двумерного изображения, который можно применить к поверхности 3D-модели для добавления цвета, текстуры или других деталей поверхности, таких как глянец, отражательная способность или прозрачность.

### **Tekstura xaritasi**

sirtga rang, tekstura yoki boshqa jilo, tiniqlik yoki aks ettirish kabi sirt hususiyatlarini qo‘sish uchun 3D model yuzasiga qo‘llanilishi mumkin bo‘lgan ikki o‘lchamli tasvir fayli.

---

## **Theme**

a data package that sets the appearance of the graphical interface of a computer program.

## T

### Тема оформления

пакет данных, предназначенный для настройки внешнего вида графического интерфейса какой-либо компьютерной программы.

### Ekran uchun mavzu

kompyuter dasturining grafik interfeysi ko‘rinishini sozlash uchun mo‘ljallangan ma’lumotlar paketi.

### 3D artist

a specialist who creates three-dimensional models, animations, and visual using a combination of hand-drawing techniques and computer software.

### 3D художник

специалист, который создает трехмерные модели, анимацию и визуальные эффекты, используя методов ручного рисования и компьютерного программного обеспечения.

### 3D rassom

qo‘lda chizish texnikasi va kompyuter dasturlaridan foydalangan holda uch o‘lchovli modellar, animatsiyalar va vizual tasvirlarni yaratuvchi mutaxassis.

### Three dimensional image / 3D image

a picture that has or appears to have height, width and depth.

### Трехмерное изображение

изображение, которое имеет высоту, ширину и глубину.

### Uch o‘lchovli tasvir / 3D tasvir

balandligi, kengligi va sathiga (chuqurligiga) ega rasm yoki tasvir.

---

### 3D Graphics

the creation, display and manipulation of objects in the computer in three dimensions. 3D CAD and 3D graphics programs allow objects to be created on an X-Y-Z scale (width, height, depth).

### Трёхмерная графика

создание, отображение и манипулирование объектами в компьютере в трех измерениях. Программы 3D CAD и 3D-графики позволяют создавать объекты в масштабе X-Y-Z (ширина, высота, глубина).

### 3D grafika

kompyuterda ob'ektlarni uch o'Ichovda yaratish, ko'rsatish va manipulyatsiya qilish bo'lib,. 3D CAD va 3D grafik dasturlari ob'ektlarni X-Y-Z o'Ichamda (kenglik, balandlik, chuqurlik) yaratishga imkon beradi.



### **Thumb drive**

a small solid-state drive, data storage device that includes flash memory with an integrated USB interface.

### **Флешка**

небольшой твердый накопитель, устройство для хранения данных, включающее флэш-память со встроенным интерфейсом USB.

### **Flesh xotira**

o'rnatilgan USB interfeysi bilan flesh xotiradan iborat qurilma, kichik qattiq disk bo'lib, ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan.

### **Timelapse**

a technique where frames are shot much slower than a normal rate (e.g., 24 frames per minute instead of per second). This allows the action to progress much faster than in reality. This is typical for nature documentaries to capture clouds moving or plants growing and etc.

### **Замедленная киносъёмка**

метод, при котором кадры снимаются намного медленнее, чем обычно (например, 24 кадра в минуту, а не в секунду). Это позволяет действию развиваться намного быстрее, чем в реальности. Это типично для документальных фильмов о природе, где запечатлеваются движущиеся облака или рост растений.

### **Sekinlashtirilgan holda suratga olish**

kadrlar odatdagidan ancha sekin suratga olinadigan usul (masalan, 24 kadr bir soniyada emas, bir daqiqada). Bu harakatni haqiqatga qaraganda ancha tezroq rivojlanishiga imkon beradi. Ushbu usul ko'pincha tabiat haqdagi hujjatli filmlarga xos bo'lib, harakatlanuvchi bulutlar yoki o'simliklarning o'sish jarayoni bunga misol bo'la oladi.

### **Tomography**

a method of producing a three-dimensional image of the internal structures of a solid object (such as the human body or the earth) by the

observation and recording of the differences in the effects on the passage of waves of energy impinging on those structures



## **Томограф**

метод создания трехмерного изображения внутренних структур твердого объекта (например, человеческого тела или земли) путем наблюдения и регистрации различий в эффектах прохождения волн энергии, падающих на эти структуры.

## **Tomograf**

qattiq jismning (masalan, inson tanasi yoki yer) ichki tuzilmalarining ushbu tuzilmalarga ta'sir qiladigan energiya to'lqinlarining o'tishiga ta'siridagi farqlarni kuzatish va qayd etish orqali uch o'lchovli tasvirini yaratish usuli.

---

## **Tracking**

the spacing between letters evenly across the whole word.

## **Трекинг**

равномерное изменение расстояния между буквами.

## **Trekking**

harflar o'rtasidagi va so'zlar o'rtasidagi oraliqni bir xil kattalikka baravar o'zgartirish jarayoni.

---

## **Trademark**

a name, symbol, or other device identifying a product. Trademarks are protected by intellectual property rights.

## **Товарный знак**

имя, символ или другое устройство, идентифицирующее продукт. Товарные знаки защищены правами интеллектуальной собственности.

## **Savdo belgisi**

nom, belgi yoki mahsulotni identifikasiya qiluvchi boshqa qurilma. Savdo belgilari intellektual mulk huquqlari bilan himoyalangan.

---

## **Truck**

move a film or television camera on a mobile platform in a specified direction from left to right instead of in and out.

## **Перевозка**

перемещать кино- или телекамеры на мобильной платформе в заданном направлении, слева направо, а не внутрь и наружу.



## **Tashish**

mobil platformada belgilangan yo‘nalishda kino yoki televizor kamerasini ichkariga va tashqariga emas, chapdan o‘ngga harakatlantirish.

## **TV tuner**

a video card that allows a person to receive signals on his or her television, and therefore receive different channels. It converts signals into pictures and sounds.

## **TV-тюнер**

видеокарта, которая позволяет принимать сигналы на телевизоре и, следовательно, смотреть разные каналы. Он преобразует сигналы в изображения и звуки.

## **TV tyuneri**

video karta bo‘lib, televizion stansiyalardan signallarni qabul qilish va turli kanallarni qabul qilish imkonini beradi.

---

## **Two dimensional (2D) graphics**

A type of computer graphics. 2D image will always look flat because it uses only two dimensions - width and height.

## **Двухмерная графика**

вид компьютерной графики. Такое изображение всегда будет выглядеть плоским, так как в нем используется только два измерения – ширина и высота.

## **Ikki o‘lchamli (2D) grafika**

kompyuter grafikasining bir turi bo‘lib, bunday tasvir faqat ikkita o‘lcham - kenglik va balandlikdan foydalanganligi tufayli har doim tekis ko‘rinadi.

---

## **Typeface**

a specific design of letters and numbers, either in print or on a computer.

## **Гарнитура**

определенный дизайн букв и цифр, в печати или на компьютере.

## Garnitura

bosma nashrda yoki kompyuterda harflar va raqamlarning o‘ziga xos ko‘rinishi.



### Typestyle

an additional format performed on characters. For example, **bold**, *italic*, shadow, and strike through are all examples of type styles.

### Стиль шрифта

дополнительный формат, выполняемый над символами.  
Например, **жирный шрифт**, *курсив*, тень и зачеркивание все это примеры стилей шрифта.

### Shrift uslubi

belgilar yoki harflarga qo‘shiladigan qo‘shimcha xususiyat. Masalan, **qalin**, *kursiv*, soya va chizilgan xususiyatlari shu uslubga misol bo‘la oladi.



### Uncompressed

not reduced in size.

### Несжатый

не уменьшенный в размере.

### Siqilmagan

hajmi kichiklashtirilmagan.

---

### Universal serial bus

a part of a computer to which extra devices such as printers, scanners, and digital cameras can be connected easily.

### Универсальная последовательная шина

часть компьютера, к которой можно легко подключить дополнительные устройства, такие как принтеры, сканеры и цифровые камеры.

### Universal ketma - ket shina

tashqi qurilmalar ya’ni printer, skaner va raqamli kamerani osongina ulash mumkin bo‘lgan kompyuterning bir qismi.

---

### **UX (user experience) designer**

someone who designs the interaction with the user interface, decides exactly what needs to be done, and responsible for the interface appearance.

### **UX дизайнер**

проектировщик пользовательских интерфейсов, который проектирует взаимодействие пользовательским интерфейсом, точно решает, что нужно делать, и в конечном итоге отвечает за внешний вид интерфейса.

### **UX dizayneri**

foydalanuvchi interfeysining dizayneri foydalanuvchi interfeysi bilan o‘zaro ta’sirini loyihalashtiradi, aniq nima qilish kerakligini hal qiladi va natijada ushbu interfeys qanday ko‘rinishga ega bo‘lishiga javob beradi.

---

### **Uniform Scaling**

a scaling transformation in which the scaling factors in all directions are the same. Uniform scaling changes the size of an object without distorting its shape.

### **Пропорциональное масштабирование**

масштабное преобразование, при котором коэффициенты масштабирования во всех направлениях одинаковы. Равномерное масштабирование изменяет размер объекта без искажения его формы.

### **Teng mashtablash**

barcha yo‘nalishlarda mashtablash koeffitsenti bir xil bo‘lgan mashtabni o‘zgartirish usuli bo‘lib, bunday mashtablash ob’ekt hajmini uning shaklini buzmasdan o‘zgartiradi.

---

### **Unit normal**

when a normal vector has magnitude 1·11, it is called a unit normal vector.

### **Единица измерения нормали**

если вектор нормали имеет величину 1·11, он называется единичным вектором нормали.

### **Normal birlik**

agar normal vektor 1·11 qiymatga ega bo'lsa, u birlik normal vektor deyiladi.



## **V** Vector

a quantity or phenomenon that has two independent properties: magnitude and direction.

### **Вектор**

количество или явление, обладающее двумя независимыми свойствами: величиной и направлением.

### **Vektor**

bu ikki mustaqil xususiyatga, qiymat hamda yo'nalishga ega bo'lgan miqdor yoki hodisa.

---

## **Vector Graphics**

digital images created from a series of geometrically defined points, lines, and shapes.

### **Векторная графика**

цифровые изображения, созданные из ряда геометрически определенных точек, линий и фигур.

### **Vektorli grafika**

geometrik nuqta, chiziq va shakllar to'plamidan yaratilgan raqamli tasvirlar.

---

## **Velocity**

in animation, it is the acceleration or deceleration of a motion. This can be achieved by a function curve, or via a series of animated drawings.

### **Скорость**

в анимации это ускорение или замедление движения. Это может быть достигнуто с помощью функциональной кривой или с помощью серии анимированных рисунков.

### **Tezlik**

animatsiyada bu harakatning tezlashishi yoki sekinlashishi bo‘lib, bunga funktsiya egri chizig‘i yoki bir qator animatsion chizmalar orqali erishish mumkin.



### **Vertex (plural vertices)**

a data structure that describes certain attributes, like the position of a point in 2D or 3D space, or multiple points on a surface.

#### **Вершина**

структурата данных, которая описывает определённые атрибуты, например, положение точки в 2D или 3D пространстве.

#### **Verteks (Cho‘qqi)**

2 yoki 3 o‘lchamli fazodagi nuqtaning o‘rnini kabi ma’lum atributlarni tavsiflovchi ma’lumotlar tuzilmasi.

#### **Vibration**

the action of moving or causing to move back and forth or from side to side very quickly.

#### **Колебания**

действие движения вперед и назад или из стороны в сторону очень быстро.

#### **Tebranish**

juda tez oldinga va orqaga yoki u yoqdan bu yoqqa harakat qilish yoki harakatga keltirish.

---

#### **Video**

(from the latin verb “videre” - “to see”) refers to a technology of recording, or broadcasting of moving visual images with an audio component, available in digital format or videotape.

#### **Видео**

(от лат. “videre” – “смотрю, вижу”) технология записи или трансляции движущихся аудиовизуальных изображений, доступной на видеокассете или в цифровом формате.

#### **Video**

(lotincha “videre” – “qarash, ko‘rish” dan) videotasmada yoki raqamli formatda mavjud bo‘lgan harakatlanuvchi audiovizual tasvirlarni yozib olish yoki translyatsiya qilish texnologiyasi.



## **Video capture**

the process of converting an analog video signal such as that produced by a video camera, DVD player, or television tuner into digital video.

### **Видеозахват**

процесс преобразования аналогового видеосигнала, захваченного видеокамерой, DVD-плеером или телевизионным тюнером, в цифровое видео.

### **Videoni tasvirga olish**

videokamera, DVD pleyer yoki televizor tyuneri tomonidan tasvirga olingan analog video signalni raqamli videoga aylantirish jarayoni.

---

## **Video capture cards**

expansion boards installed on the motherboard that converts analog video signals to digital data.

### **Плата видеозахвата**

платы расширения, установленные на материнской плате для преобразования аналогового видеосигнала в цифровой видеопоток.

### **Tasvirga olish kartasi**

analog video signalni raqamli video oqimiga aylantirish uchun mo‘ljallangan onaplatasiga o‘rnatilgan kengaytirish kartasi.

---

## **Video Clip**

a short film that usually continues 30 seconds to 1 minute.

### **Видеоролик**

короткий, обычно от 30 с до 1 мин фильм.

### **Video klip**

odatda 30 soniyadan 1 daqiqagacha davom etadigan qisqa video.

---

## **Video game programmer**

a software programmer who writes codes for video games and responsible for making the game work properly.

### **Программист видеоигр**

программист, который пишет коды для видеоигр и отвечает за то, чтобы игра работала должным образом.

## V

### **Video o'yinlar dasturchisi**

o'yinni to'g'ri ishlashi uchun ma'sul va asosan video o'yinlar uchun kodlarni yozuvchi dasturchi.

---

### **Video Mapping**

a projection technology used to breathe life into everyday objects. It is turning common objects – such as buildings, runways, stages and even water – into interactive displays.

### **Видеомэппинг**

проекционная технология, используемая для того, чтобы вдохнуть жизнь в повседневные предметы. Он превращает обычные объекты, такие как здания, взлетно-посадочные полосы, сцены и даже воду, в интерактивные дисплеи.

### **Videomapping (Video xaritalash)**

bu kundalik ob'ektlarga jon berish uchun ishlatiladigan proyeksiya texnologiyasi. Binolar, uchish-qo'nish yo'laklari, sahnalar va hatto suv kabi umumiy ob'ektlarni interaktiv displaylarga aylantirish usuli.

### **Video slideshow**

a video that flips through images and often has audio and video effects in the background.

### **Видео слайд-показ**

видео рассказ, состоящий из различных изображений, который может включать различные видео и аудио эффекты.

### **Video slayd-namoyishi**

turli xil video va audio effektlarni o'z ichiga olgan turli xil tasvirlardan iborat video hikoya.

---

### **Video technology**

the technology that captures moving images electronically.

### **Видеотехнология**

технология разработки и демонстрации движущихся изображений.

### **Video texnologiyasi**

harakatlanuvchi tasvirlarni elektron shaklda suratga olish texnologiyasi.



## **Video camera**

a camera for recording images on videotape or for transmitting them to a monitor screen.

### **Видеокамера**

камера для записи изображений на видеопленку или для передачи их на экран монитора.

### **Videokamera**

tasvirlarni videotasmaga yozib olish yoki ularni monitor ekraniga uzatish uchun mo‘ljallangan qirilma.

---

## **Viewport**

the rectangular area in which the image for 2D or 3D graphics is displayed.

### **Область просмотра**

прямоугольная область, в которой отображается изображение для 2D- или 3D-графики.

### **Ko‘rish maydoni**

2D yoki 3D grafiklar uchun tasvirni ko‘rsatadigan to‘rtburchak maydon.

### **Virtual**

the object, which does not have physical existence, can be realized by computer or in fantasy only.

### **Виртуальный**

объект, который не имеет физического существования, а реализуется лишь в компьютерных условиях в фантазии.

### **Virtual - (hayolot)**

jismoniy mayjudlikka ega bo‘limgan, faqat kompyuter yordamida yoki hayolotda mavjud bo‘lgan ob’ekt.

---

## **Virtual reality (VR)**

a highly advanced form of computer simulation that allows the user to enables a person to interact with an artificial world or other sensory environment that links his movements to audiovisual effects.

### **Виртуальная реальность**

высокоразвитая форма компьютерного моделирования, которая позволяет пользователю погрузиться в искусственный мир и

непосредственно действовать в нем с помощью специальных сенсорных устройств, которые связывают его движения с аудиовизуальными эффектами.

## V

### **Virtual haqiqat**

kompyuter modellashtirishning yuqori darajada rivojlangan shakli bo‘lib, foydalanuvchiga sun’iy dunyoga sho‘ng‘ish va uning harakatlarini audiovizual effektlar bilan bog‘laydigan maxsus sensorli qurilmalar yordamida bevosita harakat qilish imkonini beradi.

---

### **Visual effects**

any special effects added to a film using a computer.

### **Визуальные эффекты**

любые спецэффекты, добавленные в фильм с помощью компьютера.

### **Vizual effektlar**

kompyuter yordamida filmga qo‘shilgan har qanday maxsus effektlar.

---

### **Viterbi Decoder**

a decoding algorithm developed in the late 1960s by Andrew Viterbi and used to decode a particular convolutional code (i.e. that adds redundancy to the data to improve the signal-to-noise ratio). Viterbi decoders output

a 0 or a 1 based on an estimate of the input signal. Viterbi decoders are needed for reading HD DVD and Blu-ray discs.

### **Алгоритм свёрточного декодирования Витерби**

разработан в конце 1960-х годов Эндрю Витерби и использовался для декодирования, определенного свёрточного кода (т.е. который добавляет избыточность к данным для улучшения отношения сигнал/шум). Декодеры Витерби выводят 0 или 1 в зависимости от оценки входного сигнала. Декодеры Витерби нужны для чтения дисков HD DVD и Blu-ray.

### **Viterbi konvolyutsion dekodlash algoritmi**

1960-yillarning oxirida Endryu Viterbi tomonidan ishlab chiqilgan va ma'lum bir konvolyutsion kodni dekodlash uchun ishlataladigan dekodlash algoritmidir (ya'ni signal-shovqin nisbatini yaxshilash uchun

ma'lumotlarga ortiqcha qo'shadigan). Viterbi dekoderlari kirish signalini baholashga qarab 0 yoki 1 ni chiqaradi. Viterbi dekoderlari HD DVD va Blu-ray disklarini o'qish uchun kerak.



## Voice

sound uttered through the mouth of living creatures, especially of human beings in speaking, shouting, singing.

### Голос

звук, создаваемый вибрацией голосовых связок при ударе воздуха, выходящего из легких при говорении, крике, пении.

### Ovoz

gapirish, qichqirish, kuylash, sayrash paytida o'pkadan chiqayotgan havoning urilishi bilan tovush paychalarining tebranishidan hosil bo'ladigan tovush.

## Voice recognition software

a computer program that's trained to take the input of human speech, interpret it, and transcribe it into text.

### Программное обеспечение для распознавания речи

специальные компьютерные программы или приложения, которые распознают устную речь и автоматически преобразуют ее в письменный текст.

## Nutqni aniqlash dasturi

og'zaki nutqni taniydigan va uni avtomatik ravishda yozma matnga aylantiradigan maxsus kompyuter dasturi.

### Voltage

the pressure from an electrical circuit's power source that pushes charged electrons (current) through a conducting loop, enabling them to do work such as illuminating a light.

### Напряжение

давление от источника питания электрической цепи, которое обеспечивает движение заряженных электронов (ток) через проводящий контур, позволяя им выполнять полезную работу, например, обеспечивать свечение лампочки.

### Kuchlanish

zaryadlangan elektronlarning (oqim) o'tkazgich zanjiri orqali harakatlanishini ta'minlaydigan elektr zanjirining quvvat manbai bosimi bo'lib, lampochkaning yonishi kabi foydali ish bajarishga imkon beradi.

---

### **Vulkan**

an open-source cross-platform API (Application Programming Interface) for 3D graphics and computation, designed as a more modern and efficient replacement for OpenGL.

### **Вулкан**

кроссплатформенный интерфейс прикладного программирования с открытым исходным кодом для 3D-графики и вычислений, разработанный как более современная и эффективная замена OpenGL.

### **Vulqon**

OpenGLning o'rniiga zamонавиј va samarали tarzda yaratilgan 3D grafika va hisoblash uchun platformalararo ochiq manbali amaliy dasturlash interfeysi.



### **Watermark**

a logo, text, or pattern that is intentionally superimposed onto another image. Its purpose is to make it more difficult for the original image to be copied or used without permission.

### **Водяной знак**

логотип, текст или рисунок, намеренно наложенный на другое изображение, чтобы затруднить копирование или использование исходного изображения без разрешения.

### **Suv belgisi**

asl rasmdan ruxsatsiz nusxa ko'chirish yoki foydalanishni qiyinlashtirish maqsadida ataylab boshqa tasvir ustiga qo'yilgan logotip, matn yoki naqsh.

---

### **Web**

commonly referred to as WWW, W3 - is a system of interconnected public webpages accessible through the Internet. The Web is not the same as the Internet. The Web only uses the Internet as a medium for the transmission of information and data.



### **Всемирная сеть**

обычно именуемый WWW, W3 — это система взаимосвязанных общедоступных веб-страниц, доступных через Интернет. Сеть не является Интернетом: Сеть лишь использует Интернет как среду передачи информации и данных.

### **Butunjahon tarmog‘i**

odatda WWW yoki W3 deb ataladigan - Internet orqali kirish mumkin bo‘lgan o‘zaro bog‘langan umumiy veb-sahifalar tizimi. Tarmoq ya’ni Web Internet emas: Web faqat ma’lumotlarni uzatish uchun Internetdan vosita sifatida foydalanadi.

---

### **Web browser**

a special software program that allows a user to search for information on the Internet, view websites, download files of any format, upload audio and video files.

### **Браузер**

специальная программа, которая позволяет искать информацию в интернете, просматривать сайты, скачивать файлы любого формата, загружать аудио и видеофайлы.

### **Brauzer**

Internetda ma’lumot qidirish, veb-saytlarni ko‘rish, istalgan formatdagi fayllarni yuklab olish, audio va video fayllarni yuklash imkonini beruvchi maxsus dastur.

---

### **Web designer**

a specialist who prepares content for the Web. He is responsible for creating attractive and fully functional websites using a programming language.

### **Веб–дизайнер**

это специалист кто готовит контент для Интернета. Он отвечает за создание привлекательных и полнофункциональных веб-сайтов с использованием языка программирования.



### **Veb-dizayner**

Internet uchun kontent tayyorlaydigan mutaxassis bo‘lib, u dasturlash tilidan foydalangan holda qiziqarli va to‘liq ishlaydigan veb-saytlarni yaratish uchun javobgardir.

---

### **Web Page**

a document, commonly written in html, that is viewed in an internet browser.

### **Веб-страница**

документ, обычно написанный в формате html, который просматривается в интернет-браузере.

### **Veb sahifa**

odatda html formatida yozilgan Internet-brauzerda ko‘riladigan hujjat.

---

### **Windows metafile format**

commonly a graphics file format, containing information for vector graphics or bitmap files.

### **Формат метафайла Windows**

обычно формат графического файла, содержащий информацию для файлов векторной графики или растровых изображений.

---

### **Windows metafayl formati**

odatda vektor grafiklari yoki bitmap fayllari uchun ma’lumotlarni o‘z ichiga olgan grafik fayl formati.

---

### **Word Processor**

a type of software application used for composing, editing, formatting and printing documents.

### **Текстовый редактор**

тип программного приложения, используемого для составления, редактирования, форматирования и печати документов.

### **Matn muharriri**

hujjatlarni tuzish, tahrirlash, formatlash va chop etish uchun foydalaniladigan dastur turi.



### **x-height**

the distance between the baseline and the top of a lower-case letter x

### **x-высота**

это расстояние между базовой линией и средней линией строчных букв шрифта. Обычно это высота буквы x в шрифте, а также букв v, w и z.

### **x-balansligi**

shriftning kichik harflarining asosiy chizig‘i va o‘rta chizig‘i orasidagi masofa.



### **Z-Buffer or depth buffering**

a way in 3D computer graphics to take into account the distance of an image element. It is one of the solutions to the “problem of visibility”. If it is implemented in hardware it is very effective and has no drawbacks.

### **Z-буферизация или буферизация глубины**

в компьютерной трёхмерной графике способ учёта удалённости элемента изображения. Представляет собой один из вариантов решения «проблемы видимости». Очень эффективен и практически не имеет недостатков, если реализуется аппаратно.

### **Z – bufer yoki chuqur buferlash**

“ko‘rinish muammosi” ning echimlaridan biri bo‘lgan, 3D kompyuter grafikasida tasvir elementining masofasini hisobga olish usuli. Agar u

apparat ta'minotida amalga oshirilsa, u juda samarali va kamchiliklarsiz bo'ladi.



### **Zip file**

lossless file archiving and data compression format.

### **Zip**

формат архивации файлов и сжатия данных без потерь.

### **Zip**

faylni yo'qotmasdan arxivlash va ma'lumotlarni siqish formati.

---

### **Zoetrope**

a device consisting of a cylinder with slits (= long, narrow holes) cut in it and a series of images drawn on the inside. When the cylinder is turned, a person looking through the slits sees the images appear to move.

### **Зоотроп**

устройство, состоящее из цилиндра с прорезанными в нем прорезями (= длинными узкими отверстиями) и рядом изображений, нарисованных внутри. Когда цилиндр поворачивается, человек, смотрящий через щели, видит, что изображения движутся.

### **Zootrop**

ichida kesilgan yoriqlar (= uzun, tor teshiklar) va ichki tomondan chizilgan bir qator tasvirlar bo'lgan silindrda iborat qurilma. Tsilindrni aylantirganda, tirqishlardan qaragan odam tasvirlarning harakatlanayotganini ko'radi.

---

### **Zoopraxiscope**

an early device for displaying moving images and is considered an important predecessor of the movie projector.

---

### **Зоопраксископ**

одно из первых устройств для отображения движущихся изображений, которое считается важным предшественником кинопроектора.

### **Zoopraksiskop**

harakatlanuvchi tasvirlarni namoyish qilish uchun mo‘ljallangan, kino proyektorining qadimiyligi avlodidir.

### MULTIMEDIA ACRONYMS AND THEIR DEFINITIONS

**ADC - Analogue to Digital Converter** - converts analogue signals to a stream of digital data.

**Аналого - цифровой преобразователь** - преобразует аналоговые сигналы в поток цифровых данных.

**Analog - raqamli konvertor** - analog signallarni raqamli ma'lumotlar oqimiga aylantiradi.

**AVD - alternating voice and data** - поочередно передача голоса и данных -  
muqobil ovoz va ma'lumotlarni uzatish.

**AVI - Audio Video Interleaved** - a file format that contains audio/video data with compression created by Microsoft.

**Аудио Видео с чередованием** - формат файла, содержащего аудио/видео данные со сжатием. Разработчик формата корпорация Microsoft.

**Audio videoni uyq‘gunlashtirmoq** – sıqilgan audio / video ma'lumotlarini o‘z ichiga olgan fayl formati. Formatni ishlab chiqaruvchisi Microsoft korporatsiyasi hisoblanadi.

**BMP - Bitmap Picture** - an image file format that contains bitmap graphics data. Bmp format files can have .bmp, .dib and .rle extensions.

**Растровое изображение** - формат файла изображения, который содержит данные растровой графики. Файлы формата BMP могут иметь расширения .bmp, .dib и .rle.

**Bitmapli tasvir** - Bitmap grafik ma'lumotlarini o‘z ichiga olgan tasvir fayl formatidagi fayllar .bmp, .dib va .rle kengaytmalariga ega bo'lishi mumkin.

**CAD - Computer-aided design** - refers to the use of computer software in the design of things such as cars, buildings, and machines.

**Автоматизированное проектирование** - относится к использованию компьютерного программного обеспечения при проектировании таких вещей, как автомобили, здания и машины.

**Kompyuter yordamida loyihalash tizimi** - keng qamrovli sanoat mahsulotlari, ehtiyot qismlar, turar joy binolari va boshqa obyektlarni ishlab chiqish uchun chizmalarni shakllantirishda kompyuter yoki dasturdan foydalanish.

**CAM - Computer Aided Manufacturing** - the use of software and computer-controlled machinery to automate a manufacturing process.

**Система автоматизированного изготовления** – использование программного обеспечения и машин с компьютерным управлением для автоматизации производственного процесса.

**Kompyuter yordamida ishlab chiqarish** - Ishlab chiqarish jarayonini avtomatlashtirish uchun dasturiy ta'minot va kompyuter tomonidan boshqariladigan mashinalardan foydalanish.

**CDR - Corel DRAW Image File** - a vector drawing image file that is natively created with CorelDRAW for storing digital image encoded and compressed.

**Файл изображения Corel DRAW** - файл изображения векторного рисунка, изначально созданный в CorelDRAW для хранения закодированных и сжатых цифровых изображений.

**Corel DRAW tasvir fayli** - kodlangan va siqilgan raqamli tasvirni saqlash uchun CorelDRAW yordamida original tarzda yaratilgan vektorli chizilgan tasvir fayli.

**CGI - Common Gateway Interface** - interface standard used by an external program to communicate with a web server

**Интерфейс общего шлюза** - стандарт интерфейса, используемого внешней программой для связи с веб-сервером.

**Umumiy shlyuz interfeysi** - veb-server bilan aloqa qilish uchun tashqi dastur tomonidan ishlataladigan interfeys standarti

**CGM - Computer Graphics Metafile** - a standard format that allows for the interchanging of graphics images.

**Метафайл компьютерной графики** - стандартный формат, позволяющий обмениваться графическими изображениями.

**Kompyuter grafikasi metafayli** - grafik tasvirlarni almashish imkonini beruvchi standart format.

**CMY(K) – Cyan, Magenta, Yellow, Key color** - color model which has components for Cyan, Magenta, Yellow and Black. It is a subtractive color model, and that fact is important when an image is printed. It is complementary to the RGB (red, green, blue).

**Субтрактивная цветовая модель** - цветовая модель, которая имеет компоненты для голубой, пурпурный, жёлтый и чёрный. Это вычитающая цветовая модель, и этот факт важен при печати изображения. Он дополняет RGB (красный, зеленый, синий).

**Ajratuvchi rang modeli** – moviy, to‘q qizil, sariq va qora ranglarning komponentlarga ega bo‘lgan rang modeli. Bu ayiruvchi rang modeli bo‘lib, tasvirni chop etishda bu haqiqat muhimdir. Bu RGB ya’ni qizil, yashil, ko‘k ranglarni to‘ldiradi.

**DAC - Digital to Analogue Converter** - converts from a stream of digital data to an analogue signal.

**Цифро-аналоговый преобразователь** - преобразует поток цифровых данных в аналоговый сигнал.

**Raqamlı-analog konvertor** - raqamli ma'lumotlar oqimini analog signalga aylantiradi.

**DVD – Digital Versatile Disc** - optical storage device that holds 4.7 to 17 GB of data.

**Цифровой универсальный диск** - Оптический носитель информации, выполненный в форме диска, вмещающее от 4,7 до 17 ГБ данных.

**Universal raqamli disk** - disk shaklida ishlab chiqarilgan, 4,7 dan 17 GB gacha bo‘lgan ma’lumotlarni o‘z ichiga oldigan optik saqlash vositasi.

**DVI - Digital Visual Interface** - system software designed to play motion video and audio across hardware and operating system environments.

**Цифровой графический интерфейс** - системное программное обеспечение, предназначенное для воспроизведения видео и аудио на оборудовании и в операционных средах.

**Raqamli grafik interfeysi** - tizim dasturiy ta’minati bo‘lib, apparat va operatsion tizim muhitlarida video va audioni etish uchun mo‘ljallangan.

**EPS - Encapsulated PostScript** - a vector file format often required for professional and high-quality image printing.

**Инкапсулированный постскриптум** - векторный формат файла, который часто требуется для профессиональной и высококачественной печати изображений.

**Inkapsulyatsiyalangan postscriptum** - ko‘pincha professional va yuqori sifatli tasvirni chop etish uchun zarur bo‘lgan vektor fayl formati.

**FTP – File Transfer Protocol** - a standard communication protocol used for the transfer of computer files from a server to a client on a computer network.

**Протокол передачи файлов** - стандартный протокол связи, используемый для передачи компьютерных файлов с сервера к клиенту в компьютерной сети.

**Fayl uzatish protokoli** - kompyuter fayllarini serverdan kompyuter tarmog‘idagi mijozga o‘tkazish uchun ishlataladigan standart aloqa protokoli.

**GIF – Graphics Interchange Format** - - raster format of graphic images that is able to store compressed data without loss of quality in a format of no more than 256 colors.

**Формат обмена графическими данными** - растровый формат графических изображений. Способен хранить сжатые данные без потери качества в формате не более 256 цветов.

**Grafik ma'lumot almashish formati** - siqilgan ma'lumotlarni sifatini yo'qotmasdan 256 rangdan ortiq bo'lmagan formatda saqlashga qodir bo'lgan rastrli grafik format.

**HTML - Hypertext Markup Language** - the standard language used to create web pages, designed to be a non-platform specific language that enables different computers running different operating systems and using different browsers to display the same page.

**Язык гипертекстовой разметки** - стандартный язык, используемый для создания веб-страниц, разработанный как язык, не зависящий от платформы. Он позволяет различным компьютерам, работающим под управлением разных операционных систем и использующих разные браузеры, отображать одну и ту же страницу.

**Gipermatnni belgilash tili** - veb-sahifalarni yaratish uchun qo'llaniladigan platformadan holi bo'lgan standart til bo'lib, turli xil operatsion tizimlarda ishlaydigan va turli xil brauzerlardan foydalanadigan turli kompyuterlarga bir xil sahifani ko'rsatishga imkon beradi.

**HTTP - Hypertext Transfer Protocol** - the set of rules for transferring files such as text, images, sound, video and other multimedia files over the web.

**Протокол передачи гипертекста** - ряд правил для передачи файлов, таких как текст, изображения, звук, видео и другие мультимедийные файлы, через Интернет.

**Gipermatnlarni uzatish protokoli** - matn, tasvir, ovoz, video va boshqa multimedia fayllari kabi fayllarni Internet orqali uzatishning qoidalar majmui.

**IMA - Interactive Multimedia Association** - it was formed in 1991 (rooted in IVIA, Interactive Video Industry Association), an industry association chartered with creating and maintaining standard specifications for multimedia systems.

**Ассоциация интерактивного мультимедиа** - Созданная в 1991 году (уходящая корнями в IVIA, Interactive Video Industry Association), отраслевая ассоциация, уполномоченная создавать и поддерживать стандартные характеристики для мультимедийных систем.

**Interaktiv multimedia uyushmasi** - 1991-yilda tashkil etilgan (IVIA, Interactive Video Industry Association-da asos solingan), multimedia tizimlari uchun standart xususiyatlarni yaratish va saqlash bilan shug‘ullanadigan sanoat uyushmasi.

**JPG, or JPEG - Joint Photographic Experts Group** - a computer file format for the compression and storage of digital images. Files containing JPEG data usually have the extensions like .jpg, .jfif, .jpe, or .jpeg.

**Совместная группа экспертов фотографии** - компьютерный формат файла для сжатия и хранения цифровых изображений. Файлы, содержащие данные JPEG, обычно имеют расширения .jpg, .jfif, .jpe или .jpeg.

**Fotografiya bo‘yicha mutaxassislarining qo‘shma guruhi** - raqamli tasvirlarni siqish va saqlash uchun kompyuter fayl formati. JPEG ma’lumotlarini o‘z ichiga olgan fayllar odatda .jpg, .jfif, .jpe yoki .jpeg kengaytmalariga ega bo‘ladi.

**LZW - Lempel-Ziv-Welch Compression technique** - the compression of a file into a smaller file using a table-based lookup algorithm invented by Abraham Lempel, Jacob Ziv, and Terry Welch. Two commonly-used file formats in which LZV compression is used are the GIF image format served from Web sites and the TIFF image format.

**LZW - метод сжатия** - сжатие файла в меньший файл с использованием алгоритма поиска на основе таблиц, изобретенного Авраамом Лемпелем, Джейкобом Зивом и Терри

Уэлчем. Двумя широко используемыми форматами файлов, в которых применяется сжатие LZV, являются формат изображений GIF, предоставляемый веб-сайтами, и формат изображений TIFF. **LZW - siqish usuli** - Abraham Lempel, Jacob Ziv va Terri Welch tomonidan ixtiro qilingan jadvalga asoslangan qidiruv algoritmi yordamida faylni kichikroq faylga siqish usuli. LZV siqishni ishlataligani ikkita keng tarqalgan fayl formati veb-saytlar tomonidan taqdim etilgan GIF va TIFF tasvir formatidir.

---

**MIDI – Musical Instrument Data Interface** - digital audio standard for data exchange between electronic musical instruments.

**Цифровой интерфейс музыкальных инструментов** - стандарт цифровой звукозаписи на формат обмена данными между электронными музыкальными инструментами.

**Musiqa asboblarining raqamlı interfeysi** - elektron musiqa asboblari o‘rtasida ma’lumot almashish formati uchun raqamlı audio yozuv standarti.

---

**MOV. - a file extension of an Apple QuickTime movie files** - a video format that is commonly associated with QuickTime. This video extension is developed by Apple. It uses an algorithm to compress video and audio.

**Формат MOV.** - расширение файлов фильмов Apple QuickTime — видеоформат, который обычно ассоциируется с QuickTime. Это расширение видео разработано компанией Apple. Он использует алгоритм для сжатия видео и аудио.

**MOV. formati** - Apple QuickTime kino fayl kengaytmasi bo‘lib, odatda QuickTime bilan bog‘langan video formatidir. Ushbu video kengaytmasi Apple kompaniyasi tomonidan ishlab chiqilgan. U video va audioni siqish uchun algoritmdan foydalanadi.

---

**MP3 - Motion Picture Experts Group Audio Layer 3** - a computer file format for the compression and storage of digital audio data.

**Звуковой уровень 3 группы экспертов по кино** - это кодек третьего уровня, формат компьютерного файла для сжатия и хранения цифровых аудиоданных.

**Ovoz darajasi 3 kino ekspertlar guruhi- raqamli audio ma'lumotlarni siqish va saqlash uchun kompyuter fayl formati.**

---

**MPC - Multimedia Personal Computer** - a computer on which multimedia applications can fully realize their full potential.

**Мультимедийный персональный компьютер** - это такой компьютер, на котором мультимедийные приложения могут в полной мере реализовать все свои возможности.

**Multimediali shaxsiy kompyuter** - multimedia ilovalari o‘z imkoniyatlarini to‘liq amalga oshirishi mumkin bo‘lgan kompyuter.

**PCX - PiCture eXchange** - an image file format developed by the now-defunct zsoft Corporation which uses color pixels to display images

**Обмена изображениями** - формат файла изображения, разработанный компанией zsoft Corporation, который использует цветные пиксели для отображения изображений.

**Rasm almashinushi** - zsoft korporatsiyasi tomonidan ishlab chiqilgan tasvir fayl formati bo‘lib, tasvirlarning namoyishi uchun rangli piksellardan foydalanadi.

**PDF – Portable document format** - a versatile file format created by Adobe that gives people an easy, reliable way to present and exchange documents - regardless of the software, hardware, or operating systems being used by anyone who views the document.

**Формат переносимого документа** - универсальный формат файла, созданный Adobe, который дает людям простой и надежный способ представлять документы и обмениваться ими — независимо от программного обеспечения, оборудования или операционных систем, используемых кем-либо, кто просматривает документ.

**Portativ hujjat formati** - Adobe tomonidan yaratilgan universal fayl formati bo‘lib, u hujjatni ko‘rayotgan har bir kishi foydalanadigan dasturiy, apparat yoki operatsion tizimlardan qat’i nazar, hujjatlarni taqdim etish va almashishning oson va ishonchli usulidir.

---

**PNG - Portable Network Graphic** - an image format that works with full color images, uses lossless compression, and allows you to preserve transparency.

**Портативная сетевая графика** - формат изображений, который работает с полноцветными изображениями, использует сжатие без потерь и позволяет сохранять прозрачность.

**Portativ tarmoq grafikasi** - to‘liq rangli tasvirlar bilan ishlaydigan, yo‘qotishsiz siqadigan va shaffoflikni saqlashga imkon beruvchi tasvir formatidir.

**PSD - PhotoShop Document** - a raster format for storing graphic information that uses lossless compression, created specifically for Adobe Photoshop and supports all its features.

**Документ Фотошоп** - растровый формат хранения графической информации, использующий сжатие без потерь, созданный специально для программы Adobe Photoshop и поддерживающий все его возможности.

**Photoshop hujjati** - Adobe Photoshop uchun maxsus yaratilgan va uning barcha xususiyatlarini qo‘llab-quvvatlaydigan yo‘qotishsiz siqish yordamida grafik ma’lumotlarni saqlash uchun mo‘ljallangan rastr formati.

---

**RIFF - Resource Interchange File Format** - a generic file container format for storing data in tagged chunks.

**Формат файла обмена ресурсами** - один из форматов файловых контейнеров для хранения потоковых мультимедиа-данных.

**Resurs almashinushi fayl formati** - oqimli media ma’lumotlarini saqlash uchun konteyner fayl formatlaridan biri.

---

**RGB – Red Green Blue** - RGB refers to three hues of light that can be mixed together to create different colors. Combining red, green, and blue light is the standard method of producing color images on screens, such as TVs, computer monitors, and smartphone screens.

**Красный Зеленый Синий - RGB** относится к трем оттенкам света, которые можно смешивать для создания разных цветов. Сочетание красного, зеленого и синего света является стандартным методом получения цветных изображений на экранах телевизоров, компьютерных мониторов и экранов смартфонов.

**Qizil yashil ko'k - RGB** turli xil ranglarni yaratish uchun aralashtirilishi mumkin bo'lgan uchta rang bo'lib, qizil, yashil va ko'k ranglarning uyq'unligi televizor ekrani, kompyuter monitori va smartfon ekranida rangli tasvirlarni ishlab chiqarishning standart usuli hisoblanadi.

**TIFF - Tagged Image File Format** - an image file format for storing raster graphics images, popular among graphic artists, the publishing industry, and photographers.

**Теговый формат графических файлов** - формат файла изображения для хранения растровых графических изображений, популярный среди художников-графиков, издательской индустрии и фотографов.

**Belgilangan tasvir fayl formati** - grafik rassomlar, nashriyot sanoati va suratkashlar orasida mashhur bo'lgan bitmap grafikalarini saqlash uchun tasvir fayl formati.

---

**SVG - Scalable Vector Graphics** - a web-friendly vector file format. It is a popular tool for displaying two-dimensional graphics, charts, and illustrations on websites. Plus, as a vector file, it can be scaled up or down without losing any of its resolution.

**Масштабируемая векторная графика** - удобный для интернета формат векторных файлов. Это популярный инструмент для отображения двухмерной графики, диаграмм и иллюстраций на веб-сайтах. Кроме того, как векторный файл, его можно увеличивать или уменьшать без потери разрешения.

**Masshtabli vektor grafikasi** - Internet uchub qulay bo'lgan vektor fayllar formati. Bu veb-saytlarda 2d grafikalar, diagrammalar va rasmlarni ko'rsatish uchun keng tarqalgan vositadir. Bundan tashqari,

vektor fayli sifatida u piksellar sonini yo‘qotmasdan kattalashtirish yoki pasaytirish mumkin.

---

**TGA - Truevision Advanced Raster Graphics Adapter** - a format for describing bitmap images, it is capable of representing bitmaps ranging from black and white, indexed colour, and RGB colour, the format also supports various compression methods.

**Расширенный адаптер растровой графики Truevision** - формат для описания растровых изображений, он способен представлять растровые изображения в диапазоне от черно-белого, индексированного цвета и цвета RGB, формат также поддерживает различные методы сжатия.

**Truevision Kengaytirilgan Raster grafik adapteri** - bitmaplarni tavsiflash uchun mo‘lkallangan format bo‘lib, u qora va oq, indekslangan rang va RGB rang diapazonida bitmaplarni ko‘rsatishga qodir. Shuningdek format turli xil siqishni usullarini qo‘llab-quvvatlaydi.

---

**URL – Uniform Resource Locator** - a unique identifier used to locate a resource on the Internet. It is also referred to as a web address.

**Унифицированный указатель ресурса** - уникальный идентификатор, используемый для поиска ресурса в Интернете. Его также называют веб-адресом.

**Yagona Resurs Locator** - veb-manzil deb ham ataladigan, Internetda resursni topish uchun foydalaniladigan noyob identifikator.

---

**VRAM - Video Random Access Memory** - dedicated computer memory used to store the pixels and other graphics data as a framebuffer to be rendered on a computer monitor.

**ОЗУ для видеоизображений** - Оперативная память для временного хранения изображения, сформированного видеоадаптером и передаваемого на видеомонитор.

**Videotasvirlar uchun tezkor xotira qurilmasi** - Videomonitor (kadr buferi) ga uzatiluvchi tasvirni vaqtinchalik saqlash uchun tezkor xotira.

**VRML - Virtual Reality Modelling Language** - an open-standard programming language created to design three-dimensional (3-D) and Web-based models, textures and illusion.

**Язык моделирования виртуальной реальности** - язык программирования с открытым стандартом, созданный для разработки трехмерных (3-D) графики и веб-моделей, текстур и иллюзий.

**Virtual haqiqatni modellashtirish tili** - uch o‘lchovli (3-D) tasvir va Internetga asoslangan modellar, teksturalar va illyuziyalarini loyihalash uchun yaratilgan ochiq standart dasturlash tili.

**WAV – Waveform Audio File Format** - a usually uncompressed lossless computer file format used for the storage of digital audio data  
**Аудиоформат в форме волны** - обычно несжатый формат компьютерного файла без потерь, используемый для хранения цифровых аудиоданных.

**To‘lqin shaklidagi audio fayl formati** - odatda siqilmagan yo‘qotishsiz kompyuter fayl formati bo‘lib, raqamli audio ma’lumotlarini saqlash uchun mo‘ljallangan.

---

**WMF - Windows metafile format** - it is commonly a graphics file format, containing information for vector graphics or bitmap files.

**Формат метафайла Windows** - обычно это формат графического файла, содержащий информацию для файлов векторной графики или растровых изображений.

**Windows metafayl formati** - odatda vektor grafiklari yoki bitmap fayllari uchun ma’lumotlarni o‘z ichiga olgan grafik fayl formati.

---

**WML - Wireless Markup Language** - designed to describe content and format for presenting data on limited-bandwidth devices such as cellular phones and pagers.

**Язык беспроводной разметки** - предназначен для описания содержимого и формата представления данных на устройствах с ограниченной пропускной способностью, таких как сотовые телефоны и пейджеры.

**Simsiz belgilash tili** - mobil telefonlar va peyjerlar kabi cheklangan o‘tkazish qobiliyatiga ega qurilmalarda ma‘lumotlarni taqdim etish uchun tarkib va formatni tavsiflash uchun mo‘ljallangan til.

## **REFERENCES**

1. Amirov D.M., Atadjanov A.Yu. va b.q. Axborot-kommunikatsiya texnologiyalari izohli lug‘ati. – Toshkent.: BMTTDning O‘zbekistonidagi vakolatxonasi, 2010.
2. David Hill. English for Information Technology 2. – London.: Pearson Education Limited, 2014.
3. Maja Olejniczak. English for Information Technology 1. – London.: Pearson Education Limited, 2013.
4. Muhamadiev A.Sh., Rasulbaev M.M., Isayeva M.O’, Kayumova G.A. “Kompyuter grafikasi va dizaynning amaliy dasturiy vositalari” fanidan metodik qo‘llanma. – Toshkent.: Aloqachi, 2014.
5. Колисниченко Д.Н. Англо – русский толковый словарь компьютерных терминов. 3 - е издание – СПб.: Наука и техника, 2009.
6. Кузнецов С. А. Большой толковый словарь русского языка. Первое издание: СПб.: Норинт, 1998.
7. Мадвалиев А. Ўзбек тилининг изоҳли луғати. – Тошкент.: Ўзбекистон миллий энциклопедияси” Давлат илмий нашриёти, 2008.

## **INTERNET RESOURCES**

1. <https://www.pctechguide.com/glossary/multimedia>
2. <http://www.glossary.ru/cgi-bin/g!>
3. <https://context.reverso.net/>
4. <https://advermedia.ua>
5. <https://www.researchgate.net/publication/>
6. <http://images.pcmac.org/>
7. <https://www.techtarget.com/whatis/definition/>
8. <https://ru.wikipedia.org/wiki/>
9. <https://www.merriam-webster.com/>
10. <https://www.oxfordlearnersdictionaries.com>
11. <https://www.techopedia.com/>

## Mundarija

|  |            |
|--|------------|
| So'z boshi .....                                       | 3          |
| A .....  | 5          |
| B.....   | 15         |
| C.....   | 23         |
| D.....   | 34         |
| E.....   | 42         |
| F.....   | 50         |
| G.....   | 58         |
| H.....   | 62         |
| I.....   | 70         |
| J.....   | 77         |
| K.....   | 80         |
| L.....   | 82         |
| M.....   | 86         |
| N.....   | 95         |
| O.....   | 100        |
| P.....   | 106        |
| Q.....   | 111        |
| R.....   | 113        |
| S.....   | 117        |
| T.....   | 124        |
| U.....   | 131        |
| V.....   | 133        |
| W.....   | 140        |
| X .....  | 143        |
| Z .....  | 143        |
| <b>MULTIMEDIA ACRONYMS AND THEIR DEFINITIONS .....</b> | <b>145</b> |
| References.....  | 157        |

**SAFAROVA F.I.**

**ENGLISH - RUSSIAN - UZBEK  
EXPLANATORY DICTIONARY OF  
MULTIMEDIA TERMS**

Toshkent - “METODIST NASHRIYOTI” - 2024

*Muharrir: Bakirov Nurmuhammad*

*Texnik muharrir: Tashatov Farrux*

*Musahhih: Muhammadiyeva Sevinch*

*Dizayner: Ochilova Zarnigor*

*Bosishga 1.04.2024.da ruxsat etildi.*

*Bichimi 60x90, “Times New Roman” garniturasi.*

*Offset bosma usulida bosildi.*

*Shartli bosma tabog’i 10 Nasr bosma tabog’i 10*

*Adadi 300 musxa.*

*“METODIST NASHRIYOTI” MCHJ matbaa bo’limida chop etildi.  
Manzil: Toshkent shahri, Shota Rustaveli 2-vagon tor ko’chasi, 1-uy.*



+99893 552-11-21

*Nashriyot rozilgisiz chop etish ta’qiqlanadi.*

## Mundarija

|  |            |
|--|------------|
| So'z boshi .....                                       | 3          |
| A .....  | 5          |
| B.....   | 15         |
| C.....   | 23         |
| D .....  | 34         |
| E.....   | 42         |
| F .....  | 50         |
| G .....  | 58         |
| H .....  | 62         |
| I.....   | 70         |
| J .....  | 77         |
| K .....  | 80         |
| L.....   | 82         |
| M.....   | 86         |
| N .....  | 95         |
| O .....  | 100        |
| P.....   | 106        |
| Q.....   | 111        |
| R.....   | 113        |
| S.....   | 117        |
| T.....   | 124        |
| U .....  | 131        |
| V .....  | 133        |
| W .....  | 140        |
| X .....  | 143        |
| Z .....  | 143        |
| <b>MULTIMEDIA ACRONYMS AND THEIR DEFINITIONS .....</b> | <b>145</b> |
| References.....  | 157        |

**SAFAROVA F.I.**

# **ENGLISH - RUSSIAN - UZBEK EXPLANATORY DICTIONARY OF MULTIMEDIA TERMS**

**Toshkent - “METODIST NASHRIYOTI” - 2024**

*Muharrir: Bakirov Nurmuhammad*

*Texnik muharrir: Tashatov Farrux*

*Musahhih: Muhammadiyeva Sevinch*

*Dizayner: Ochilova Zarnigor*

*Bosishga 1.04.2024.da ruxsat etildi.*

*Bichimi 60x90. “Times New Roman” garniturasi.*

*Ofset bosma usulida bosildi.*

*Shartli bosma tabog'i 10 Nashr bosma tabog'i 10*

*Adadi 300 nusxa.*

*“METODIST NASHRIYOTI” MCHJ matbaa bo ‘limida chop etildi.  
Manzil: Toshkent shahri, Shota Rustaveli 2-vagon tor ko ‘chasi, 1-uy.*



**+99893 552-11-21**

*Nashriyot rozilgisiz chop etish ta’qiqlanadi.*